

科目シラバス (2023年度)

--

■科目基本情報

科目名	VR空間構築Ⅲ	科目コード	A970
授業時数/週	3 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	小林 亮介		
教員の実務経験			
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	ゲームエンジンであるUnityを用いてのVR空間構築技術を学ぶ。 構築したVR空間をメタバースプラットフォームであるclusterやVRChatで展開する技術を学ぶ。											
到達目標	Unityとclusterの使用技術習得、イベント会場の構築をできるようになる。 UnityとVRChatの使用技術習得、イベント会場の構築をできるようになる。											
授業方法	講義や実習で知識と技術を身に付け、大会の企画、運営を行う。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	50%	平常評価	50%	合計	100%
	提出された企画書の完成度、運営による貢献度（平常評価）が高いかどうかを評価する。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	開発環境確認 現段階でのUnityやClusterといったメタバース開発環境等の確認										
	第2週	前期課題企画作成 前期課題の企画を行う										
	第3週	前期課題企画作成 前期課題の企画を行う										
	第4週	前期課題企画作成 前期課題の企画を行う										
	第5週	前期課題企画内容の発表会 前期課題企画の発表会を実施する										
	第6週	前期課題企画内容の発表会 前期課題企画の発表会を実施する										
	第7週	前期課題制作実習 前期末で発表する課題を制作する										
	第8週	前期課題制作実習 前期末で発表する課題を制作する										
	第9週	前期課題制作実習 前期末で発表する課題を制作する										
	第10週	前期課題制作実習 前期末で発表する課題を制作する										
	第11週	前期課題制作実習 前期末で発表する課題を制作する										
	第12週	前期課題制作実習 前期末で発表する課題を制作する										
	第13週	前期課題制作実習 前期末で発表する課題を制作する										
	第14週	前期課題制作実習 前期末で発表する課題を制作する										
	第15週	前期課題制作実習 前期末で発表する課題を制作する										
	第16週	前期制作発表会 Cluster上やVR空間で動作するUnityで作成された作品を発表する										
	第17週	前期制作発表会 Cluster上やVR空間で動作するUnityで作成された作品を発表する										

授業計画	第18週	事例紹介 現段階でのClusterなどで実演されているワールドの探索
	第19週	後期課題企画作成 後期課題の企画を行う
	第20週	後期課題企画作成 後期課題の企画を行う
	第21週	後期課題企画作成 後期課題の企画を行う
	第22週	後期課題企画内容の発表会 後期課題企画の発表会を実施する
	第23週	後期課題制作実習 後期末で発表する課題を制作する
	第24週	後期課題制作実習 後期末で発表する課題を制作する
	第25週	後期課題制作実習 後期末で発表する課題を制作する
	第26週	後期課題制作実習 後期末で発表する課題を制作する
	第27週	後期課題制作実習 後期末で発表する課題を制作する
	第28週	後期課題制作実習 後期末で発表する課題を制作する
	第29週	後期課題制作実習 後期末で発表する課題を制作する
	第30週	後期課題制作実習 後期末で発表する課題を制作する
	第31週	後期課題制作実習 後期末で発表する課題を制作する
	第32週	後期課題制作実習 後期末で発表する課題を制作する
	第33週	後期制作発表会 Cluster上やVR空間で動作するUnityで作成された作品を発表する
第34週	後期制作発表会 Cluster上やVR空間で動作するUnityで作成された作品を発表する	