

科目シラバス (2023年度)

■科目基本情報												
科目名	業界研究	科目コード	6670									
授業時数/週	1 時間／週	年次・学期	1 年 · 通期									
必修/選択区分	必修	授業形態	演習									
担当教員	青山宏和											
教員の実務経験												
職業実践専門課程												
備考												
■科目詳細情報												
授業概要	業界の方からセミナーを受講し、業界の理解と将来目指す企業（業種）で必要なスキルを認識し、技術習得を行う。											
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> ・業界で求められている技術を理解し、将来必要とされる技術習得の足掛かりとする。 ・チーム制作における必要な技術を学ぶ。 											
授業方法	セミナー受講にあたり、事前の企業研究と実施後の報告書により内容を確認し、必要に応じて報告書の書き方等の指導を行う。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	セミナー受講後、企業研究および報告書の提出により評価を行う。											
授業外における学修	次回のセミナー実施企業の会社研究をWebなどをを利用して事前に使う。											
教科書・教材	適宜提供するデジタルデータ											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第 1 週	パソコンでの実行操作と入出力処理、制御構造の理解 パソコンの操作方法、入出力処理、制御文を理解する										
	第 2 週	制御構造と配列の処理についての理解 制御文、配列処理をサンプルプログラムを通して理解する										
	第 3 週	ポインタの概念、使い方の理解 複数のサンプルプログラムを通して、ポインタ処理を使ったプログラムを理解する										
	第 4 週	関数の概念と使い方の理解 関数を使う上で必要な、引数や戻り値、値渡しやアドレス渡しを理解する										
	第 5 週	構造体の仕組みと使い方の理解 サンプルプログラムを使って、構造体の使い方を理解する										
	第 6 週	C言語プログラミング能力認定試験2級問題演習 過去の類似問題を通して、演習と解説を行う										
	第 7 週	C言語プログラミング能力認定試験2級問題演習 C言語プログラミング能力認定試験受験										
	第 8 週	今までの習った内容を元にオリジナルゲーム（作品）の制作 わからないところは調べたり聞いたりしながら、小規模なプログラムを完成させる										
	第 9 週	オリエンテーションとアイスブレイク 授業の進め方、チームでのワークについて										
	第 10 週	アイスブレイク・ワークショップ(1) ワークショップの進め方について										
	第 11 週	過去業界セミナー視聴(1) セミナーを視聴し、内容を個人レベルでまとめる										
	第 12 週	業界セミナー(1)におけるワークショップ(2) セミナーの中の内容をピックアップし、チームで議論を行う										
	第 13 週	5W1Hと報告書作成 5W1Hの理解と実例をもとに演習を行う										
	第 14 週	ワークショップ(3)と発表 テーマをもとに、グループワークを行う										
	第 15 週	業界セミナー(2)と報告書作成 業界セミナーを視聴し、報告書を作成する										
	第 16 週	業界セミナー(2)におけるワークショップ(4) セミナーの内容をもとに、チームで議論を行う										
	第 17 週	ワークショップ(4)の発表 議論した内容を発表し、講評を行う										

授業計画	第18週	業界セミナー(3)と報告書作成 セミナーを視聴し、報告書を作成する
	第19週	業界セミナー(3)におけるワークショップ(5) セミナー内容をもとに、グループワークを実施する
	第20週	ワークショップ(5)の発表 グループワークした内容の発表と講評を行う
	第21週	アイデア出しワーク(1) アイデア出しの紹介とグループワークで実践を行う
	第22週	アイデア出しワーク(2) グループワークと発表および講評を行う
	第23週	業界セミナー(4)と報告書作成 セミナーを視聴し、報告書を作成する
	第24週	業界セミナー(4)におけるワークショップ(6) セミナー内容をもとに、グループワークを実施する
	第25週	マインドマップ(1) マインドマップの紹介
	第26週	マインドマップ(2) テーマをもとに、マインドマップを作成する演習を行う
	第27週	ワークショップ(7) 今までの内容をもとにテーマに沿ったグループワークを実施する
	第28週	業界セミナー(5)と報告書作成 セミナーを視聴し、報告書を作成する
	第29週	年度末制作(1) 制作課題の作成
	第30週	年度末制作(2) 制作課題の作成
	第31週	年度末制作(3) 制作課題の作成
	第32週	年度末制作(4) 制作課題の作成
	第33週	年度末制作(5) 制作課題の作成
	第34週	年度末制作(6) 制作課題の作成