

■科目基本情報

科目名	プロジェクト演習						
単位数	16	授業時数	272 時間	学年	3年	学期	通年
必修/選択区分	選択必修			主たる授業方法	演習		
担当教員	宮本 幹大						
教員の実務経験	無			実務経験職種			
企業等連携授業	該当しない			職業実践専門課程 の企業等連携科目			
連携企業等							

■科目詳細情報

授業概要	制作実習や探求等のプロジェクトを実践し、スケジューリングおよびコミュニケーションなどのプロジェクト管理に必要な力を身につけることを目標とする。 また、後期では制作した作品の公開を目指す。											
到達目標	学生自身が研究テーマを設定し、アプリ開発を進めながら、最終的には全体の前でプレゼンテーションを行うことを目標とする。 後期では、さらに実践的な経験を積むために、Google Play ストアへの公開を目標とする。											
授業方法	前期は講義、後期では演習を中心として行う。定期的に発表を行うことで学生毎の進捗と理解度を確認する。											
実務家教員による実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	作成したアプリの実用性、独自性、および動作の安定性について、学生間での相互評価に基づき成績評価を行う。											
授業外における学修	スキル向上および成果物の完成度を高めるため、授業外でも週12時間程度の自主制作を行ってください。											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	単位認定に必要な各単元の補習は、週を定めず実施する場合がある。											
授業計画	第 1 週	総復習(1) widget、文字出力、文字入力、コンテナ										
	第 2 週	総復習(2) Column、Row、Image、ボタン										
	第 3 週	総復習(3) StatelessWidget、StatefulWidget、画面遷移										
	第 4 週	総復習(4) BottomNavigationBar、Drawer、スイッチ関係										
	第 5 週	総復習(5) DateTime、タイマーアプリの作成。データ保存										
	第 6 週	Flutter基礎(1) カルーセル、インジケータ、ダイアログ										
	第 7 週	Flutter基礎(2) Firebase、Firestore										
	第 8 週	Flutter応用(1) Firebaseを用いたチャットアプリ										
	第 9 週	Flutter応用(2) 多言語化(Localizations)										
	第 10 週	Flutter応用(3) アイコン、スプラッシュ画面、アニメーション										
	第 11 週	Flutter基礎(3) Riverpod①										
	第 12 週	Flutter基礎(4) Riverpod②										
	第 13 週	アプリ開発(1) これまでの内容を用いた自作アプリの開発①										
	第 14 週	アプリ開発(2) これまでの内容を用いた自作アプリの開発②										
	第 15 週	アプリ開発(3) これまでの内容を用いた自作アプリの開発③										
	第 16 週	アプリ開発(4) これまでの内容を用いた自作アプリの開発④										
	第 17 週	アプリ開発(5) 作成したアプリの発表										

授業計画	第 18 週	企画(1) 後期プロジェクト用の企画書制作①
	第 19 週	企画(2) 後期プロジェクト用の企画書制作②
	第 20 週	企画(3) 作成した企画書の発表
	第 21 週	画面設計(1) 作成した企画書に基づいて画面設計を行う①
	第 22 週	画面設計(2) 作成した企画書に基づいて画面設計を行う②
	第 23 週	アプリ開発(1) 画面設計に基づいて開発を行う①
	第 24 週	アプリ開発(2) 画面設計に基づいて開発を行う②
	第 25 週	アプリ開発(3) 画面設計に基づいて開発を行う③
	第 26 週	アプリ開発(4) 画面設計に基づいて開発を行う④
	第 27 週	アプリ開発(5) 開発中のアプリを発表
	第 28 週	アプリ開発(6) 画面設計に基づいて開発を行う⑤
	第 29 週	アプリ開発(7) 画面設計に基づいて開発を行う⑥
	第 30 週	アプリ開発(8) 画面設計に基づいて開発を行う⑦
	第 31 週	アプリ開発(9) 完成したアプリを発表
	第 32 週	最終提出調整 最終提出に向けて細かい部分の修正
	第 33 週	GooglePlayStoreへの公開準備(1) 公開に向けて各種リソースの準備を行う
	第 34 週	GooglePlayStoreへの公開準備(2) 公開に向けて各種リソースの準備を行う