

■科目基本情報

科目名	esports企画運営IV						
単位数	10	授業時数	170 時間	学年	2年	学期	通年
必修/選択区分	必修			主たる授業方法	演習		
担当教員	小林 亮介						
教員の実務経験	有:実務経験のある教員による授業科目			実務経験職種	eスポーツイベントディレクター		
企業等連携授業	該当しない			職業実践専門課程の企業等連携科目			
連携企業等							

■科目詳細情報

授業概要	eスポーツイベントの企画と運営を繰り返し実施する。 学内、学外関わらず、eスポーツイベントを実施する場所から企画する。 学内、学外関わらず、学生や企業、団体との協力したeスポーツイベントの企画と運営を実施する。											
到達目標	自主的にイベントを創造し、ディレクター、映像・音響機材、配信素材制作いずれかの知識を実務的なレベルで身につける。年間で各員が最低2回、いずれかの立場を遂行する。											
授業方法	自主的に企画をしたイベント・実践的なeスポーツイベントを年間4回に渡り実施。											
実務家教員による実践的教育の内容	eスポーツの企画運営会社において、ディレクターとして培った大会運用の技術と、企画作成の知見を活かし、eスポーツに関する企画制作と運用管理を教育します。 また、外部との連携を行い、より実践的なイベントに携わります。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	40%	平常評価	60%	合計	100%
	企画書課題の提出内容(深掘り度、収益性、実現可否等)で40%、イベント制作に実務的に参加した度合い(別途ルーブリックを初回授業で提示)60%で評価。											
授業外における学修	各イベントに必要な素材制作、資料制作、打ち合わせなどをイベント実施日に間に合うよう授業時間外で適宜実施する。(通期合計約234時間程度)											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	単位認定に必要な各単元の補習は、週を定めず実施する場合があります。 映像・音響機材を扱うため、動きやすい服装で参加してください。											
授業計画	第 1 週	新入生歓迎イベント企画作成 先輩が新入生に対してのイベントとして企画作成										
	第 2 週	新入生歓迎イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第 3 週	新入生歓迎イベント本番 イベント大会を実施する										
	第 4 週	新入生歓迎イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す										
	第 5 週	イベント企画作成 イベント企画作成										
	第 6 週	イベント企画実習(1) イベント実施における準備実習										
	第 7 週	イベント企画実習(2) イベント実施における準備実習										
	第 8 週	イベント企画実習(3) イベント実施における準備実習										
	第 9 週	イベント本番 イベント大会を実施する										
	第 10 週	夏イベント企画作成(1) イベント企画作成										
	第 11 週	夏イベント企画作成(2) イベント企画作成										
	第 12 週	夏イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する										
	第 13 週	イベント企画実習(4) イベント実施における準備実習										
	第 14 週	イベント企画実習(5) イベント実施における準備実習										
	第 15 週	イベント企画実習(6) イベント実施における準備実習										
	第 16 週	夏イベント本番 イベント大会を実施する										
	第 17 週	夏イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す										

授業計画	第 18 週	学園祭イベント企画作成(1) イベント企画作成
	第 19 週	学園祭イベント企画作成(2) イベント企画作成
	第 20 週	学園祭イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する
	第 21 週	学園祭イベント企画実習(1) イベント実施における準備実習
	第 22 週	学園祭イベント企画実習(2) イベント実施における準備実習
	第 23 週	学園祭イベント企画実習(3) イベント実施における準備実習
	第 24 週	学園祭イベント本番 イベント大会を実施する
	第 25 週	学園祭イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す
	第 26 週	年度末イベント企画作成(1) イベント企画作成
	第 27 週	年度末イベント企画作成(2) イベント企画作成
	第 28 週	年度末イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する
	第 29 週	年度末イベント企画実習(1) イベント実施における準備実習
	第 30 週	年度末イベント企画実習(2) イベント実施における準備実習
	第 31 週	年度末イベント企画実習(3) イベント実施における準備実習
	第 32 週	年度末イベント企画実習(4) イベント実施における準備実習
	第 33 週	年度末イベント大会本番 イベント大会を実施する
	第 34 週	年度末イベント振り返り イベントの反省点や改善点を洗い出す