

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

1 工業専門課程  
(1) 情報処理学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	処理演習	1	17	34	51	—		
必修	プログラム設計演習	1	34	34	68	—		
必修	アルゴリズム	1	51	34	85	—		
必修	AIリテラシー	1	17	17	34	—		
必修	プログラミングI	1	34		34	—		
必修	アプリケーション	1	34		34	—		
必修	C言語I	1	85		85	—		
必修	ICT概論	1	153		153	—		
必修	プログラミングII	1		68	68	—		
必修	資格対策I	1		68	68	—		
必修	C言語II	1		85	85	○	85	
必修	ICT特論	1		68	68	—		
必修	就職対策	1		17	17	—		
小計			425	425	850			
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	○	68	
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68	○	68	
必修	データベース技術	2	34	34	68	—		
必修	プログラミングIII	2	85		85	—		
必修	資格対策II	2	68		68	—		
必修	LinuxI	2	85		85	○	85	
必修	ドキュメント技法	2	17		17	○	17	
必修	プログラミングIV	2		85	85	—		
必修	LinuxII	2		51	51	○	51	
必修	IoT基礎	2		34	34	○	34	
必修	制作実習I	2		85	85	○	85	
選択必修	ネットワーク構築I	2	68		68	○	68	
選択必修	C#I	2	68		68	—		
選択必修	AI資格	2	68		68	—		
選択必修	ネットワーク構築II	2		68	68	○	68	
選択必修	C#II	2		68	68	—		
選択必修	Python	2		68	68	—		
小計			561	561	1122			
合計			986	986	1972	合計時数	629	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）とする。

(2) AIシステム開発学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	デザイン	1	51	51	102	○	102	
必修	制作実習	1	85	85	170	○	170	
必修	企画I	1	51	51	102	○	102	
必修	Web開発	1	51	51	102	○	102	
必修	AIリテラシー	1	17	17	34	○	34	
必修	データリテラシー	1	51	51	102	○	102	
必修	サーバ・ネットワーク	1	51		51	○	51	
必修	IoT開発	1	68		68	○	68	
必修	AI概論	1		51	51	○	51	
必修	ロボット開発	1		68	68	○	68	
小計			425	425	850			
必修	企画II	2	51	51	102	○	102	
必修	プロジェクト推進	2	102	102	204	○	204	
必修	サービス開発	2	221	221	442	○	442	
必修	AI特論	2	51	51	102	○	102	
小計			425	425	850			
合計			850	850	1700	合計時数	1700	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

## (3) I Tスペシャリスト学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	処理演習	1	17	34	51	—		
必修	プログラム設計演習	1	34	34	68	—		
必修	アルゴリズム	1	51	34	85	—		
必修	A Iリテラシー	1	17	17	34	—		
必修	プログラミングⅠ	1	34		34	—		
必修	アプリケーション	1	34		34	—		
必修	C言語Ⅰ	1	85		85	—		
必修	I C T概論	1	153		153	—		
必修	プログラミングⅡ	1		68	68	—		
必修	資格対策Ⅰ	1		68	68	—		
必修	C言語Ⅱ	1		85	85	○	85	
必修	I C T特論	1		68	68	—		
必修	就職対策	1		17	17	—		
小 計			425	425	850			
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	○	68	
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68	○	68	
必修	データベース技術	2	34	34	68	—		
必修	プログラミングⅢ	2	85		85	—		
必修	資格対策Ⅱ	2	68		68	—		
必修	L i n u x Ⅰ	2	85		85	○	85	
必修	ドキュメント技法	2	17		17	○	17	
必修	プログラミングⅣ	2		85	85	—		
必修	L i n u x Ⅱ	2		51	51	○	51	
必修	I o T基礎	2		34	34	○	34	
必修	制作実習Ⅰ	2		85	85	○	85	
選択必修	ネットワーク構築Ⅰ	2	68		68	○	68	
選択必修	C # Ⅰ	2	68		68	—		
選択必修	A I資格	2	68		68	—		
選択必修	ネットワーク構築Ⅱ	2		68	68	○	68	
選択必修	C # Ⅱ	2		68	68	—		
選択必修	P y t h o n	2		68	68	—		
小 計			561	561	1122			
必修	プロジェクト管理	3	51	85	136	○	136	
必修	制作実習Ⅱ	3	51	51	102	—		
必修	Webアプリケーション開発	3	68		68	○	68	
必修	システム設計Ⅰ	3	85		85	○	85	
必修	I o T実習	3	34		34	○	34	
必修	システム開発演習	3		68	68	○	68	
必修	システム設計Ⅱ	3		85	85	○	85	
選択必修	A I特論	3	68	68	136	○	136	
選択必修	Webプログラミング	3	68		68	○	68	
選択必修	システム設計特論Ⅰ	3	68		68	—		
選択必修	セキュリティ特論Ⅰ	3	68		68	○	68	
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅰ	3	68		68	○	68	
選択必修	A I活用	3	68		68	○	68	
選択必修	システム設計特論Ⅱ	3		68	68	—		
選択必修	スマートフォンアプリ開発	3		68	68	○	68	
選択必修	セキュリティ特論Ⅱ	3		68	68	○	68	
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅱ	3		68	68	○	68	
選択必修	強化学習	3		68	68	—		
小 計			697	697	1394			
合 計			1683	1683	3366	合計時数	1717	
学科の修了に必要な総授業時数					2550			

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）、3年次の選択必修は年間272時間（前期136時間・後期136時間）とする。

