

科目シラバス (2023年度)

--

■科目基本情報

科目名	プログラミング I	科目コード	0490
授業時数/週	2 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 前期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	山口あかね, 南和孝, 松本 清一		
教員の実務経験			
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	課題を通じて、プログラミングの基本となる順次・選択・繰り返しを説明する。システム化する目的を文章化・フローチャート化することで、プロセスを視覚化し、ScratchやC言語等を使ってプログラミング能力を養う。											
到達目標	課題を通じて、課題解決に必要なアルゴリズムを考える能力、アルゴリズムからフローチャート化する能力、フローチャートからプログラミングする能力を身に付ける事ができるようになる。											
授業方法	classroomからアップされる課題について、解説を基にフローチャートを作成し、フローチャートからプログラミングを実装していく。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	授業内で出された課題の説明を受け、課題を提出したことを課題評価とします。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	特になし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	Webの基本構造を知る！HTMLの基本 ネットワークの基礎とHTML										
	第2週	Webのデザインを作る！CSSの基本 ウェブページのデザイン, CSS										
	第3週	構造化プログラミングを意識しよう！ 順次・選択・繰り返しをScratchで作成										
	第4週	プログラム実践 入出力を使って順次構造を作ってみよう(1)										
	第5週	プログラム実践 入出力を使って順次構造を作ってみよう(2)										
	第6週	プログラム実践 選択構造を作ってみよう(1)										
	第7週	プログラム実践 選択構造を作ってみよう(2)										
	第8週	プログラム実践 選択構造を作ってみよう(3)										
	第9週	プログラム実践 繰り返し構造を作ってみよう(1)										
	第10週	プログラム実践 繰り返し構造を作ってみよう(2)										
	第11週	プログラム実践 繰り返し構造を作ってみよう(3)										
	第12週	プログラム実践 ユークリッドの互除法を作ってみよう(1)										
	第13週	プログラム実践 ユークリッドの互除法を作ってみよう(2)										
	第14週	プログラム実践 配列を使って金種計算をしよう(1)										
	第15週	プログラム実践 配列を使って金種計算をしよう(2)										
	第16週	プログラム実践 探索を使ったプログラムを作ってみよう(1)										
	第17週	プログラム実践 探索を使ったプログラムを作ってみよう(2)										