

科目シラバス (2023年度)

--

■科目基本情報

科目名	イベント実習Ⅱ	科目コード	A690
授業時数/週	5 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	吉原達雄		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	オンラインとオフライン、両方のeスポーツイベント制作に関する実践的な知識を身につける。学内施設や学外施設での学習により、eスポーツイベント制作に関する実践的な技術を身につける。											
到達目標	2年次ではオンラインとオフラインのeスポーツイベントを運営できる知識と技術を身につけ、イベントを運営できる実践的スキルを習得することを目標とする											
授業方法	ソフトウェアとハードウェアを使用し、実践形式で授業を行う											
実践的教育の内容	業界で使用されているソフトウェア (OBS) や音響・照明・映像のプロ機器を扱い、電源および信号線の接続方法に関しても知識と技術を習得することを目的とする											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	60%	平常評価	40%	合計	100%
	初めの持ち点を100点とし、課題評価点60%、平常評価点40%で配分する。平常評価は受講態度、学習意欲で判定する。											
授業外における学修	eスポーツイベントに積極的に参加することを推進する											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	機材やケーブル等の運搬もおこなうため、教員が指示する服装に従って履修すること											
授業計画	第1週	イントロダクション 教員紹介及び実習室と使用機材の説明										
	第2週	イベント企画 企画内容を考慮しスケジュールを作成する。										
	第3週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する										
	第4週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認										
	第5週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会 (1回目)										
	第6週	イベントの反省会 レポートの作成及び提出										
	第7週	イベント企画 企画内容を考慮しスケジュールを作成する。										
	第8週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する										
	第9週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認										
	第10週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会 (2回目)										
	第11週	イベントの反省会、理解不足の知識と技術の洗い出し作業 レポートの作成及び提出										
	第12週	イベント企画 企画内容を考慮しスケジュールを作成する。										
	第13週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認										
	第14週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会 (3回目)										
第15週	イベントの反省会、理解不足の知識と技術の洗い出し作業 レポートの作成及び提出											
第16週	後期に向けての全体ミーティング① 機材の確認											
第17週	後期に向けての全体ミーティング② 機材の確認											

授業計画	第18週	イベント企画 企画内容を考慮しスケジュールを作成する。
	第19週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第20週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認
	第21週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会（1回目）
	第22週	イベントの反省会 レポートの作成及び提出
	第23週	イベント企画 企画内容を考慮しスケジュールを作成する。
	第24週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第25週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認
	第26週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会（2回目）
	第27週	イベントの反省会、理解不足の知識と技術の洗い出し作業 レポートの作成及び提出
	第28週	イベント企画 企画内容を考慮しスケジュールを作成する。
	第29週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第30週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認
	第31週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認
	第32週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認
	第33週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会（3回目）
第34週	後期全体反省会 レポートの作成及び提出	