

■科目基本情報

科目名	AIリテラシー						
単位数	2	授業時数	34 時間	学年	2年	学期	前期
必修/選択区分	必修			主たる授業方法	講義		
担当教員	祇園 博之						
教員の実務経験	有:実務経験のある教員による授業科目			実務経験職種	グラフィックデザイナー		
企業等連携授業	該当しない			職業実践専門課程の企業等連携科目			
連携企業等							

■科目詳細情報

授業概要	AIの基礎原理とそのしくみを理解し、グラフィックデザイン・Webデザインに活用する力をつける。デザインの現場に必要なAIを活用した画像処理の方法や、Webサイトのデザイン、コーディングを体験する											
到達目標	AIの基礎原理とそのしくみを理解し、グラフィックデザイン・Webデザインに活用する力をつける。デザインの現場に必要なAIを活用した画像処理の方法や、Webサイトのデザイン、コーディングを体験し、自身の作品制作に活かす。											
授業方法	課題の内容と取り組み方、必要な技術を講義により説明し、演習に取り組む。											
実務家教員による実践的教育の内容	デザイン全般に実務経験を持つ教員が、AIによる最新の技術について講義し、制作の現場で効率的に業務を行い、今後進化する技術にも対応できるように、実践的な課題に取り組む授業を行なっている。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	提出課題において、課題内容を理解し表現されているかどうか、丁寧に制作されているかどうかを総合的に評価。											
授業外における学修	週ごと(又は授業時間ごと)に指定された課題に取り組み、授業前に提出して授業に臨むこと											
教科書・教材	「AI基礎原理とその仕組み」「AIを実際に行ってみよう！」											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	単位認定に必要な各単元の補習は、週を定めず実施する場合があります。											
授業計画	第 1 週	AI基礎原理とその仕組み-1 AI(人工知能)の歴史 機械学習(Machine Learning)とは										
	第 2 週	AI基礎原理とその仕組み-2 回帰(Regression)分析と最適化 神経細胞の働き										
	第 3 週	AI基礎原理とその仕組み-3 人工ニューロンと活性化関数 ステップ関数からシグモイド関数へ										
	第 4 週	AI基礎原理とその仕組み-4 ニューラルネットワークのしくみ 正解と出力の誤差										
	第 5 週	AI基礎原理とその仕組み-5 ニューラルネットワークのしくみ 正解と出力の誤差										
	第 6 週	AI基礎原理とその仕組み-6 現実の手書き文字にニューラルネットワーク										
	第 7 週	AI基礎原理とその仕組み-7 畳み込みニューラルネットワーク										
	第 8 週	AI基礎原理とその仕組み-8 畳み込みニューラルネットワーク										
	第 9 週	AI基礎原理とその仕組み-9 畳み込みニューラルネットワーク										
	第 10 週	AI活用-1 デザインと人工知能(AI)について										
	第 11 週	AI活用-2 生成AI「Adobe Firefly」について										
	第 12 週	AI活用-3 生成AI「Adobe Firefly」を体験										
	第 13 週	AI活用-4 生成AI「Adobe Firefly」の活用(制作課題)										
	第 14 週	AI活用-5 AIとWebデザインについて										
	第 15 週	AI活用-6 AI機能サービスを使用したWebデザインを体験										
	第 16 週	AI活用-7 AI機能サービスを使用した自由制作(制作課題)										
	第 17 週	AI活用-8 AI機能サービスを使用した自由制作(制作課題)										