

科目シラバス 2024年度

--

■科目基本情報

科目名	制作演習Ⅱ	科目コード	3990
授業時数/週	4 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 通期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	川口信之, 齋藤優希		
教員の実務経験	有：実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	商品開発職, 機械設計職
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	デザイン制作に必要な加工技法を各制作実習課題の制作へ活用するための応用的な技術を学び、制作テーマごとの製作演習を繰り返し取組みデザイン制作の精度を高めていく手法を身につける。											
到達目標	握る道具をテーマに応用的な技術を活用し手行なう、試作品の製作（改善含む）を行う技術や、試作を繰返すことでデザイン制作の精度を高める手法を習得する。											
授業方法	演習・実習を通し各種加工技法を各課題制作活用する手法を学ぶ。											
実践的教育の内容	3次元CADを活用したデザイン開発において、「考察」「設計」「試作」「検証」「使用」「振返」そしてまた「考察」というサイクルを繰返しおこないことで、制作の精度を上げていき完成度を高めていく。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	100%	平常評価	0%	合計	100%
	各課題 加工データの仕上がり 40% 製作物の仕上がり 40% 製作レポート 20%											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	3Dスキャナを活用した加工仕様の考察	握る道具Ⅲ	デザイン								
	第2週	3Dスキャナを活用した加工仕様の考察	握る道具Ⅲ	デザイン								
	第3週	3Dスキャナを活用したCADによる設計	握る道具Ⅲ	デザイン								
	第4週	3Dスキャナを活用したCADによる設計	握る道具Ⅲ	デザイン								
	第5週	3Dスキャナを活用したCADによる設計	握る道具Ⅲ	デザイン								
	第6週	3Dスキャナを活用した試作加工	握る道具Ⅲ	デザイン								
	第7週	3Dスキャナを活用した試作加工	握る道具Ⅲ	デザイン								
	第8週	3Dスキャナを活用した検証・振返	握る道具Ⅲ	デザイン								
	第9週	3Dスキャナを活用した検証・振返	握る道具Ⅲ	デザイン								
	第10週	3Dスキャナを活用した加工仕様の考察	握る道具Ⅲ	デザイン								
	第11週	3Dスキャナを活用した加工仕様の考察	握る道具Ⅲ	デザイン	改善							
	第12週	3Dスキャナを活用したCADによる設計	握る道具Ⅲ	デザイン	改善							
	第13週	3Dスキャナを活用したCADによる設計	握る道具Ⅲ	デザイン	改善							
	第14週	3Dスキャナを活用した試作加工	握る道具Ⅲ	デザイン	改善							
	第15週	3Dスキャナを活用した試作加工	握る道具Ⅲ	デザイン	改善							
	第16週	3Dスキャナを活用した検証・振返	握る道具Ⅲ	デザイン	改善							
	第17週	3Dスキャナを活用した検証・振返	握る道具Ⅲ	デザイン	改善							

授業計画	第18週	3Dスキャナを活用した加工仕様の考察	握る道具IV	デザイン	
	第19週	3Dスキャナを活用した加工仕様の考察	握る道具IV	デザイン	
	第20週	3Dスキャナを活用したCADによる設計	握る道具IV	デザイン	
	第21週	3Dスキャナを活用したCADによる設計	握る道具IV	デザイン	
	第22週	3Dスキャナを活用した試作加工	握る道具IV	デザイン	
	第23週	3Dスキャナを活用した試作加工	握る道具IV	デザイン	
	第24週	3Dスキャナを活用した検証・振返	握る道具IV	デザイン	
	第25週	3Dスキャナを活用した検証・振返	握る道具IV	デザイン	
	第26週	3Dスキャナを活用した加工仕様の考察	握る道具IV	デザイン	改善
	第27週	3Dスキャナを活用した加工仕様の考察	握る道具IV	デザイン	改善
	第28週	3Dスキャナを活用したCADによる設計	握る道具IV	デザイン	改善
	第29週	3Dスキャナを活用したCADによる設計	握る道具IV	デザイン	改善
	第30週	3Dスキャナを活用した試作加工	握る道具IV	デザイン	改善
	第31週	3Dスキャナを活用した試作加工	握る道具IV	デザイン	改善
	第32週	3Dスキャナを活用した検証・振返	握る道具IV	デザイン	改善
	第33週	3Dスキャナを活用した検証・振返	握る道具IV	デザイン	改善
	第34週	制作レポート作成			