

科目シラバス (2023年度)

--

■科目基本情報

科目名	C言語Ⅱ	科目コード	5410
授業時数/週	5 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 後期
必修/選択区分	必修	授業形態	講義
担当教員	土井遥介, 樋口徹, 豊田博史		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程 備考		連携企業等	

■科目詳細情報

授業概要	C言語によるプログラムの中核技術となる関数、ポインタ、構造体、ファイル入出力といった文法を学び、C言語の機能をフルに活用した小規模プログラムを開発できる技術を身につけます。											
到達目標	<ul style="list-style-type: none"> <li>・応用の効く、効率の良い実行プログラムを作成できるようになることを目標とします。</li> <li>・プログラムの作り方、考え方などのアルゴリズムをプログラムに実装をできるようになることを目指します。</li> </ul>											
授業方法	プログラミング言語(C言語)の講義と実習を行い、各自演習を行います。											
実践的教育の内容	IT企業でのプログラム開発経験を持つ教員が、実際のプログラミング現場にて使用されるプログラミングの知識やテクニックについてや、第三者が見てもわかりやすいプログラムの書き方についての説明を適時実施します。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	60%	実技試験	0%	課題評価	30%	平常評価	10%	合計	100%
	期末考査の定期試験ではなく、授業期間中に筆記試験(60%)を実施して評価する。更に教科書内にある問題を提出評価、平常点として授業への積極度を評価する。□											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	新・明解C言語 入門編(第2版) SBクリエイティブ: ISBN 978-4-8156-0979-5 新・解きながら学ぶC言語 SBクリエイティブ: ISBN 978-4-8156-1517-8、「C言語問題集」オリジナル											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	関数(1) 関数の理解										
	第2週	関数(2) 関数の理解										
	第3週	変数/スコープ 変数/スコープの理解										
	第4週	ポインタ(1) ポインタの理解										
	第5週	ポインタ(2) ポインタの理解										
	第6週	ポインタ(3) ポインタの理解										
	第7週	構造体(1) 構造体の理解										
	第8週	構造体(2) 構造体の理解										
	第9週	共用体/列挙体、中間試験 共用体/列挙体の理解										
	第10週	ビット演算 ビット演算の理解										
	第11週	コマンドライン引数(1) コマンドライン引数の理解										
	第12週	コマンドライン引数(2) コマンドライン引数の理解										
	第13週	ファイル入出力(1) ファイル入出力の理解										
	第14週	ファイル入出力(2) ファイル入出力の理解										
	第15週	検定対策(2級)、期末試験の対策講義(1) 検定対策講義、演習の実施										
	第16週	検定対策(2級)、期末試験の対策講義(2) 検定対策講義、演習の実施										
	第17週	検定対策(2級)、期末試験の対策講義(3) 検定対策講義、演習の実施										