

## ■科目基本情報

|         |                |                      |      |    |    |
|---------|----------------|----------------------|------|----|----|
| 科目名     | プロジェクト演習       | 科目コード                | B530 |    |    |
| 授業時間/週  | 前期10,後期10 時間/週 | 年次                   | 3年   | 学期 | 通年 |
| 必修/選択区分 | 選択必修           | 授業形態                 | 演習   |    |    |
| 担当教員    | 宮本 幹大          |                      |      |    |    |
| 教員の実務経験 | 無              | 実務経験職種               |      |    |    |
| 企業等連携授業 | 該当しない          | 職業実践専門課程<br>の企業等連携科目 |      |    |    |
| 連携企業等   |                |                      |      |    |    |

## ■科目詳細情報

[illegible]

|      |        |                              |
|------|--------|------------------------------|
| 授業計画 | 第 18 週 | 企画<br>後期プロジェクト用の企画書制作①       |
|      | 第 19 週 | 企画<br>後期プロジェクト用の企画書制作②       |
|      | 第 20 週 | 企画<br>作成した企画書の発表             |
|      | 第 21 週 | 画面設計<br>作成した企画書に基づいて画面設計を行う① |
|      | 第 22 週 | 画面設計<br>作成した企画書に基づいて画面設計を行う② |
|      | 第 23 週 | アプリ開発<br>画面設計に基づいて開発を行う①     |
|      | 第 24 週 | アプリ開発<br>画面設計に基づいて開発を行う②     |
|      | 第 25 週 | アプリ開発<br>画面設計に基づいて開発を行う③     |
|      | 第 26 週 | アプリ開発<br>画面設計に基づいて開発を行う④     |
|      | 第 27 週 | アプリ開発<br>画面設計に基づいて開発を行う⑤     |
|      | 第 28 週 | アプリ開発<br>開発中のアプリを発表          |
|      | 第 29 週 | アプリ開発<br>画面設計に基づいて開発を行う⑥     |
|      | 第 30 週 | アプリ開発<br>画面設計に基づいて開発を行う⑦     |
|      | 第 31 週 | アプリ開発<br>画面設計に基づいて開発を行う⑧     |
|      | 第 32 週 | アプリ開発<br>画面設計に基づいて開発を行う⑨     |
|      | 第 33 週 | アプリ開発<br>完成したアプリを発表          |
|      | 第 34 週 | 最終提出調整<br>最終提出に向けて細かい部分の修正   |