

# 科目シラバス (2023年度)

--

## ■科目基本情報

科目名	企画 I	科目コード	9200
授業時数/週	3 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	津田 孝夫, 横山 輝明		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程 備考		連携企業等	

## ■科目詳細情報

授業概要	システム構築にあたっての企画業務・手法を学ぶ。様々なサービス企画事例を解説し、身の回りの問題意識を醸成し、ITでそれを解決する企画実習を進級制作課題を中心に行う											
到達目標	システム構築にあたっての企画業務・手法を学ぶ。サービス企画事例を解説し、身の回りの問題意識を醸成する。標設定方法、小さく作り目標を変えていく、作ったものを見せて意見をもらう、意見の取捨選択して反映する方法を身に付ける。											
授業方法	講義および実習、進級制作活動に対するレビューを実施。各週後述の①②2種類の講義を同時に進行する。□											
実践的教育の内容	実務経験のある教員が全時間を通して、講義・実習管理・課題・成績評価までトータルで担当、実務経験を織り交ぜながら、最新技術動向なども授業内で展開を行い学生興味を誘発する											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	授業内容を盛り込んだ課題提出の習熟度と授業内での発表や他学生へのフィードバック内容を総合的に確認する											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	①オリエンテーション・企画とは ②ITの活用事例と考え方（自動化）について										
	第2週	①企画の目的 ②学生の自己紹介（自分自身、興味あること、やりたいこと）発表の練習として										
	第3週	①実習：開発企画検討 ②アイデア出し（自動化）										
	第4週	①『入札の場合 RF1、RFP等』 ②発表（自動化）・相互コメント										
	第5週	①実習：開発企画検討 ②表現（プレスリリースについて）プレスリリース作成										
	第6週	①実習：開発企画検討 ②プレスリリース発表・相互コメント・修正										
	第7週	①登場人物、契約形態 ②中間発表練習（ここまででやったこと、今の興味関心）										
	第8週	①社内のチーム編成、その他契約形態 ②ユーザーエクスペリエンスについて講義 UX/ストーリーボードの資料作成（1）										
	第9週	①実習：企画書ver. 1.0・発表 ②ユーザーエクスペリエンスについて講義 UX/ストーリーボードの資料作成（2）										
	第10週	①実習：企画書ver. 1.0・発表 ②既存のIT事例（技術・ビジネスモデル）										
	第11週	①実習：企画書ver. 1.0・発表 ②アジャイル開発の精神（仮説検証）										
	第12週	①開発コスト見積もり ②アジャイル開発の精神（仮説検証）										
	第13週	①実習：開発コスト見積もり ②アイデア検証のためのシステム設計（コンポーネント化による全体設計）										
	第14週	①開発方法 ②最終発表練習（ここまででやったこと、今の興味関心）個別指導										
	第15週	①実習：企画書ver. 1.1・発表 ②テーマに基づいて個別指導、資料反映										
	第16週	①実習：企画書ver. 1.1・発表 ②最終発表練習（ここまででやったこと、今の興味関心）										
	第17週	①実習：企画書ver. 1.1・発表 ②最終発表の確認・後期に向けて										

授業計画	第18週	①非機能要件SLA ②前期の振り返り（仮説検証とアジャイル・各自のテーマ確認）
	第19週	①システム構成図 ②アジャイル型開発と仮説検証（1）部品型の設計
	第20週	①コミュニケーション計画＋進捗管理 ②アジャイル型開発と仮説検証（2）部品型の設計
	第21週	①実習：コミュニケーション計画＋進捗管理 ②アジャイル型開発と仮説検証（2）非機能要件と機能要件
	第22週	①品質計画 ②事例の再考（アイデア・ビジネスモデル・技術）
	第23週	①顧客課題解決 ②テーマ状況の報告
	第24週	①実習：顧客課題解決 ②テーマ状況の報告
	第25週	①顧客業務 ②中間発表の練習
	第26週	①実習：顧客業務 ②中間発表のレビュー
	第27週	①実習：顧客業務 ②ステークホルダーの増やし方
	第28週	①IT技術活用 ②期末発表の目標確認・冬休みの目標設定
	第29週	①実習：IT技術活用 ②冬休みのアップデート報告・目標の確認
	第30週	①実習：IT技術活用 ②発表資料のアップデート（UXやベルソナの確認）（1）
	第31週	①その他 ②発表資料のアップデート（UXやベルソナの確認）（2）
	第32週	①実習：企画書ver. 1.3・発表 ②期末発表の練習（1）
	第33週	①実習：企画書ver. 1.3・発表 ②期末発表の練習（2）
第34週	①おさらい ②年間の振り返りとまとめ	