## (4) I Tエキスパート学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業			
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考	
必修	処理演習	1	17	34	51	—			
必修	プログラム設計演習	1	34	34	68	—			
必修	アルゴリズム	1	51	34	85	—			
必修	A Iリテラシー	1	17	17	34	—			
必修	プログラミングⅠ	1	34		34	—			
必修	アプリケーション	1	34		34	—			
必修	C言語Ⅰ	1	85		85	—			
必修	I C T概論	1	153		153	—			
必修	プログラミングⅡ	1		68	68	—			
必修	資格対策Ⅰ	1		68	68	—			
必修	C言語Ⅱ	1		85	85	○	85		
必修	I C T特論	1		68	68	—			
必修	就職対策	1		17	17	—			
小計				425	425				
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	○	68		
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68	○	68		
必修	データベース技術	2	34	34	68	—			
必修	プログラミングⅢ	2	85		85	—			
必修	資格対策Ⅱ	2	68		68	—			
必修	L i n u x Ⅰ	2	85		85	○	85		
必修	ドキュメント技法	2	17		17	○	17		
必修	プログラミングⅣ	2		85	85	—			
必修	L i n u x Ⅱ	2		51	51	○	51		
必修	I o T基礎	2		34	34	○	34		
必修	制作実習Ⅰ	2		85	85	○	85		
選択必修	ネットワーク構築Ⅰ	2	68		68	○	68		
選択必修	C # Ⅰ	2	68		68	—			
選択必修	A I資格	2	68		68	—			
選択必修	ネットワーク構築Ⅱ	2		68	68	○	68		
選択必修	C # Ⅱ	2		68	68	—			
選択必修	P y t h o n	2		68	68	—			
小計				561	561				
必修	プロジェクト管理	3	51	85	136	○	136		
必修	制作実習Ⅱ	3	51	51	102	—			
必修	Webアプリケーション開発	3	68		68	○	68		
必修	システム設計Ⅰ	3	85		85	○	85		
必修	I o T実習	3	34		34	○	34		
必修	システム開発演習	3		68	68	○	68		
必修	システム設計Ⅱ	3		85	85	○	85		
選択必修	A I特論	3	68	68	136	○	136		
選択必修	Webプログラミング	3	68		68	○	68		
選択必修	システム設計特論Ⅰ	3	68		68	—			
選択必修	セキュリティ特論Ⅰ	3	68		68	○	68		
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅰ	3	68		68	○	68		
選択必修	A I活用	3	68		68	○	68		
選択必修	システム設計特論Ⅱ	3		68	68	—			
選択必修	スマートフォンアプリ開発	3		68	68	○	68		
選択必修	セキュリティ特論Ⅱ	3		68	68	○	68		
選択必修	アプリケーションサーバ構築Ⅱ	3		68	68	○	68		
選択必修	強化学習	3		68	68	—			
小計				697	697				
必修	総合演習	4	289	289	578	—			
必修	総合演習ⅠA	4	68		68	—			
必修	総合演習ⅠB	4	68		68	—			
必修	総合演習ⅡA	4		68	68	—			
必修	総合演習ⅡB	4		68	68	—			
小計				425	425				
合計				2108	2108				
学科の修了に必要な総授業時数						4216			
						合計時数	1717		

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）、3年次の選択必修は年間272時間（前期136時間・後期136時間）とする。

## (5) 情報工学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	電気数学	1	34	34	68	—		
必修	基礎教養	1	17	17	34	—		
必修	アナログ設計	1	51	51	102	—		
必修	デジタル設計	1	85	85	170	—		
必修	C言語	1	51	51	102	—		
必修	演習Ⅰ	1	34	34	68	—		
必修	マイコン基礎	1	68	68	136	—		
必修	マイコン制御Ⅰ	1	68	68	136	—		
必修	AIリテラシー	1	17	17	34	○	34	
小計			425	425	850			
必修	制御工学	2	34	34	68	—		
必修	演習Ⅱ	2	34	34	68	—		
必修	設計演習	2	102	102	204	—		
必修	製作実習	2	136	136	272	—		
必修	HDL	2	34	34	68	—		
必修	マイコン制御Ⅱ	2	85	85	170	○	170	
小計			425	425	850			
合計			850	850	1700	合計時数	204	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

## (6) 情報ビジネス学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	コミュニケーション技法	1	17	17	34	—		
必修	ビジネス・キャリア	1	17	17	34	○	34	
必修	コンピュータ・リテラシⅠ	1	34		34	○	34	
必修	EUC概論Ⅰ	1	34		34	—		
必修	ビジネスマナーⅠ	1	34		34	○	34	
必修	PBL実践Ⅰ	1	51		51	○	51	
必修	データリテラシーⅠ	1	68		68	—		
必修	アカウントティングⅠ	1	85		85	○	85	
必修	プレゼンテーション演習Ⅰ	1	34		34	○	34	
必修	ビジネスデザインⅠ	1	51		51	—		
必修	コンピュータ・リテラシⅡ	1		34	34	○	34	
必修	EUC概論Ⅱ	1		34	34	—		
必修	ビジネスマナーⅡ	1		34	34	○	34	
必修	PBL実践Ⅱ	1		51	51	○	51	
必修	データリテラシーⅡ	1		68	68	—		
必修	アカウントティングⅡ	1		85	85	○	85	
必修	プレゼンテーション演習Ⅱ	1		34	34	○	34	
必修	ビジネスデザインⅡ	1		51	51	—		
小計			425	425	850			
必修	ビジネスコミュニケーション	2	34	34	68	○	68	
必修	AIリテラシー	2	17	17	34	—		
必修	ITビジネス概論Ⅰ	2	34		34	—		
必修	課題研究	2	68		68	—		
必修	ビジネスプレゼンテーションⅠ	2	51		51	—		
必修	コンピュータ実践Ⅰ	2	85		85	—		
必修	ビジネス実践Ⅰ	2	68		68	○	68	
必修	会計実践Ⅰ	2	68		68	○	68	
必修	卒業制作	2		68	68	—		
必修	ITビジネス概論Ⅱ	2		34	34	—		
必修	ビジネスプレゼンテーションⅡ	2		51	51	—		
必修	コンピュータ実践Ⅱ	2		85	85	—		
必修	ビジネス実践Ⅱ	2		68	68	○	68	
必修	会計実践Ⅱ	2		68	68	○	68	
小計			425	425	850			
合計			850	850	1700	合計時数	850	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

