

■ 科目基本情報

| | | | | | |
|---------|--------------|----------------------|------|----|----|
| 科目名 | ゲームアルゴリズム | 科目コード | B870 | | |
| 授業時間/週 | 前期5,後期5 時間/週 | 年次 | 2年 | 学期 | 通年 |
| 必修/選択区分 | 選択必修 | 授業形態 | 演習 | | |
| 担当教員 | 岡本 正輝 | | | | |
| 教員の実務経験 | 無 | 実務経験職種 | | | |
| 企業等連携授業 | 該当しない | 職業実践専門課程 の企業等連携科目 | | | |
| 連携企業等 | | | | | |

■ 科目詳細情報

| | | | | | | | | | | | | |
|------------------|---|--|--------------|----|------|----|------|------|------|----|----|------|
| 授業概要 | ブラウザ上で使用できるScratchを使用し演習で教えるゲームと、自身で考えたゲームを制作し、簡単なゲーム開発についてのアルゴリズム力を鍛え、プログラミングに必要な知識をアルゴリズム力を身につける。 | | | | | | | | | | | |
| 到達目標 | 自身でゲームを考え、それを形にするアルゴリズム力・プログラミング能力と、そのゲームを期日までに完成させるスケジュール管理能力、そして作成したゲームを評価しあうコミュニケーション能力を身につける。 | | | | | | | | | | | |
| 授業方法 | Scratchの基本的な仕様について講義をしたのち、様々なジャンルのゲーム制作を演習する。 | | | | | | | | | | | |
| 実務家教員による実践的教育の内容 | | | | | | | | | | | | |
| 成績評価方法 | 筆記試験 定期試験 | 0% | 筆記試験 小テスト | 0% | 実技試験 | 0% | 課題評価 | 100% | 平常評価 | 0% | 合計 | 100% |
| | 個人で制作したゲーム課題を、授業で行っている技術を最低限使えているかで評価する。 | | | | | | | | | | | |
| 授業外における学修 | 授業課題とは別に単元ごとに課される自主制作課題や研究課題に取り組むこと。 | | | | | | | | | | | |
| 教科書・教材 | なし | | | | | | | | | | | |
| 参考文献・資料 | Scratchの達人:ISBN9784297132200 | | | | | | | | | | | |
| 履修上の留意点 | 特になし | | | | | | | | | | | |
| 授業計画 | 第 1 週 | scratchとは scratchについての講義・環境構築 | | | | | | | | | | |
| | 第 2 週 | scratchとは scratchの使い方についての講義 | | | | | | | | | | |
| | 第 3 週 | クリックゲーム演習 クリックゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 4 週 | マウスゲーム演習 マウスを使ったゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 5 週 | ミニゲーム演習 ミニゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 6 週 | ミニゲーム演習 ミニゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 7 週 | ミニゲーム演習 ミニゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 8 週 | ミニゲーム演習 ミニゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 9 週 | ゲームアイデアについて ゲームのアイデア出しについての講義 | | | | | | | | | | |
| | 第 10 週 | ゲームアイデアについて ゲームのアイデア出しについての講義 | | | | | | | | | | |
| | 第 11 週 | ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 12 週 | ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 13 週 | ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 14 週 | ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 15 週 | ミニゲーム演習 自身で考えたミニゲーム制作の演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 16 週 | シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 | | | | | | | | | | |
| | 第 17 週 | シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 | | | | | | | | | | |

| | | |
|------|--------|--|
| 授業計画 | 第 18 週 | シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 |
| | 第 19 週 | シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 |
| | 第 20 週 | シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 |
| | 第 21 週 | シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 |
| | 第 22 週 | シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 |
| | 第 23 週 | シューティングゲーム演習 シューティングゲームに必要なアルゴリズムについての講義とその演習 |
| | 第 24 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |
| | 第 25 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |
| | 第 26 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |
| | 第 27 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |
| | 第 28 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |
| | 第 29 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |
| | 第 30 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |
| | 第 31 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |
| | 第 32 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |
| | 第 33 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |
| | 第 34 週 | シューティングゲーム演習 自身で考えたシューティングゲーム制作の演習 |