

科目シラバス 2024年度

--

■科目基本情報

科目名	企画 I	科目コード	9200
授業時数/週	3 時間/週	年次・学期	1 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	津田孝夫, 横山輝明		
教員の実務経験	有: 実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	システムエンジニア
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	システム開発にあたっての企画業務・手法を学ぶ。様々なサービス企画事例を解説し、身の回りの問題意識を醸成し、ITでそれを解決する企画演習を進級制作課題を中心に行う											
到達目標	システム開発にあたっての企画業務・手法を学ぶ。サービス企画事例を解説し、身の回りの問題意識を醸成する。目標設定方法、小さく作り目標を変えていく、作ったものを見せて意見をもらう、意見の取捨選択して反映する方法を身に付ける。											
授業方法	講義および演習、進級制作活動に対するレビューを実施する。前期は教員1名で行うが、後期から教員2名でそれぞれ異なる内容を同時実施する。後期の内容は各週記載の①②2種類の内容となる。											
実践的教育の内容	実務経験のある教員が全時間を通して、講義・演習管理・課題・成績評価までトータルで担当、実務経験を織り交ぜながら、最新技術動向なども授業内で展開を行い学生興味を誘発する											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	授業内容を盛り込んだ課題提出の習熟度と授業内での発表や他学生へのフィードバック内容を総合的に確認する											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	オリエンテーション・企画とは 本授業の全体の流れと企画について学ぶ										
	第2週	企画の目的 何のために企画を行うのか。企画の目的を学ぶ										
	第3週	演習：開発企画検討（1） 各自が開発希望の企画について検討する。										
	第4週	入札の場合 RF1、RFP等 入札の場合に企画フェーズで必要となるRFP等について学ぶ										
	第5週	演習：開発企画検討（2） 各自が開発希望の企画について検討する。										
	第6週	演習：開発企画検討（3） 各自が開発希望の企画について検討する。										
	第7週	登場人物、契約形態 企画を検討する際に考慮すべき登場人物、契約形態について学ぶ。										
	第8週	社内のチーム編成、その他契約形態 企画を検討する際に考慮すべきチーム編成、その他契約形態について学ぶ。										
	第9週	演習：企画書ver. 1.0・発表（1） 各自が検討した企画について企画書の形にまとめ発表する。										
	第10週	演習：企画書ver. 1.0・発表（2） 各自が検討した企画について企画書の形にまとめ発表する。										
	第11週	演習：企画書ver. 1.0・発表（3） 各自が検討した企画について企画書の形にまとめ発表する。										
	第12週	開発コスト見積もり 企画を検討する際に考慮すべきコスト見積もりについて学ぶ										
	第13週	演習：開発コスト見積もり 開発コスト見積もりを演習する。										
	第14週	開発方法 企画を検討する際に考慮すべき開発方法について学ぶ。										
	第15週	演習：企画書ver. 1.1・発表（1） 各自が検討した企画について企画書の形にまとめ発表する。										
	第16週	演習：企画書ver. 1.1・発表（2） 各自が検討した企画について企画書の形にまとめ発表する。										
	第17週	演習：企画書ver. 1.1・発表（3） 各自が検討した企画について企画書の形にまとめ発表する。										

授業計画	第18週	①非機能要件SLA ②企画の考え方、本学科での方針について
	第19週	①システム構成図 ②アイデア出し、既存事例の調査
	第20週	①コミュニケーション計画+進捗管理 ②アイデア出し、既存事例の調査と比較
	第21週	①演習：コミュニケーション計画+進捗管理 ②アイデア提案、レビュー
	第22週	①品質計画 ②アイデア提案、レビュー、相互発表
	第23週	①顧客課題解決 ②ユーザー視点について・UX/ストーリーボードについて
	第24週	①演習：顧客課題解決 ②UX/ストーリーボード作成・中間発表へのレビュー
	第25週	①顧客業務 ②ユーザー評価と仮説検証
	第26週	①演習：顧客業務 ②ユーザー評価の設定
	第27週	①演習：顧客業務 ②ユーザー評価の実施
	第28週	①IT技術活用 ②活動の報告・レビュー・冬の目標設定
	第29週	①演習：IT技術活用 ②冬休みのアップデート報告・最終発表への目標確認
	第30週	①演習：IT技術活用 ②発表内容・資料のレビュー、アップデート
	第31週	①その他 ②期末発表の練習
	第32週	①演習：企画書ver.1.3・発表 ②期末発表の練習
	第33週	①演習：企画書ver.1.3・発表 ②期末発表の振り返り
第34週	①おさらい ②年間の振り返りとまとめ	