## (7) プログラミング学科 (2023年度よりゲームソフト学科から学科名称変更、2023年度は1年次のみ在籍)

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	アプリケーション	1	17	17	34	○	34	
必修	C++	1	68	68	136	—		
必修	2Dゲームプログラミング	1	119	119	238	—		
必修	業界研究	1	17	17	34	—		
必修	ExcelVBA	1	68	68	136	○	136	
必修	IT基礎	1	51	51	102	—		
必修	AIRリテラシーI	1	17	17	34	—		
必修	ゲーム開発I	1	68	68	136	—		
小計			425	425	850			
必修	Webデザイン	2	34	34	68	○	68	
必修	Linux運用管理	2	51	51	102	—		
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	—		
必修	IT応用	2	34	34	68	○	68	
必修	ゲーム開発II	2	51	51	102	—		
選択必修	制作実習	2	153	153	306	—		
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68	—		
選択必修	XRプログラミング	2	34	34	68	○	68	
選択必修	データベース	2	34	34	68	○	68	
選択必修	デザイン	2	34	34	68	—		
選択必修	数学	2	34	34	68	—		
選択必修	Python	2	34	34	68	—		
選択必修	PG&IT演習	2	85	85	170	—		
選択必修	3DゲームプログラミングI	2	221	221	442	—		
小計			867	867	1734			
合計			1292	1292	2584	合計時数	442	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

※ 2年次の選択必修は年間442時間（前期221時間、後期221時間）とする。

## (8) ゲームソフト学科

## ① プログラミングコース (2023年度よりプログラミング学科へ学科名称変更・コース廃止、2023年度は2年次のみ在籍)

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	アプリケーション	1	17	17	34	○	34	
必修	C++	1	68	68	136	—		
必修	2Dゲームプログラミング	1	119	119	238	—		
必修	業界研究	1	17	17	34	—		
必修	ExcelVBA	1	68	68	136	○	136	
必修	IT基礎	1	51	51	102	—		
必修	AIRリテラシーI	1	17	17	34	—		
必修	ゲーム開発I	1	68	68	136	—		
小計			425	425	850			
必修	Webデザイン	2	34	34	68	○	68	
必修	Linux運用管理	2	51	51	102	—		
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	—		
必修	IT応用	2	34	34	68	○	68	
必修	ゲーム開発II	2	51	51	102	—		
選択必修	制作実習	2	153	153	306	—		
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68	—		
選択必修	XRプログラミング	2	34	34	68	○	68	
選択必修	データベース	2	34	34	68	○	68	
選択必修	デザイン	2	34	34	68	—		
選択必修	数学	2	34	34	68	—		
選択必修	Python	2	34	34	68	—		
選択必修	PG&IT演習	2	85	85	170	—		
選択必修	3DゲームプログラミングI	2	221	221	442	—		
小計			867	867	1734			
合計			1292	1292	2584	合計時数	442	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

※ 2年次の選択必修は年間442時間（前期221時間、後期221時間）とする。

② e s p o r t s コース (2023年度よりプログラミング学科へ学科名称変更・コース廃止、2023年度は2年次のみ在籍)

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	A Iリテラシー I	1	17	17	34	—		
必修	e s p o r t s 運営 I	1	51	51	102	○	102	
必修	e s p o r t s 運営 II	1	153	153	306	○	306	
必修	イベント実習 I	1	85	85	170	○	170	
必修	V R空間構築 I	1	51	51	102	—		
必修	V R空間構築 II	1	51	51	102	—		
必修	コンピュータリテラシー I	1	17	17	34	—		
	小 計		425	425	850			
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	—		
必修	e s p o t r s 運営 III	2	51	51	102	○	102	
必修	e s p o r t s 運営 IV	2	153	153	306	○	306	
必修	イベント実習 II	2	85	85	170	○	170	
必修	V R空間構築 III	2	51	51	102	—		
必修	V R空間構築 IV	2	51	51	102	—		
	小 計		425	425	850			
	合 計		850	850	1700	合計時数	1156	
	学科の修了に必要な総授業時数				1700			

(9) e s p o r t s エンジニア学科 (2023年度設置、2023年度は1年次のみ在籍)

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	A Iリテラシー I	1	17	17	34	—		
必修	e s p o r t s 運営 I	1	51	51	102	○	102	
必修	e s p o r t s 運営 II	1	153	153	306	○	306	
必修	イベント実習 I	1	85	85	170	○	170	
必修	V R空間構築 I	1	51	51	102	—		
必修	V R空間構築 II	1	51	51	102	—		
必修	コンピュータリテラシー I	1	17	17	34	—		
	小 計		425	425	850			
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	—		
必修	e s p o t r s 運営 III	2	51	51	102	○	102	
必修	e s p o r t s 運営 IV	2	153	153	306	○	306	
必修	イベント実習 II	2	85	85	170	○	170	
必修	V R空間構築 III	2	51	51	102	—		
必修	V R空間構築 IV	2	51	51	102	—		
	小 計		425	425	850			
	合 計		850	850	1700	合計時数	1156	
	学科の修了に必要な総授業時数				1700			

