

科目シラバス 2024年度

--

■科目基本情報

科目名	課題研究	科目コード	6660
授業時数/週	4 時間/週	年次・学期	2 年 ・ 前期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	西川 直輝 <small>ロ</small>		
教員の実務経験	有：実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	販売職
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	グループワークによる研究、発表などを通して実践的なコミュニケーション力を育成し、アクティブラーニングを通じた課題解決型の授業を行う。SDGsを通して社会問題に関心を向ける取り組みを行う。											
到達目標	その課題について十分理解し、社会で実践できるようになる。 ビジネスプランコンテストに向けて、社会問題の解決提案ができるようになることを目指す。											
授業方法	インターネットや書籍を使い、課題についてグループごとに調査、学習、研究を行い、その結果レポートの提出と発表を実施する											
実践的教育の内容	販売職で培った顧客とのコミュニケーションを活かし、授業において、顧客との対話や問題解決のスキルを強化するために、ロールプレイやシミュレーションを導入している。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	50%	課題評価	25%	平常評価	25%	合計	100%
	実技：発表をビデオ撮影し、各項目ごとに5段階評価を行う。課題は提出された内容の量、質を判断し、それぞれを5段階評価を行う。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	特になし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	ビジネスプラン作成ワーク① 第1回ビジネスプラン企画										
	第2週	ビジネスプラン作成ワーク② 第2回ビジネスプラン企画										
	第3週	ビジネスプラン作成ワーク③ 第3回ビジネスプラン企画										
	第4週	グループワーク①	1回学園祭の企画書作成									第
	第5週	グループワーク②	2回学園祭の企画書作成									第
	第6週	グループワーク③	学園祭の企画 グループ発表									学
	第7週	グループワーク④	1回eスポーツの現状と未来について調査、研究									第
	第8週	グループワーク⑤	2回eスポーツの現状と未来について調査、研究									第
	第9週	グループワーク⑥	スポーツの現状と未来について研究内容をグループ発表									e
	第10週	グループワーク⑦	1回ネットゲーム依存症の問題について調査、研究									第
	第11週	グループワーク⑧	2回ネットゲーム依存症の問題について調査、研究									第
	第12週	グループワーク⑨	トゲーム依存症の問題について研究内容をグループ発表									ネッ
	第13週	個人ワーク①	1回VBAプログラミングの研究（変数、型）									第
	第14週	個人ワーク②	2回VBAプログラミングの研究（if文）									第
	第15週	個人ワーク③	第3回VBAプログラミング研究（繰り返しfor文）									
	第16週	個人ワーク④	BAプログラミング研究（繰り返しwhile文）									V
	第17週	個人ワーク⑤	BAプログラミング 課題提出と研究結果発表									V