科目シラバス　　2025　年度

■科目基本情報

科目名	PG＆IT演習	科目コード	A340		
授業時間/週	前期4,後期4 時間/週	年次	2年	学期	通年
必修/選択区分	選択必修	授業形態	演習		
担当教員	宮本　幹大				
教員の実務経験	無	実務経験職種			
企業等連携授業	該当しない	職業実践専門課程の企業等連携科目			
連携企業等					

■科目詳細情報

授業概要	情報セキュリティマネジメント試験、基本情報技術者試験などの目標資格の問題演習を通じてITの知識や技術を身に付ける。 アプリ開発による開発経験やプログラミング能力を身に付ける。
到達目標	前期ではアプリ開発の講義を行い、基礎知識を習得することを目標とする。 また、後期では実際にアプリ開発の制作実習を行い、開発経験やアルゴリズム力を身に付けることを目標とする。
授業方法	前期では講義を中心とした授業を行い、後期からはアプリ開発を目標とした制作実習を行う。
実務家教員による実践的教育の内容	
成績評価方法	筆記試験 定期試験 0%　筆記試験 小テスト 0%　実技試験 0%　課題評価 100%　平常評価 0%　合計 100% 目標資格への合格、制作課題の提出、定期的に行う発表会の学生間評価で成績評価を行う。
授業外における学修	特になし
教科書・教材	なし
参考文献・資料	特になし
履修上の留意点	特になし

授業計画		
	第 1 週	基本情報技術者試験対策 過去問演習①
	第 2 週	基本情報技術者試験対策 過去問演習②
	第 3 週	基本情報技術者試験対策 過去問演習③
	第 4 週	環境構築 アプリ開発を行うための環境を構築する
	第 5 週	Dart基礎 標準出力、条件分岐、繰り返し
	第 6 週	Dart基礎 関数、クラス
	第 7 週	Dart基礎 リスト、マップ、例外処理
	第 8 週	Flutter基礎 アプリ画面の構成、widget
	第 9 週	Flutter基礎 文字表示、コンテナ、Column、Row
	第 10 週	Flutter応用 自己紹介アプリの作成
	第 11 週	Flutter応用 作成したアプリの発表
	第 12 週	Flutter基礎 画像表示、文字入力、ボタン
	第 13 週	Flutter基礎 StatelessWidget、StatefulWidget、画面遷移
	第 14 週	Flutter基礎 ListView、ListViewBuilder
	第 15 週	Flutter基礎 画面UI
	第 16 週	Flutter応用 名簿アプリの作成
	第 17 週	Flutter応用 作成したアプリの発表

授業計画	第 18 週	Flutter基礎 スイッチ、スライダー、ラジオボタン、チェックボックス
	第 19 週	Flutter基礎 BottomNavigationBar、Drawer
	第 20 週	企画、画面設計① 作成するアプリの企画と画面設計を行う
	第 21 週	企画、画面設計② 作成するアプリの企画と画面設計を行う
	第 22 週	企画発表会 作成した企画書の発表
	第 23 週	アプリ開発① 作成した企画書に基づいたアプリ開発
	第 24 週	アプリ開発② 作成した企画書に基づいたアプリ開発
	第 25 週	アプリ開発③ 作成した企画書に基づいたアプリ開発
	第 26 週	アプリ開発④ 作成した企画書に基づいたアプリ開発
	第 27 週	アプリ開発⑤ 作成した企画書に基づいたアプリ開発
	第 28 週	中間発表会 開発中アプリの発表
	第 29 週	アプリ開発⑥ 作成した企画書に基づいたアプリ開発
	第 30 週	アプリ開発⑦ 作成した企画書に基づいたアプリ開発
	第 31 週	アプリ開発⑧ 作成した企画書に基づいたアプリ開発
	第 32 週	アプリ開発⑨ 作成した企画書に基づいたアプリ開発
	第 33 週	最終発表会 完成したアプリの発表
	第 34 週	最終提出 最終提出に向けて細かい修正を行う