

科目シラバス (2023年度)

--

■科目基本情報

科目名	制作実習	科目コード	1740
授業時数/週	9 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 通期
必修/選択区分	選択必修	授業形態	演習
担当教員	生島大		
教員の実務経験			
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	チームを組んでゲーム制作を行い、完成させることを目標とする。企画から工程管理、制作やプレゼンなど、より実務に近い環境での仕事を意識した授業とする。											
到達目標	作品の企画から発表まで、制作を行う課程の経験とその実務を行う方法を修得する。											
授業方法	チーム制作を行う上での管理方法や手順を実習形式で講義。各自のノートパソコン上で実習を行う。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	課題はチーム制作した作品のプレゼンの出来や完成度、貢献度で評価する。											
授業外における学修	作品制作においては随時、作業を進める。											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	チーム編成と制作ゲームの考案 チームを組んで、制作する作品のゲーム案を出す。										
	第2週	企画の書の作成、提出とプレゼンテーション チームで考案したゲームを企画書として作成し、提出する。クラス全体の前でプレゼンする。										
	第3週	工程表の作成とスケジューリング チーム内の人員に作業を割り当て、スケジューリングした物を工程表として作成、提出する。										
	第4週	制作実習・第1期(1) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第5週	制作実習・第1期(2) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第6週	制作実習・第1期(3) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第7週	制作実習・第1期(4) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第8週	制作実習・第1期(5) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第9週	制作実習・第1期(6) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第10週	中間発表・第1期 各チーム毎に現在の進捗を含めて、作品の中間発表を全体の前で行う。										
	第11週	制作実習・第1期(7) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第12週	制作実習・第1期(8) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第13週	制作実習・第1期(9) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第14週	制作実習・第1期(10) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第15週	制作実習・第1期(11) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第16週	制作実習・第1期(12) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。										
	第17週	制作ゲーム発表・第1期 チームで作成したゲームの発表を全体の前で行い、今回の制作での反省点をまとめて提出する。										

授業計画	第18週	チーム編成と制作ゲームの考案 チームを組んで、制作する作品のゲーム案を出す。
	第19週	企画の書の作成、提出とプレゼンテーション チームで考案したゲームを企画書として作成し、提出する。クラス全体の前でプレゼンする。
	第20週	工程表の作成とスケジュールリング チーム内の人員に作業を割り当て、スケジュールリングした物を工程表として作成、提出する。
	第21週	制作実習・第2期(1) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
	第22週	制作実習・第2期(2) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
	第23週	制作実習・第2期(3) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
	第24週	制作実習・第2期(4) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
	第25週	制作実習・第2期(5) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
	第26週	制作実習・第2期(6) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
	第27週	中間発表・第2期 各チーム毎に現在の進捗を含めて、作品の中間発表を全体の前で行う。
	第28週	制作実習・第2期(7) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
	第29週	制作実習・第2期(8) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
	第30週	制作実習・第2期(9) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
	第31週	制作実習・第2期(10) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
	第32週	制作実習・第2期(11) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。
第33週	制作実習・第2期(12) 就職活動で応募する作品を制作し、質問や相談に随時対応する。	
第34週	制作ゲーム発表・第2期 チームで作成したゲームの発表を全体の前で行い、今回の制作での反省点をまとめて提出する。	