## (10) ゲームエンジニア学科 (2023年度よりエンターテインメントソフト学科から学科名称変更、2023年度は1年次のみ在籍)

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	アプリケーション	1	17	17	34	○	34	
必修	C++	1	68	68	136	—		
必修	2Dゲームプログラミング	1	119	119	238	—		
必修	業界研究	1	17	17	34	—		
必修	ExcelVBA	1	68	68	136	○	136	
必修	IT基礎	1	51	51	102	—		
必修	AIリテラシーI	1	17	17	34	—		
必修	ゲーム開発I	1	68	68	136	—		
	小計		425	425	850			
必修	Webデザイン	2	34	34	68	○	68	
必修	Linux運用管理	2	51	51	102	—		
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	—		
必修	IT応用	2	34	34	68	○	68	
必修	ゲーム開発II	2	51	51	102	—		
選択必修	制作実習	2	153	153	306	—		
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68	—		
選択必修	XRプログラミング	2	34	34	68	○	68	
選択必修	データベース	2	34	34	68	○	68	
選択必修	デザイン	2	34	34	68	—		
選択必修	数学	2	34	34	68	—		
選択必修	Python	2	34	34	68	—		
選択必修	PG&IT演習	2	85	85	170	—		
選択必修	3DゲームプログラミングI	2	221	221	442	—		
	小計		867	867	1734			
必修	ネットワーク	3	51	51	102	—		
必修	ゲームエンジン	3	34	34	68	—		
必修	ゲーム開発III	3	51	51	102	○	102	
必修	ゲームAI	3	34	34	68	—		
選択必修	制作実習	3	153	153	306	—		
選択必修	3DゲームプログラミングII	3	51	51	102	—		
選択必修	XRプログラミング	3	51	51	102	○	102	
選択必修	プロジェクト実習	3	153	153	306	—		
選択必修	データベース応用	3	51	51	102	○	102	
選択必修	IT演習	3	17	17	34	—		
選択必修	デザインII	3	34	34	68	—		
	小計		680	680	1360			
	合計		1972	1972	3944	合計時数	748	
	学科の修了に必要な総授業時数				2550			

※ 2年次の選択必修は年間442時間（前期221時間、後期221時間）、3年次の選択必修は年間510時間（前期255時間、後期255時間）とする。

## (11) エンターテインメントソフト学科 2023年度よりゲームエンジニア学科へ学科名称変更、2023年度は2・3年次のみ在籍)

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	アプリケーション	1	17	17	34	○	34	
必修	C++	1	68	68	136	—		
必修	2Dゲームプログラミング	1	119	119	238	—		
必修	業界研究	1	17	17	34	—		
必修	ExcelVBA	1	68	68	136	○	136	
必修	IT基礎	1	51	51	102	—		
必修	AIリテラシーI	1	17	17	34	—		
必修	ゲーム開発I	1	68	68	136	—		
	小計		425	425	850			
必修	Webデザイン	2	34	34	68	○	68	
必修	Linux運用管理	2	51	51	102	—		
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	—		
必修	IT応用	2	34	34	68	○	68	
必修	ゲーム開発II	2	51	51	102	—		
選択必修	制作実習	2	153	153	306	—		
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68	—		
選択必修	XRプログラミング	2	34	34	68	○	68	
選択必修	データベース	2	34	34	68	○	68	
選択必修	デザイン	2	34	34	68	—		
選択必修	数学	2	34	34	68	—		
選択必修	Python	2	34	34	68	—		
選択必修	PG&IT演習	2	85	85	170	—		
選択必修	3DゲームプログラミングI	2	221	221	442	—		
	小計		867	867	1734			
必修	ネットワーク	3	51	51	102	—		
必修	ゲームエンジン	3	34	34	68	—		
必修	ゲーム開発III	3	51	51	102	○	102	
必修	ゲームAI	3	34	34	68	—		
選択必修	制作実習	3	153	153	306	—		
選択必修	3DゲームプログラミングII	3	51	51	102	—		
選択必修	XRプログラミング	3	51	51	102	○	102	
選択必修	プロジェクト実習	3	153	153	306	—		
選択必修	データベース応用	3	51	51	102	○	102	
選択必修	IT演習	3	17	17	34	—		
選択必修	デザインII	3	34	34	68	—		
	小計		680	680	1360			
	合計		1972	1972	3944	合計時数	748	
	学科の修了に必要な総授業時数				2550			

