

神戸電子専門学校 2019年度シラバス

■科目基本情報

科目名	デザイン研究Ⅱ	科目コード	9670
シラバスコード	195C2H-9670		
授業時数/週	2 時間		
開講年次・学期	2年・後期		
必修/選択区分	必修		
担当教員	藤原幸司		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	デザイン研究Ⅰに引き続き、グループワークを中心に実際の案件に取り組み、問題解決のための手段としてデザインを捉える。フィールドワークを交え、テーマやコンセプトの立案から制作をし、意味のあるアウトプットを目指す。																																																			
到達目標	グループワークを中心に実際の案件に取り組むことで、問題解決のための手段としてのデザインの手法を身につける。フィールドワークを交え、テーマやコンセプトの立案から制作をし、意味のあるアウトプットを経験する。																																																			
授業方法	課題の内容と取り組み方、必要な技術を講義により説明し、演習やグループワークに取り組む。																																																			
実践的教育の内容	グラフィックデザイン全般に実務経験を持つ教員が、ビジネスに通用するように魅力的に情報を伝えることと、レイアウトバランスや配色など、美しく表現することを重視した実践的授業を行なっている。																																																			
評価方法	提出課題において以下の点を踏まえ、総合的に評価。課題内容が反映されているかどうか、ビジュアルが魅力的かどうか、丁寧に制作されているかどうか。																																																			
授業外における学修	特になし																																																			
授業計画	<table border="1"> <tr> <td>第1週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する クライアントからの実案件に取り組む</td> <td>課題説明</td> </tr> <tr> <td>第2週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 現地調査を行う</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第3週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第4週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第5週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのラフデザインを制作する</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第6週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのデザインを制作する</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第7週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 教員によるチェックとその修正を行う</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第8週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 修正と仕上げを行う</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第9週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する クライアントからの実案件に取り組む</td> <td>課題説明</td> </tr> <tr> <td>第10週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 現地調査を行う</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第11週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第12週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第13週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのラフデザインを制作する</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第14週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのデザインを制作する</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第15週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 教員によるチェックとその修正を行う</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第16週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 修正と仕上げを行う</td> <td></td> </tr> <tr> <td>第17週</td> <td>実践的なデザイン業務を体験する 発表を行う</td> <td></td> </tr> </table>	第1週	実践的なデザイン業務を体験する クライアントからの実案件に取り組む	課題説明	第2週	実践的なデザイン業務を体験する 現地調査を行う		第3週	実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える		第4週	実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える		第5週	実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのラフデザインを制作する		第6週	実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのデザインを制作する		第7週	実践的なデザイン業務を体験する 教員によるチェックとその修正を行う		第8週	実践的なデザイン業務を体験する 修正と仕上げを行う		第9週	実践的なデザイン業務を体験する クライアントからの実案件に取り組む	課題説明	第10週	実践的なデザイン業務を体験する 現地調査を行う		第11週	実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える		第12週	実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える		第13週	実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのラフデザインを制作する		第14週	実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのデザインを制作する		第15週	実践的なデザイン業務を体験する 教員によるチェックとその修正を行う		第16週	実践的なデザイン業務を体験する 修正と仕上げを行う		第17週	実践的なデザイン業務を体験する 発表を行う	
第1週	実践的なデザイン業務を体験する クライアントからの実案件に取り組む	課題説明																																																		
第2週	実践的なデザイン業務を体験する 現地調査を行う																																																			
第3週	実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える																																																			
第4週	実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える																																																			
第5週	実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのラフデザインを制作する																																																			
第6週	実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのデザインを制作する																																																			
第7週	実践的なデザイン業務を体験する 教員によるチェックとその修正を行う																																																			
第8週	実践的なデザイン業務を体験する 修正と仕上げを行う																																																			
第9週	実践的なデザイン業務を体験する クライアントからの実案件に取り組む	課題説明																																																		
第10週	実践的なデザイン業務を体験する 現地調査を行う																																																			
第11週	実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える																																																			
第12週	実践的なデザイン業務を体験する グループで問題解決のための企画を考える																																																			
第13週	実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのラフデザインを制作する																																																			
第14週	実践的なデザイン業務を体験する 問題解決ツールのデザインを制作する																																																			
第15週	実践的なデザイン業務を体験する 教員によるチェックとその修正を行う																																																			
第16週	実践的なデザイン業務を体験する 修正と仕上げを行う																																																			
第17週	実践的なデザイン業務を体験する 発表を行う																																																			
教科書・教材	なし																																																			
参考文献・資料	特になし																																																			
履修上の留意点	特になし																																																			