

■科目基本情報

科目名	Webプログラミング I						
単位数	3	授業時数	51 時間	学年	1年	学期	後期
必修/選択区分	選択必修			主たる授業方法	演習		
担当教員	祇園 博之、相澤 誠						
教員の実務経験	有: 実務経験のある教員による授業科目			実務経験職種	Webデザイナー、Webディレクター		
企業等連携授業	該当しない			職業実践専門課程の企業等連携科目			
連携企業等							

■科目詳細情報

授業概要	JavaScriptの基本やWeb制作における役割を理解し、DOM操作やイベント処理、変数・条件分岐などの基礎を学ぶ。ボタン操作やスクロール処理、スライダーなどの演習を通して、Webページの動きを実装する力を身につける。											
到達目標	JavaScriptの基礎知識を理解し、DOM操作やイベント処理、条件分岐などの基本的なプログラミングを習得する。演習課題を通して、Webページに動きやインタラクションを実装できる力を身につけることを目標とする。											
授業方法	課題の内容と取り組み方、必要な技術を講義により説明し、演習に取り組む。											
実務家教員による実践的教育の内容	Webデザイン全般に実務経験を持つ教員が、Web制作に関わる最新のプログラミングの技術や情報を伝え、制作の現場で役立てることができるような実践的授業を行なっている。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	提出課題において、Webプログラミングの技術を習得できているかどうかを総合的に評価する。											
授業外における学修	週ごと(又は授業時間ごと)に指定された課題に取り組み、授業前に提出して授業に臨むこと											
教科書・教材	特になし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	単位認定に必要な各単元の補習は、週を定めず実施する場合があります。											
授業計画	第 1 週	JavaScriptの基本 Web制作でのJavascriptの位置づけ。フロントエンドエンジニアとは										
	第 2 週	JavaScriptをとりあえず書いてみる スクリプトを書く場所、DOMIについて										
	第 3 週	「イベント」について コンソールとアラートを出してみる。イベントハンドラを追加して無名関数をつける。										
	第 4 週	演習①「ボタンを使った処理」 ボタンを追加してみる演習: 文字サイズを変更するClassを追加・変更										
	第 5 週	演習①解説&発展 数値入力、カラーピッカーを使って任意の文字サイズ、色に変更する等										
	第 6 週	「定数と変数」 左辺に代入について。定数、変数について										
	第 7 週	演習②「スクロールイベントを使った処理」 スクロール位置を判断してページトップボタンを実装する										
	第 8 週	演習②解説&発展(1) スクロール位置に応じて背景を切り替える処理										
	第 9 週	演習②解説&発展(2) 特定の要素まできたら イベントを発火させる処理										
	第 10 週	制御構文 if else文、関数の書き方、timerイベント、switchで書き換える										
	第 11 週	演習③「スライダーの実装」 フェードイン・フェードアウトで実装してみる										
	第 12 週	演習③解説&発展 進むボタン・戻るボタンの追加、ループ処理										
	第 13 週	演習④「ホバーイベントを使ったUI実装」 ハンバーガーメニュー展開、メニュードロップダウン										
	第 14 週	最終提出課題「ページトップボタン選手権」 課題説明、transitionについて詳しく、イージングのしくみ										
	第 15 週	提出課題制作(1) 個別アドバイス										
	第 16 週	提出課題制作(2) 個別アドバイス										
	第 17 週	課題提出 講評										