

科目シラバス (2023年度)

--

■科目基本情報

科目名	課題研究	科目コード	6660
授業時数/週	4 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 前期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	西川 直輝 <small>□</small>		
教員の実務経験			
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	グループワークによる研究、発表などを通して実践的なコミュニケーション力を育成し、アクティブラーニングを通じた課題解決型の授業を行う。SDGsを通して社会問題に関心を向ける取り組みを行う。											
到達目標	その課題について十分理解し、社会で実践できるようになる。 ビジネスプランコンテストに向けて、社会問題の解決提案ができるようになることを目指す。											
授業方法	インターネットや書籍を使い、課題についてグループごとに調査、学習、研究を行い、その結果レポートの提出と発表を実施する											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	80%	課題評価	20%	平常評価	0%	合計	100%
	実技：発表をビデオ撮影し、各項目ごとに5段階評価を行う。課題は提出された内容の量、質を判断し、それぞれを5段階評価を行う。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	特になし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	コミュニケーションとしての英語習得① 基本英文法1										
	第2週	コミュニケーションとしての英語習得② 基本英文法2、リスニング										
	第3週	コミュニケーションとしての英語習得③ 応用英文法、リスニング 英語での個人発表										
	第4週	グループワーク① 1回学園祭の企画書作成									第	
	第5週	グループワーク② 2回学園祭の企画書作成									第	
	第6週	グループワーク③ 学園祭の企画 グループ発表									学	
	第7週	グループワーク④ 1回eスポーツの現状と未来について調査、研究									第	
	第8週	グループワーク⑤ 2回eスポーツの現状と未来について調査、研究									第	
	第9週	グループワーク⑥ スポーツの現状と未来について研究内容をグループ発表									e	
	第10週	グループワーク⑦ 1回ネットゲーム依存症の問題について調査、研究									第	
	第11週	グループワーク⑧ 2回ネットゲーム依存症の問題について調査、研究									第	
	第12週	グループワーク⑨ トゲーム依存症の問題について研究内容をグループ発表									ネッ	
	第13週	個人ワーク① 1回VBAプログラミングの研究 (変数、型)									第	
	第14週	個人ワーク② 2回VBAプログラミングの研究 (if文)									第	
	第15週	個人ワーク③ 第3回VBAプログラミング研究 (繰り返しfor文)										
	第16週	個人ワーク④ BAプログラミング研究 (繰り返しwhile文)									V	
	第17週	個人ワーク⑤ BAプログラミング 課題提出と研究結果発表									V	