

科目シラバス 2024年度

--

■科目基本情報

科目名	AIリテラシー	科目コード	A330
授業時数/週	1 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	講義
担当教員	土居秀和		
教員の実務経験	無	実務経験職種	
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	AIがどのような原理にもとづいているのか、またその仕組みがどのようになっているのかといった点に主眼をおいて説明する。また、アニメ業界へのAI導入について解説する。											
到達目標	AIの基礎原理とその仕組みを理解する。また、今後アニメ業界への生成AI導入による職種内容の変化を考え生成AIに興味を持ち、学生自ら利用することを目標とする。											
授業方法	講義形式による書籍を利用した説明、解説を行う。また生成AIなどの利用事例などを視聴し、生成AIへの興味付けを行う。											
実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	80%	実技試験	0%	課題評価	20%	平常評価	0%	合計	100%
	単元ごとに小テストを行い理解度を評価する。また、生成AIについてのレポートを提出し発表、その内容を持って評価とする。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	「AI基礎原理とその仕組み」神戸電子専門学校ISBN978-4-87787-800-9 「人工知能がほぼわかる本」ISBN978-4-274-22050-0											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	AIの基本 身近に存在するAI (1)										
	第2週	AIの基本 身近に存在するAI (2)										
	第3週	AIの基本 AIが得意なこと・苦手なこと (1)										
	第4週	AIの基本 AIが得意なこと・苦手なこと (2)										
	第5週	AIの基本 AIの歴史 (1)										
	第6週	AIの基本 AIの歴史 (2)										
	第7週	AIの基本 AIは何をやっているのか (1)										
	第8週	AIの基本 AIは何をやっているのか (2)										
	第9週	AIの基本 機械学習とは (1)										
	第10週	AIの基本 機械学習とは (2)										
	第11週	AIの基本 ディープラーニングとは (1)										
	第12週	AIの基本 ディープラーニングとは (2)										
	第13週	AIの基本 AIが学習するとは (1)										
	第14週	AIの基本 AIが学習するとは (2)										
	第15週	AIの基本 AIで仕事はどう変わるのか										
	第16週	AIの基本 AIと仕事 (アニメーター、声優)										
	第17週	AIの基本 前期まとめ、小テスト										

授業計画	第18週	AI基礎原理とその仕組み AI 人工知能の歴史
	第19週	AI基礎原理とその仕組み 機械学習とは
	第20週	AI基礎原理とその仕組み 神経細胞について
	第21週	AI基礎原理とその仕組み 活性化関数(1)
	第22週	AI基礎原理とその仕組み 活性化関数(2)
	第23週	AI基礎原理とその仕組み 人口ニューロン(1)
	第24週	AI基礎原理とその仕組み 人口ニューロン(2)
	第25週	AI基礎原理とその仕組み ニューラルネットワーク(1)
	第26週	AI基礎原理とその仕組み ニューラルネットワーク(2)
	第27週	AI基礎原理とその仕組み 畳み込みニューラルネットワーク(1)
	第28週	AI基礎原理とその仕組み 畳み込みニューラルネットワーク(2)
	第29週	AI基礎原理とその仕組み ディープラーニング(1)
	第30週	AI基礎原理とその仕組み ディープラーニング(2)
	第31週	AI基礎原理とその仕組み 誤差逆伝播(1)
	第32週	AI基礎原理とその仕組み 誤差逆伝播(2)
	第33週	AI基礎原理とその仕組み AWSの画像認識を用いた応用例
第34週	AI基礎原理とその仕組み 後期まとめ、小テスト	