

科目シラバス（2023年度）

--

■ 科目基本情報

科目名	日本語上級 I 会話	科目コード	B020
授業時数/週	2 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 前期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	浅井俊材, 長瀬郁美, 嶋内悟		
教員の実務経験			
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■ 科目詳細情報

授業概要	教室活動を通じてコミュニケーション能力を養成する。成果発表のスピーチ練習。											
到達目標	自分の言いたいことを整理して説得的に伝えたり、相手と議論することができる。また、相手の感情に配慮して伝えたりすることができる。											
授業方法	ペア、グループでの練習などの教室活動											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	50%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	25%	平常評価	25%		
	実技試験：ロールプレイにより文法能力、社会言語能力、談話能力、ストラテジー能力、課題遂行力について評価 課題評価：学期末の学習発表会を5段階で評価 平常評価：授業での発言、会話練習の様子などを担当教員が5段階で評価											
授業外における学修												
教科書・教材	「ロールプレイで学ぶ中級から上級への日本語会話」アルク：ISBN9784757402478ほか											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 日常生活										
	第2週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 日常生活										
	第3週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 友人との会話										
	第4週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 友人との会話										
	第5週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 初対面の人との会話										
	第6週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 初対面の人との会話										
	第7週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 自分のことを説明する										
	第8週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 自分のことを説明する										
	第9週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 自分のことを説明する										
	第10週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 テーマについて説明する										
	第11週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 テーマについて説明する										
	第12週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 方法を説明する										
	第13週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 方法を説明する										
	第14週	ロールプレイを通しタスク遂行に必要な語彙・表現を身につける。 方法を説明する										
	第15週	成果発表 スピーチ練習										
第16週	成果発表 スピーチ練習											
第17週	成果発表											