

■ 科目基本情報

科目名	グラフィックデザイン I						
単位数	6	授業時数	102 時間	学年	1年	学期	前期
必修/選択区分	必修			主たる授業方法	演習		
担当教員	祇園 博之、宮脇 葵、菅原 弘貴						
教員の実務経験	有:実務経験のある教員による授業科目			実務経験職種	グラフィックデザイナー		
企業等連携授業	該当する			職業実践専門課程の企業等連携科目	該当する		
連携企業等	ミヤワキデザインラボ						

■ 科目詳細情報

授業概要	デザイン系ソフトの基本的な操作の演習と、デザインの基礎演習を行う。配色、図形、文字など、基本的な要素のデザインの演習として、情報量の少ない媒体の制作を行う。スケッチなどを用いたアイデアを引き出す演習を行う。											
到達目標	デザイン系ソフトの基本的な操作を習得する。基本的な図形を用いてキャラクターやアイコンを制作する。配色やレイアウトなど基本的な知識を習得し作品を制作する。アイデアをアウトプットするためのスケッチの技術を習得する											
授業方法	課題の内容と取り組み方、必要な技術を講義により説明し、演習に取り組む。											
実務家教員による実践的教育の内容	グラフィックデザイン全般に実務経験を持つ教員が、ビジネスに通用するように魅力的に情報を伝えることと、レイアウトバランスや配色など、美しく表現することを重視した実践的授業を行なっている。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	提出課題において、課題内容が反映されているかどうか、ビジュアルが魅力的かどうか、丁寧に制作されているかどうかを総合的に評価。											
授業外における学修	授業時間ごとに指定された課題に取り組み、授業前に提出して授業に臨む(週4時間程度)											
教科書・教材	特になし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	単位認定に必要な各単元の補習は、週を定めず実施する場合があります。											
授業計画	第 1 週	オリエンテーション 将来どんなデザイナーになりたいか考え、そのための行動を計画する。										
	第 2 週	アプリケーション基礎知識を学ぶ 今後使っていくAdobeのソフトについて、基本的な知識を得る。										
	第 3 週	Adobe Illustratorの操作を学ぶ(1) 教科書の内容に沿って学ぶ。ロゴを制作する。										
	第 4 週	Adobe Illustratorの操作を学ぶ(2) 教科書の内容に沿って学ぶ。地図を制作する。										
	第 5 週	色について学ぶ1 色彩検定3級相当の内容を学び、色のはたらきについて知る。										
	第 6 週	色について学ぶ2 色の基礎について学び、調色できるようになる。										
	第 7 週	配置練習 配置による印象の違いなどについて学び、実際のデザインを見て研究する。										
	第 8 週	デザイン表現1 ドット絵・立方体による制作で、多彩な表現の方法を学ぶ。										
	第 9 週	デザイン表現2 様々なデザインテイストについて研究し、実際に制作できるようになる。										
	第 10 週	Adobe Photoshopの活用1 切り抜きや色調補正など基本的な操作を学ぶ。										
	第 11 週	Adobe Photoshopの活用2 レイヤースタイルなどを使った応用的な操作について学ぶ。										
	第 12 週	製本とページ割り付け1 折本・中綴じ・無線綴じの割り付けについて学び、製本できるようになる。										
	第 13 週	製本とページ割り付け2 教員によるフィードバックと、それに基づいたブラッシュアップ。										
	第 14 週	オリジナルキャラクターを作る1 ゆるきゃらなど、商業的なキャラクターデザイン制作について学ぶ。										
	第 15 週	オリジナルキャラクターを作る2 実際に自分で制作してもらう。アイデア出し。										
	第 16 週	星座デザイン1 12種類のアイコンを同じテーマで制作する。統一感あるデザインの練習。										
	第 17 週	星座デザイン2 12種類のアイコンを同じテーマで制作する。統一感あるデザインの練習。										