

科目シラバス（2023年度）

--

■科目基本情報

科目名	esports運営Ⅱ	科目コード	A680
授業時数/週	9 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	小林 亮介		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程 備考		連携企業等	

■科目詳細情報

授業概要	eスポーツイベント運営における基礎知識の学習と必要となる各種機材の扱い方を学ぶ。学んだ知識を用いてeスポーツイベントの企画立案を行い、運営までの一連の流れを学ぶ。											
到達目標	eスポーツとは何かから学び、大会の企画書が書けるようにする。機材の知識と扱い方を学び企画した内容で大会を実施、運営を繰り返しながら技術を身につける。											
授業方法	講義や実習で知識と技術を身につけ、大会の企画、運営を行う。											
実践的教育の内容	eスポーツの企画運営会社において、ディレクターとして培った大会運用の技術と、企画作成の知見を活かし、eスポーツに関する企画制作と運用管理を教育します。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	50%	平常評価	50%	合計	100%
	提出された企画書の完成度、運営による貢献度（平常評価）が高いかどうかを評価する。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	外部会場を利用したeスポーツ学習 eスポーツ施設へ出向き現場を知る										
	第2週	各種ソフトウェアのインストール MicrosoftOffice、Discord、OBSの実行環境構築										
	第3週	目標設定とその方法 自分がeスポーツで成し遂げたい事を考え、言語化する										
	第4週	目標設定プレゼン資料作成 自分が設定した目標を学内プレゼンするための資料作成										
	第5週	目標プレゼン大会 全員の前で各自の目標を一人ずつプレゼンする										
	第6週	企画書の書き方 eスポーツ大会を企画する上での企画書の書き方を学ぶ										
	第7週	夏イベントコンペ用企画作成 7月に行われるイベントの企画を各自で作成										
	第8週	夏イベントの大会コンペ 7月に行われるイベントの企画コンペを開催する										
	第9週	OBSソフトウェア学習 OBSを使用した具体的な画面作成方法を学ぶ										
	第10週	画像処理方法 Photoshopを使用した画像の作成方法を学ぶ										
	第11週	台本作成方法 eスポーツにおける台本の作成方法を学ぶ										
	第12週	配線図作成方法 機材の配線図の作成方法を学ぶ										
	第13週	動画処理方法 Premiere Proを使用した動画の編集方法を学ぶ										
	第14週	夏イベント企画実習 7月に行われるイベントの進行台本を作成する										
	第15週	夏イベント企画実習 7月に行われるイベントの進行台本を作成する										
	第16週	夏イベント本番 企画した夏イベント大会を実施する										
	第17週	夏イベント振り返り 夏イベントの反省点や改善点を洗い出す										

授業計画	第18週	目標設定の進捗確認 年度初めに設定した目標の改良と進捗を確認する
	第19週	学園祭イベントコンペ用企画作成 11月に行われる学園祭でのイベント企画を各自で作成
	第20週	学園祭イベントの大会コンペ 11月に行われる学園祭イベントの企画コンペを開催する
	第21週	動画処理方法 Premiere Proを使用した動画の編集方法を学ぶ
	第22週	動画オンデマンド配信方法の学習 Youtubeへのアップロードと設定を行う
	第23週	動画のLive配信方法の学習 YoutubeLiveを利用したLive配信の設定と実施
	第24週	学園祭イベント企画実習 11月に行われるイベントの進行台本を作成する
	第25週	学園祭イベント企画実習 11月に行われるイベントの進行台本を作成する
	第26週	学園祭イベント大会本番 企画した学園祭イベント大会を実施する
	第27週	学園祭イベント振り返り 学園祭イベントの反省点や改善点を洗い出す
	第28週	年度末イベントコンペ用企画作成 年度末に行われるのイベント企画を各自で作成
	第29週	年度末イベントの大会コンペ 年度末に行われる学園祭イベントの企画コンペを開催する
	第30週	年度末イベント企画実習 年度末に行われるイベントの進行台本を作成する
	第31週	年度末イベント企画実習 年度末に行われるイベントの進行台本を作成する
	第32週	年度末イベント大会本番 企画した年度末イベント大会を実施する
	第33週	年度末イベント振り返り 年度末イベントの反省点や改善点を洗い出す
第34週	目標設定の進捗確認 年度初めに設定した目標の改良と進捗を確認する	