※ 2年次の選択必修は年間442時間（前期221時間、後期221時間）、3年次の選択必修は年間510時間（前期255時間、後期255時間）とする。



## (12) ゲーム開発研究学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	アプリケーション	1	17	17	34	○	34	
必修	C++	1	68	68	136	—		
必修	2Dゲームプログラミング	1	119	119	238	—		
必修	業界研究	1	17	17	34	—		
必修	ExcelVBA	1	68	68	136	○	136	
必修	IT基礎	1	51	51	102	—		
必修	AIリテラシーI	1	17	17	34	—		
必修	ゲーム開発I	1	68	68	136	—		
小計			425	425	850			
必修	Webデザイン	2	34	34	68	○	68	
必修	Linux運用管理	2	51	51	102	—		
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	—		
必修	IT応用	2	34	34	68	○	68	
必修	ゲーム開発II	2	51	51	102	—		
選択必修	制作実習	2	153	153	306	—		
選択必修	ゲームエンジン	2	34	34	68	—		
選択必修	XRプログラミング	2	34	34	68	○	68	
選択必修	データベース	2	34	34	68	○	68	
選択必修	デザイン	2	34	34	68	—		
選択必修	数学	2	34	34	68	—		
選択必修	Python	2	34	34	68	—		
選択必修	PG&IT演習	2	85	85	170	—		
選択必修	3DゲームプログラミングI	2	221	221	442	—		
小計			867	867	1734			
必修	ネットワーク	3	51	51	102	—		
必修	ゲームエンジン	3	34	34	68	—		
必修	ゲーム開発III	3	51	51	102	○	102	
必修	ゲームAI	3	34	34	68	—		
選択必修	制作実習	3	153	153	306	—		
選択必修	3DゲームプログラミングII	3	51	51	102	—		
選択必修	XRプログラミング	3	51	51	102	○	102	
選択必修	プロジェクト実習	3	153	153	306	—		
選択必修	データベース応用	3	51	51	102	○	102	
選択必修	IT演習	3	17	17	34	—		
選択必修	デザインII	3	34	34	68	—		
小計			680	680	1360			
必修	ゲームエンジン演習	4	34	34	68	—		
必修	ゲーム開発IV	4	51	51	102	○	102	
必修	3DゲームプログラミングIII	4	51	51	102	—		
必修	ゲーム開発演習	4	136	136	272	○	272	
必修	XRプログラミング演習	4	34	34	68	○	68	
必修	技術研究	4	119	119	238	—		
小計			425	425	850			
合計			2397	2397	4794	合計時数	1190	
学科の修了に必要な総授業時数					3400			

※ 2年次の選択必修は年間442時間（前期221時間、後期221時間）、3年次の選択必修は年間510時間（前期255時間、後期255時間）とする。

## (13) グラフィックデザイン学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	グラフィックデザインⅠ	1	68		68	○	68	
必修	エディトリアルデザインⅠ	1	34		34	○	34	
必修	WebデザインⅠ	1	34		34	○	34	
必修	デザイン演習Ⅰ	1	34		34	○	34	
必修	タイポグラフィⅠ	1	17		17	○	17	
必修	DTP講義Ⅰ	1	34		34	○	34	
必修	情報デザインⅠ	1	34		34	○	34	
必修	Web作品制作Ⅰ	1	34		34	○	34	
必修	WebコーディングⅠ	1	34		34	○	34	
必修	デザイン研究Ⅰ	1	34		34	○	34	
必修	動画制作演習Ⅰ	1	34		34	○	34	
必修	WebリテラシーⅠ	1	34		34	○	34	
必修	グラフィックデザインⅡ	1		68	68	○	68	
必修	エディトリアルデザインⅡ	1		34	34	○	34	
必修	DTP講義Ⅱ	1		34	34	○	34	
必修	WebリテラシーⅡ	1		34	34	○	34	
選択必修	タイポグラフィⅡ	1		51	51	○	51	
選択必修	広告デザインⅠ	1		51	51	○	51	
選択必修	デザイン研究Ⅱ	1		68	68	○	68	
選択必修	デザイン演習Ⅱ	1		34	34	○	34	
選択必修	情報デザインⅡ	1		51	51	○	51	
選択必修	WebデザインⅡ	1		51	51	○	51	
選択必修	ビジュアルデザインⅠ	1		34	34	○	34	
選択必修	Web作品制作Ⅱ	1		34	34	○	34	
選択必修	WebコーディングⅡ	1		51	51	○	51	
選択必修	動画企画Ⅰ	1		68	68	○	68	
選択必修	動画撮影Ⅰ	1		51	51	○	51	
選択必修	動画編集Ⅰ	1		51	51	○	51	
選択必修	動画作品制作Ⅰ	1		51	51	○	51	
選択必修	動画制作演習Ⅱ	1		34	34	○	34	
小計			425	850	1275			
必修	グラフィックデザインⅢ	2	34		34	○	34	
必修	エディトリアルデザインⅢ	2	68		68	○	68	
必修	AIRリテラシーⅠ	2	34		34	○	34	
必修	動画制作演習Ⅲ	2	34		34	○	34	
必修	卒業制作Ⅰ	2		136	136	○	136	
選択必修	デザイン演習Ⅲ	2	34		34	○	34	
選択必修	タイポグラフィⅢ	2	68		68	○	68	
選択必修	広告デザインⅡ	2	51		51	○	51	
選択必修	作品制作Ⅱ	2	34		34	○	34	
選択必修	DTP講義Ⅲ	2	34		34	○	34	
選択必修	情報デザインⅢ	2	34		34	○	34	
選択必修	ビジュアルデザインⅡ	2	51		51	○	51	
選択必修	WebデザインⅢ	2	34		34	○	34	
選択必修	WebコーディングⅢ	2	34		34	○	34	
選択必修	Web作品制作Ⅲ	2	34		34	○	34	
選択必修	動画撮影Ⅱ	2	68		68	○	68	
選択必修	動画企画Ⅱ	2	85		85	○	85	
選択必修	動画編集Ⅱ	2	51		51	○	51	
選択必修	動画配信Ⅰ	2	51		51	○	51	
選択必修	グラフィックデザインⅣ	2		34	34	○	34	
選択必修	Webデザイン基礎Ⅰ	2		51	51	○	51	
選択必修	デザイン演習Ⅳ	2		34	34	○	34	
選択必修	タイポグラフィⅣ	2		51	51	○	51	
選択必修	広告デザインⅢ	2		17	17	○	17	
選択必修	作品制作Ⅲ	2		34	34	○	34	
選択必修	エディトリアルデザインⅣ	2		34	34	○	34	
選択必修	情報デザインⅣ	2		34	34	○	34	
選択必修	ビジュアルデザインⅢ	2		51	51	○	51	
選択必修	WebデザインⅣ	2		34	34	○	34	
選択必修	WebコーディングⅣ	2		51	51	○	51	
選択必修	WebプログラミングⅠ	2		51	51	○	51	
選択必修	動画撮影Ⅲ	2		51	51	○	51	
選択必修	動画企画Ⅲ	2		68	68	○	68	
選択必修	動画編集Ⅲ	2		51	51	○	51	
選択必修	動画制作演習Ⅳ	2		34	34	○	34	
選択必修	動画配信Ⅱ	2		51	51	○	51	
小計			833	867	1700			
合計			1258	1717	2975	合計時数	2975	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

