

科目シラバス（2023年度）

--

■科目基本情報

科目名	ゲームA I	科目コード	B130
授業時数/週	2 時間/週	年次・学期	3 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	菅蒲涼一郎		
教員の実務経験			
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	ゲームAIを題材にグループワークによる探求を実践する。またグループワークにおいてはマネジメント能力やコミュニケーション能力の向上を図り、研究の成果をより効果的にプレゼンテーションできるようなスキルを養う。											
到達目標	グループワークによる探求成果をプレゼンテーションに必要な資料として作成し、完成度の高いプレゼンテーションができるようになる。											
授業方法	与えられた課題をグループ単位で研究しまとめる。その成果を基にプレゼンテーション資料を作成しプレゼンテーション実習を行う。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	課題に関するグループワークにおける評価、報告書の評価、プレゼンテーション評価及び成果物の提出。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	ゲームAI概要 一般的なAIについての復習（AI歴史、基礎）										
	第2週	ゲームAI概要 一般的なAIについての復習（ニューラルネットワーク）										
	第3週	ゲームAI概要 一般的なAIについての復習（強化学習）										
	第4週	ゲームAI概要 一般的なAIとゲームAIとの違い										
	第5週	グループワーク① 課題の研究										
	第6週	グループワーク① 課題研究										
	第7週	グループワーク① 課題研究										
	第8週	グループワーク① 課題研究										
	第9週	グループワーク① 成果発表										
	第10週	グループワーク① 成果発表										
	第11週	グループワーク② 課題研究										
	第12週	1グループワーク② 課題研究										
	第13週	グループワーク② 課題研究										
	第14週	グループワーク② 課題研究										
	第15週	グループワーク② 成果発表										
	第16週	グループワーク② 成果発表										
	第17週	グループワーク③ 探求課題の起案作成										

授業計画	第18週	グループワーク③ 探求課題の起案作成
	第19週	グループワーク③ 起案発表
	第20週	グループワーク③ 起案発表
	第21週	グループワーク③ 基礎研究
	第22週	グループワーク③ 基礎研究
	第23週	グループワーク③ 基礎研究
	第24週	グループワーク③ 基礎研究
	第25週	グループワーク③ 基礎研究発表
	第26週	グループワーク③ 基礎研究発表
	第27週	グループワーク③ 応用研究
	第28週	グループワーク③ 応用研究
	第29週	グループワーク③ 応用研究
	第30週	グループワーク③ 応用研究
	第31週	グループワーク③ 成果発表
	第32週	グループワーク③ 成果発表
	第33週	グループワーク③ 成果提出
第34週	グループワーク③ 成果提出	