

# 神戸電子専門学校 2019年度シラバス

## ■科目基本情報

科目名	制作実習	科目コード	1740
シラバスコード	194A14-1740		
授業時数/週	2時間		
開講年次・学期	3年・通期		
必修/選択区分	選択必修		
担当教員	菖蒲 涼一郎		
教員の実務経験	実務経験のある教員による授業科目		
職業実践専門課程 備考		連携企業等	

## ■科目詳細情報

授業概要	制作実習や探求等のプロジェクトを実践し、スケジューリングおよびコミュニケーションなどのプロジェクト管理に必要な力を身につけることを目標とする。
到達目標（前期）	グループによる探求型のアクティブラーニングを行いコミュニケーション能力の向上を目標とする。
到達目標（後期）	卒業制作で3年間で学んだ技術を活かした完成度の高いゲームの製作を行い、年度末にあるデジタルワークスへのノミネートを目指す。
授業方法	グループによる探求型のアクティブラーニング
実践的教育の内容	グループによるコミュニケーション能力向上を目的としたプログラムの実施。 新人研修等で行う発想力および探求力の向上を目的としたグループワーク。
評価方法（前期）	グループ毎のレポートやプレゼンを評価
評価方法（後期）	卒業制作の作品評価とし作品の完成度や作品の面白さ、クオリティの高さなどが評価基準となり年度末デジタルワークスのノミネートおよび受賞も評価対象となる。
授業外における学修	特になし
授業計画（前期）	第1週 授業手法及び基礎知識の解説 探求型アクティブラーニングの概要説明およびAI導入部分の解説を行う。
	第2週 「マッチ箱は考えるか？」の試行と考察 箱の中に3色のビーズを入れじゃんけんゲームを行い、結果を分析する。
	第3週 「マッチ箱は考えるか？」の探求 マッチ箱が考えるためにはどうすれば良いか方法を考える。
	第4週 「マッチ箱はは考えるか？」の応用 マッチ箱を使った遺伝的アルゴリズムの問題を施行する。
	第5週 「遺伝的アルゴリズムと自然淘汰」の試行 簡単なテストプログラムを作成し結果を分析する。
	第6週 「遺伝的アルゴリズムと自然淘汰」の探求 ディスカッションを行い分析結果から何がわかったか考察する。
	第7週 グループワーク実践(1) グループで探求課題および施行方法を決めスケジューリングを行う。
	第8週 グループワーク実践(2) 試行のための準備（プログラミング等）を行う。
	第9週 グループワーク実践(3) 試行とディスカッションの結果をまとめる。
	第10週 グループワーク実践(4) 各グループワークのプレゼンを行う。
	第11週 卒業制作(1) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第12週 卒業制作(2) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第13週 卒業制作(3) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第14週 卒業制作(4) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第15週 卒業制作(5) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第16週 卒業制作(6) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第17週 卒業制作(7) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。

神戸電子専門学校 2019年度シラバス

授業計画（後期）	第18週	卒業制作(8) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第19週	卒業制作(9) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第20週	卒業制作(10) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第21週	卒業制作(11) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第22週	卒業制作(12) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第23週	卒業制作(13) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第24週	卒業制作(14) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第25週	卒業制作(15) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第26週	卒業制作(16)。 プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる
	第27週	卒業制作(17) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第28週	卒業制作(18) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第29週	卒業制作(19) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第30週	卒業制作(20) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第31週	卒業制作(21) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
	第32週	卒業制作(22) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。
第33週	卒業制作(23) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。	
第34週	卒業制作(24) プロジェクト実習の3期卒業制作に準ずる。	
教科書・教材	なし	
参考文献・資料	特になし	
履修上の留意点	特になし	