

# 科目シラバス (2023年度)

--

## ■科目基本情報

科目名	esports運営IV	科目コード	A950
授業時数/週	9 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	高 孝成		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

## ■科目詳細情報

授業概要	eスポーツイベントの企画と運営を繰り返し実施する。 学内、学外関わらず、eスポーツイベントを実施する場所から企画する。 学内、学外関わらず、学生や企業、団体との協力したeスポーツイベントの企画と運営を実施する。											
到達目標	自らが企画した内容で大会を実施、運営を繰り返しながら技術を身につける。											
授業方法	年間に4回以上の実践的なeスポーツイベントを実施する。											
実践的教育の内容	エンジニアとして培ったソフトウェア運用の技術と、モジュール管理の知見を活かし、eスポーツに関する企画制作と運用管理を教育します。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	50%	平常評価	50%	合計	100%
	提出された企画書の完成度、運営による貢献度（平常評価）が高いかどうかを評価する。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	新入生歓迎イベント企画作成 先輩が新入生に対してのイベントとして企画作成										
	第2週	新入生歓迎イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第3週	新入生歓迎イベント本番 イベント大会を実施する										
	第4週	新入生歓迎イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す										
	第5週	イベント企画作成 イベント企画作成										
	第6週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第7週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第8週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第9週	イベント本番 イベント大会を実施する										
	第10週	夏イベント企画作成 イベント企画作成										
	第11週	夏イベント企画作成 イベント企画作成										
	第12週	夏イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する										
	第13週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第14週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第15週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第16週	夏イベント本番 イベント大会を実施する										
	第17週	夏イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す										

授業計画	第18週	学園祭イベント企画作成 イベント企画作成
	第19週	学園祭イベント企画作成 イベント企画作成
	第20週	学園祭イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する
	第21週	学園祭イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第22週	学園祭イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第23週	学園祭イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第24週	学園祭イベント本番 イベント大会を実施する
	第25週	学園祭イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す
	第26週	年度末イベント企画作成 イベント企画作成
	第27週	年度末イベント企画作成 イベント企画作成
	第28週	年度末イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する
	第29週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第30週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第31週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第32週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第33週	年度末イベント大会本番 イベント大会を実施する
	第34週	年度末イベント振り返り イベントの反省点や改善点を洗い出す