※ 1年次の選択必修は年間255時間（後期255時間）とし、2年次の選択必修は年間544時間（前期255時間・後期289時間）とする。

## (14) 3DCGアニメーション学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	デジタル制作	1	34	34	68	—		
必修	デッサンⅠ	1	51	51	102	○	102	
必修	3DCG概論	1	34	34	68	—		
必修	3DCGアニメーションⅠ	1	51	51	102	○	102	
必修	3DCGアニメーションⅡ	1	51	51	102	○	102	
必修	3DCG質感設定	1	34	34	68	○	68	
必修	編集技法Ⅰ	1	51	51	102	○	102	
必修	3DCGモデリング	1	51	51	102	○	102	
必修	背景モデリングⅠ	1	68	68	136	○	136	
	小計		425	425	850			
必修	作品研究	2	51	51	102	—		
必修	ポートフォリオ演習	2	51	51	102	○	102	
必修	編集技法Ⅱ	2	34	34	68	○	68	
必修	アナログアニメーション演習	2	34	34	68	○	68	
必修	3DCG表現	2	51	51	102	○	102	
必修	ライティング演習	2	102	102	204	○	204	
必修	キャラモデル演習	2	51	51	102	○	102	
必修	AIリテラシー	2	17	17	34	○	34	
必修	背景モデリングⅡ	2	34	34	68	○	68	
	小計		425	425	850			
	合計		850	850	1700	合計時数	1462	
	学科の修了に必要な総授業時数				1700			

## (15) デジタルアニメ学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	デッサンⅠ	1	51	51	102	○	102	
必修	アニメ制作Ⅰ	1	119	119	238	○	238	
必修	動画Ⅰ	1	136	136	272	○	272	
必修	アニメ基礎Ⅰ	1	17	17	34	○	34	
必修	ペイントⅠ	1	51	51	102	○	102	
必修	撮影Ⅰ	1	51	51	102	—		
	小計		425	425	850			
必修	デッサンⅡ	2	51	51	102	○	102	
必修	アニメ制作Ⅱ	2	170	170	340	○	340	
必修	動画Ⅱ	2	136	136	272	○	272	
必修	アニメ基礎Ⅱ	2	17	17	34	○	34	
必修	ペイントⅡ	2	34	34	68	○	68	
必修	AIリテラシー	2	17	17	34	—		
	小計		425	425	850			
	合計		850	850	1700	合計時数	1564	
	学科の修了に必要な総授業時数				1700			

## (16) サウンドクリエイイト学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	キャリアデザイン	1	34	34	68	—		
必修	DAW実習A	1	51	51	102	○	102	
必修	DAW実習B	1	51	51	102	○	102	
必修	シンセサイズ	1	51	51	102	○	102	
必修	プレゼンテーションI	1	34	34	68	○	68	
必修	AIリテラシー	1	17	17	34	—		
必修	聴能形成	1	17	17	34	○	34	
必修	基礎実習	1	34		34	○	34	
必修	作編曲論	1	34		34	—		
必修	フォーリー実習	1	51		51	○	51	
必修	音響効果A	1	51		51	○	51	
必修	ミックスダウン実習	1		51	51	○	51	
必修	PC演習	1		34	34	—		
必修	インタラクティブサウンドI	1		34	34	○	34	
選択必修	作編曲論応用	1		51	51	—		
選択必修	音響効果B	1		51	51	○	51	
小計			425	476	901			
必修	卒業制作	2	51	85	136	○	136	
必修	コラボレーション	2	51	51	102	○	102	
必修	プレゼンテーションII	2	34	34	68	○	68	
必修	立体音響研究	2	51	51	102	○	102	
必修	インタラクティブサウンドII	2	51	51	102	○	102	
必修	インターンシップ	2	34		34	○	34	
選択必修	クリエイティブワーク	2	51	51	102	○	102	
選択必修	作編曲実習	2	51	51	102	—		
選択必修	商業音楽制作	2	51	51	102	○	102	
選択必修	整音技術	2	51	51	102	○	102	
選択必修	MA実習	2	51	51	102	○	102	
選択必修	ソングライティング	2	51	51	102	○	102	
小計			578	578	1156			
合計			1003	1054	2057	合計時数	1734	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

