

科目シラバス (2023年度)

--

■科目基本情報

科目名	イベント実習 I	科目コード	A690
授業時数/週	5 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	岩本愛美		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	オンラインとオフライン、両方のeスポーツイベント制作に関する基礎的な知識を身につける。学内施設や学外施設での学習により、eスポーツイベント制作に関する基礎的な技術を身につける。											
到達目標	1年次ではオンラインとオフラインのeスポーツイベントを運営できる知識と技術を身につけ、イベントを運営できる基礎スキルを習得することを目標とする											
授業方法	ソフトウェアとハードウェアを使用し、実践形式で授業を行う											
実践的教育の内容	業界で使用されているソフトウェア（OBS）や音響・照明・映像のプロ機器を扱い、電源および信号線の接続方法に関しても知識と技術を習得することを目的とする											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	60%	平常評価	40%	合計	100%
	初めの持ち点を100点とし、課題評価点60%、平常評価点40%で配分する。平常評価は受講態度、学習意欲で判定する。											
授業外における学修	eスポーツイベントに積極的に参加することを推進する											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	機材やケーブル等の運搬もおこなうため、教員が指示する服装に従って履修すること											
授業計画	<p>第1週 【イントロダクション】 教員紹介及び実習室と使用機材の説明</p> <p>第2週 【座学・実習】音響 基礎知識①</p> <p>第3週 【座学・実習】音響 基礎知識②</p> <p>第4週 【座学・実習】音響 基礎知識③</p> <p>第5週 【座学・実習】映像 基礎知識①</p> <p>第6週 【座学・実習】映像 基礎知識②</p> <p>第7週 【座学・実習】映像 基礎知識③</p> <p>第8週 【見学】2年生実施企画 イベント実施場所：EVOLVE</p> <p>第9週 【イベント企画①】 第一回eスポーツ大会にむけて</p> <p>第10週 【イベント企画①】 第一回eスポーツ大会にむけて</p> <p>第11週 【イベント企画①】 第一回eスポーツ大会にむけて</p> <p>第12週 【イベント企画①】 第一回eスポーツ大会にむけて</p> <p>第13週 【イベント企画①】 第一回eスポーツ大会にむけて</p> <p>第14週 【実習】別授業企画準備</p> <p>第15週 【イベント企画①】機材等確認</p> <p>第16週 【イベント企画①】リハーサル</p> <p>第17週 【大会実施①】 第一回eスポーツ大会（ソニックホール）</p>											

授業計画	第18週	【イベント企画②】 第一回eスポーツ大会にむけて
	第19週	【イベント企画②】 第一回eスポーツ大会にむけて
	第20週	【イベント企画②】 第一回eスポーツ大会にむけて
	第21週	【イベント企画②】 第一回eスポーツ大会にむけて
	第22週	【見学】2年生実施企画 イベント実施場所：EVOLVE
	第23週	【大会実施②】 イベント実施場所：EVOLVE
	第24週	【イベント企画③】 第一回eスポーツ大会にむけて
	第25週	【イベント企画③】 第一回eスポーツ大会にむけて
	第26週	【イベント企画③】 第一回eスポーツ大会にむけて
	第27週	【イベント企画③】 第一回eスポーツ大会にむけて
	第28週	【大会実施③】 大会実施場所：ソニックホール
	第29週	【イベント企画④】1・2年合同チーム 第一回eスポーツ大会にむけて
	第30週	【イベント企画④】1・2年合同チーム 第一回eスポーツ大会にむけて
	第31週	【イベント企画④】1・2年合同チーム 第一回eスポーツ大会にむけて
	第32週	【イベント企画④】1・2年合同チーム 第一回eスポーツ大会にむけて
	第33週	【大会実施④】 1・2年合同チームA eスポーツ大会 大会実施場所：上新
	第34週	【大会実施④】 1・2年合同チームB eスポーツ大会 大会実施場所：上新