

科目シラバス 2024年度

--

■科目基本情報

科目名	イベント演習	科目コード	B600
授業時数/週	6 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	後藤理彩		
教員の実務経験	有：実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	eスポーツイベント ディレクター
職業実践専門課程 備考		連携企業等	

■科目詳細情報

授業概要	オンラインとオフライン、両方のeスポーツイベント制作に関する実践的な知識を身につける。 学内施設や学外施設での学習により、eスポーツイベント制作に関する実践的な技術を身につける。											
到達目標	2年次ではオンラインとオフラインのeスポーツイベントを運営できる知識と技術を身につけ、イベントを運営できる実践的スキルを習得することを目標とする											
授業方法	ソフトウェアとハードウェアを使用し、実践形式で授業を行う											
実践的教育の内容	業界で使用されているソフトウェア（OBS）や音響・照明・映像のプロ機器を扱い、電源および信号線の接続方法に関しても知識と技術を習得することを目的とする											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	30%	平常評価	70%	合計	100%
	・授業で学んだ内容を理解しているかを確認ができる課題により、理解習得を確認し評価とする。											
授業外における学修	・特になし											
教科書・教材	・なし											
参考文献・資料	・特になし											
履修上の留意点	・機材やケーブル等の運搬もおこなうため、教員が指示する服装に従って履修すること											
授業計画	第1週	イントロダクション 教員紹介 今後の授業内容についての伝達										
	第2週	企画チーム分け 複数チームに分かれ第7週で実施する企画内容を考案する。										
	第3週	イベント企画 第2週で決定したチームで実施する内容を1つに決定する。										
	第4週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する										
	第5週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する										
	第6週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認										
	第7週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会（1回目）										
	第8週	イベントの反省会 レポートの作成及び提出										
	第9週	企画チーム分け 複数チームに分かれ第14週で実施する企画内容を考案する。										
	第10週	イベント企画 第9週で決定したチームで実施する内容を1つに決定する。										
	第11週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する										
	第12週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する										
	第13週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認										
	第14週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会（2回目）										
	第15週	イベントの反省会、理解不足の知識と技術の洗い出し作業 レポートの作成及び提出										
	第16週	後期に向けての全体ミーティング① 機材の確認										
	第17週	後期に向けての全体ミーティング② 機材の確認										

授業計画	第18週	企画チーム分け 複数チームに分かれ第23週で実施する企画内容を考案する。
	第19週	イベント企画 第18週で決定したチームで実施する内容を1つに決定する。
	第20週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第21週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第22週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認
	第23週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会（3回目）
	第24週	イベントの反省会 レポートの作成及び提出
	第25週	企画チーム分け 複数チームに分かれ第30週で実施する企画内容を考案する。
	第26週	イベント企画 第25週で決定したチームで実施する内容を1つに決定する。
	第27週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第28週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第29週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認
	第30週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会（4回目）
	第31週	イベントの反省会 レポートの作成及び提出
	第32週	DWイベント準備 DWで実施するイベントに向けての準備を行う
	第33週	DWイベント準備 DWで実施するイベントに向けての準備を行う
第34週	後期全体反省会 レポートの作成及び提出	