※ 1年次の選択必修は年間51時間、2年次の選択必修は153時間とする。

## (17) サウンドテクニク学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	電気工学	1	34	34	68	○	68	
必修	レコーディング実習I	1	51	51	102	○	102	
必修	ステージワークI	1	51	51	102	○	102	
必修	ライティングI	1	51	51	102	○	102	
必修	ビジュアルワークI	1	51	51	102	○	102	
必修	PC演習A	1	34	34	68	○	68	
必修	PC演習B	1	51	51	102	○	102	
必修	AIリテラシー	1	17	17	34	—		
必修	基礎実習	1	34		34	○	34	
必修	舞台基礎	1	51		51	○	51	
必修	映像概論	1		51	51	○	51	
必修	制作実習I	1		34	34	○	34	
小計			425	425	850			
必修	卒業制作	2	51	51	102	—		
必修	イベント実習	2	68	68	136	○	136	
必修	映像実習	2	102	102	204	○	204	
必修	制作実習II	2	51	51	102	○	102	
選択必修	クリエイティブワークII	2	51	51	102	○	102	
選択必修	レコーディング実習II	2	51	51	102	○	102	
選択必修	ステージワークII	2	102	102	204	○	204	
選択必修	MA実習	2	51	51	102	○	102	
選択必修	整音技術	2	51	51	102	○	102	
小計			578	578	1156			
合計			1003	1003	2006	合計時数	1870	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

※ 2年次の選択必修は年間306時間（前期153時間・後期153時間）とする。

## (18) 声優タレント学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	ヴォイストレーニングⅠ	1	34	34	68	○	68	
必修	ヴォーカルⅠ	1	51	51	102	○	102	
必修	ダンスⅠ	1	34	34	68	○	68	
必修	P C 演習Ⅰ	1	34	34	68	○	68	
必修	アフレコⅠ	1	51	51	102	○	102	
必修	演劇実習Ⅰ	1	51	51	102	○	102	
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	—		
必修	MC 実習Ⅰ	1	34	34	68	○	68	
必修	D J / ナレーションⅠ	1	51	51	102	○	102	
必修	イベント実習Ⅰ	1	34	34	68	○	68	
必修	基礎実習	1	34		34	○	34	
必修	キャリアデザイン	1		34	34	○	34	
小 計			425	425	850			
必修	ヴォイストレーニングⅡ	2	51	51	102	○	102	
必修	ヴォーカルⅡ	2	51	51	102	○	102	
必修	ダンスⅡ	2	34	34	68	○	68	
必修	P C 演習Ⅱ	2	17	17	34	○	34	
必修	アフレコⅡ	2	51	51	102	○	102	
必修	演劇実習Ⅱ	2	51	51	102	○	102	
必修	進路対策	2	34	34	68	○	68	
必修	A I リテラシー	2	17	17	34	—		
必修	D J / ナレーションⅡ	2	51	51	102	○	102	
必修	MC 実習Ⅱ	2	34	34	68	○	68	
必修	イベント実習Ⅱ	2	34	34	68	○	68	
小 計			425	425	850			
合 計			850	850	1700	合計時数	1632	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

## (19) 建築インテリアデザイン学科

## ① 建築デザインコース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	建築CG	1	102	102	204	○	204	
必修	C A D 設計製図Ⅰ	1	102	102	204	○	204	
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	—		
必修	基礎製図	1	102		102	○	102	
必修	設計演習Ⅰ	1	102		102	○	102	
必修	建築計画Ⅰ	1	51		51	○	51	
必修	建築材料Ⅰ	1	34		34	○	34	
必修	建築一般構造	1		51	51	○	51	
必修	設計演習Ⅱ	1		102	102	○	102	
必修	建築法規Ⅰ	1		34	34	○	34	
必修	建築生産Ⅰ	1		34	34	○	34	
必修	構造力学Ⅰ	1		34	34	○	34	
小 計			510	476	986			
必修	C A D 設計製図Ⅱ	2	102	102	204	○	204	
必修	設計演習Ⅲ	2	102		102	○	102	
必修	建築計画Ⅱ	2	51		51	○	51	
必修	建築計画Ⅲ	2	51		51	○	51	
必修	環境工学	2	51		51	○	51	
必修	建築設備	2	34		34	○	34	
必修	建築材料Ⅱ	2	34		34	○	34	
必修	建築法規Ⅱ	2		68	68	○	68	
必修	建築生産Ⅱ	2		34	34	○	34	
必修	構造力学Ⅱ	2		34	34	○	34	
必修	設計演習Ⅳ	2		204	204	○	204	
小 計			425	442	867			
合 計			935	918	1853	合計時数	1819	
学科の修了に必要な総授業時数					1853			

② 建築インテリアコース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	建築CG	1	102	102	204	○	204	
必修	CAD設計製図I	1	102	102	204	○	204	
必修	AIリテラシー	1	17	17	34	—		
必修	基礎製図	1	102		102	○	102	
必修	設計演習I	1	102		102	○	102	
必修	建築計画I	1	51		51	○	51	
必修	建築材料I	1	34		34	○	34	
必修	建築一般構造	1		51	51	○	51	
必修	設計演習II	1		102	102	○	102	
必修	建築法規I	1		34	34	○	34	
必修	建築生産I	1		34	34	○	34	
必修	構造力学I	1		34	34	○	34	
小計			510	476	986			
必修	CAD設計製図II	2	102	102	204	○	204	
必修	設計演習III	2	102		102	○	102	
必修	建築計画II	2	51		51	○	51	
必修	建築計画III	2	51		51	○	51	
必修	環境工学	2	51		51	○	51	
必修	建築設備	2	34		34	○	34	
必修	建築材料II	2	34		34	○	34	
必修	建築法規II	2		68	68	○	68	
必修	建築生産II	2		34	34	○	34	
必修	構造力学II	2		34	34	○	34	
必修	設計演習IV	2		204	204	○	204	
小計			425	442	867			
合計			935	918	1853	合計時数	1819	
学科の修了に必要な総授業時数					1853			

