

■科目基本情報

科目名	デザイン I	科目コード	B510		
授業時間/週	前期2,後期2 時間/週	年次	2年	学期	通年
必修/選択区分	選択必修	授業形態	演習		
担当教員	池田 裕貴				
教員の実務経験	無	実務経験職種			
企業等連携授業	該当しない	職業実践専門課程 の企業等連携科目			
連携企業等					

■科目詳細情報

授業概要	2Dペイント系グラフィックスソフトをメインとしたアプリケーション操作の習熟およびそれを活用したタイトルロゴやUI・キャラクターセットアップなどを学ぶ。更にAIを活用した画像生成をリテラシ込みで学ぶ。											
到達目標	2Dペイント系ソフト(GIMP)・2.5Dキャラクターメイキングソフト(Live2D)の各操作を行えるようになる、またそれらを利用したオリジナル作品を制作できるようになる。											
授業方法	講義で解説したことをそのまま演習で再現したのちに、それを応用して独自のもの(提出課題)を制作する。これを通年繰り返す。											
実務家教員による実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	80%	平常評価	20%	合計	100%
	講義の際に解説した複数の要点が課題で達成されているかで判定します。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第 1 週	2Dペイントツール演習 GIMPインストール・初期設定とWindowsアクセサリペイントと共通のツール										
	第 2 週	2Dペイントツール演習 画像縮小とキャンバスサイズ・トリミングとレイヤー										
	第 3 週	2Dペイントツール演習 画像レイヤーと文字レイヤー・描画ツール3種の違い										
	第 4 週	2Dペイントツール演習 写真・文字・手描きの3つを別々のレイヤーで制作した課題										
	第 5 週	2Dペイントツール演習 写真・文字・手描きの3つを別々のレイヤーで制作した課題)										
	第 6 週	2Dペイントツール演習 カラーピッカーとRGB・HSV・CMYK										
	第 7 週	2Dペイントツール演習 グラデーションとパターン										
	第 8 週	2Dペイントツール演習 画像フォーマット										
	第 9 週	2Dペイントツール演習 グラデーション・パターン・PNG書き出しで制作した課題										
	第 10 週	2Dペイントツール演習 グラデーション・パターン・PNG書き出しで制作した課題										
	第 11 週	2Dペイントツール演習 フィルタとプラグイン(解説からインストールまで)										
	第 12 週	2Dペイントツール演習 フェジーツールと色域選択ツール(解説から実習)										
	第 13 週	2Dペイントツール演習 フェジーツールと色域選択ツール(実習)										
	第 14 週	2Dペイントツール演習 連番PDFやPhotoshop形式等の特殊なフォーマット										
	第 15 週	2Dペイントツール演習 フィルタ・不定形切り抜き・連番PDF書き出しで制作した課題										
	第 16 週	2Dペイントツール演習 フィルタ・不定形切り抜き・連番PDF書き出しで制作した課題										
	第 17 週	2Dペイントツール演習 フィルタ・不定形切り抜き・連番PDF書き出しで制作した課題										

授業計画	第 18 週	AIによる画像補正および生成 AI使用前に知っておかなくてはならないこと(講義)
	第 19 週	AIによる画像補正および生成 従来の画像フィルタとAI補正の違いを検証する
	第 20 週	AIによる画像補正および生成 Stable Diffusionとその他の有カソフトウェアについて(講義)
	第 21 週	AIによる画像補正および生成 画像補正(AIフィルタ) or 画像生成(複数のプロンプト)選択課題実習
	第 22 週	AIによる画像補正および生成 画像補正(AIフィルタ) or 画像生成(複数のプロンプト)選択課題実習
	第 23 週	AIによる画像補正および生成 画像補正(AIフィルタ) or 画像生成(複数のプロンプト)選択課題実習
	第 24 週	AIによる画像補正および生成 画像補正(AIフィルタ) or 画像生成(複数のプロンプト)選択課題実習
	第 25 週	2.5Dドローツール演習 パーツオブジェクト作成
	第 26 週	2.5Dドローツール演習 パーツオブジェクト作成
	第 27 週	2.5Dドローツール演習 パーツオブジェクト作成
	第 28 週	2.5Dドローツール演習 ワープ/回転デフォーマ練習
	第 29 週	2.5Dドローツール演習 キーフレーム練習
	第 30 週	2.5Dドローツール演習 アニメーションワークスペース/タイムライン練習
	第 31 週	2.5Dドローツール演習 キャラクターセットアップ
	第 32 週	2.5Dドローツール演習 キャラクターセットアップ
	第 33 週	2.5Dドローツール演習 キャラクターセットアップ
	第 34 週	2.5Dドローツール演習 キャラクターセットアップ