(20) インダストリアルデザイン学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	制作演習I	1	68	68	136	○	136	
必修	コンセプトワークI	1	51	51	102	○	102	
必修	製品設計I	1	68	68	136	○	136	
必修	プロダクトデザインI	1	51	51	102	○	102	
必修	機械設計I	1	51	51	102	○	102	
必修	製品企画I	1	51	51	102	○	102	
必修	3次元CAD設計I	1	51	51	102	○	102	
必修	3次元CADデザインI	1	34	34	68	○	68	
小計			425	425	850			
必修	制作演習II	2	68	68	136	○	136	
必修	コンセプトワークII	2	51	51	102	○	102	
必修	製品設計II	2	68	68	136	○	136	
必修	プロダクトデザインII	2	51	51	102	○	102	
必修	機械設計II	2	51	51	102	○	102	
必修	製品企画II	2	34	34	68	○	68	
必修	3次元CAD設計II	2	51	51	102	○	102	
必修	3次元CADデザインII	2	34	34	68	○	68	
必修	AIリテラシー	2	17	17	34	○	34	
小計			425	425	850			
合計			850	850	1700	合計時数	1700	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

## (21) 国際コミュニケーション学科

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	コンピュータ演習Ⅰ	1	68	68	136	—		
必修	ビジネス演習Ⅰ	1	51	51	102	—		
必修	キャリアデザインⅠ	1	51	51	102	—		
必修	コミュニケーション技法Ⅰ	1	85	85	170	—		
必修	日本語能力試験対策Ⅰ	1	170	170	340	—		
	小計		425	425	850			
必修	コンピュータ演習Ⅱ	2	68	68	136	—		
必修	ビジネス演習Ⅱ	2	68	68	136	—		
必修	キャリアデザインⅡ	2	68	68	136	—		
必修	コミュニケーション技法Ⅱ	2	68	68	136	—		
必修	日本語能力試験対策Ⅱ	2	153	153	306	—		
	小計		425	425	850			
	合計		850	850	1700	合計時数	0	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

## (22) 総合研究科

## ① 建築コース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	建築総合研究	1	408	408	816	○	816	
	合計		408	408	816			
学科の修了に必要な総授業時数					816	合計時数	816	

## ② CGコース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	企画制作	1	221	221	442			
必修	ゼミナール	1	68	68	136			
必修	キャリア実習Ⅲ	1	34	34	68			
必修	3DCG合同演習Ⅰ	1	51	51	102			
必修	3DCG合同演習Ⅱ	1	51	51	102			
	合計		425	425	850			
学科の修了に必要な総授業時数					850	合計時数	0	

## 2 文化・教養専門課程

## (1) 日本語学科

## ① 進学2年コース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	日本語初級聴解	1	68		68	—		
必修	日本語初級会話	1	34		34	—		
必修	日本語初級読解	1	51		51	—		
必修	日本語初級作文	1	17		17	—		
必修	日本語初級文法	1	136		136	—		
必修	日本語初級文字・語彙	1	85		85	—		
必修	日本語中級聴解	1		68	68	—		
必修	日本語中級会話	1		34	34	—		
必修	日本語中級読解	1		85	85	—		
必修	日本語中級作文	1		34	34	—		
必修	日本語中級文法	1		102	102	—		
必修	日本語中級文字・語彙	1		68	68	—		
必修	演習Ⅰ	1	34	34	68	—		
	小計		425	425	850			
必修	日本語上級Ⅰ聴解	2	68		68	—		
必修	日本語上級Ⅰ会話	2	34		34	—		
必修	日本語上級Ⅰ読解	2	102		102	—		
必修	日本語上級Ⅰ小論文	2	34		34	—		
必修	日本語上級Ⅰ文法	2	85		85	—		
必修	日本語上級Ⅰ文字・語彙	2	68		68	—		
必修	日本語上級Ⅱ聴解	2		68	68	—		
必修	日本語上級Ⅱ会話	2		34	34	—		
必修	日本語上級Ⅱ読解	2		102	102	—		
必修	日本語上級Ⅱ小論文	2		34	34	—		
必修	日本語上級Ⅱ文法	2		85	85	—		
必修	日本語上級Ⅱ文字・語彙	2		68	68	—		
必修	演習Ⅱ	2	34	34	68	—		
	小計		425	425	850			
	合計		850	850	1700	合計時数	0	
学科の修了に必要な総授業時数					1700			

② 進学1年6か月コース

履修区分	科目名	年次	授業時数		年間授業時数	実務経験のある教員等による授業		
			前期	後期		該当科目	授業時数	備考
必修	日本語初級聴解	1		68	68	—		
必修	日本語初級会話	1		34	34	—		
必修	日本語初級読解	1		51	51	—		
必修	日本語初級作文	1		17	17	—		
必修	日本語初級文法	1		136	136	—		
必修	日本語初級文字・語彙	1		85	85	—		
必修	演習Ⅰ	1		34	34	—		
	小計			425	425			
必修	日本語中級聴解	2	68		68	—		
必修	日本語中級会話	2	34		34	—		
必修	日本語中級読解	2	85		85	—		
必修	日本語中級作文	2	34		34	—		
必修	日本語中級文法	2	102		102	—		
必修	日本語中級文字・語彙	2	68		68	—		
必修	日本語上級Ⅰ聴解	2		68	68	—		
必修	日本語上級Ⅰ会話	2		34	34	—		
必修	日本語上級Ⅰ読解	2		102	102	—		
必修	日本語上級Ⅰ小論文	2		34	34	—		
必修	日本語上級Ⅰ文法	2		85	85	—		
必修	日本語上級Ⅰ文字・語彙	2		68	68	—		
必修	演習Ⅱ	2	34	34	68	—		
	小計		425	425	850			
	合計		425	850	1275	合計時数	0	
学科の修了に必要な総授業時数					1275			