

神戸電子専門学校 2019年度シラバス

■科目基本情報

科目名	課題研究	科目コード	6660
シラバスコード	193B32-6660		
授業時数/週	4 時間		
開講年次・学期	2年・前期		
必修/選択区分	必修		
担当教員	坂本 啓司		
教員の実務経験			
職業実践専門課程 備考		連携企業等	

■科目詳細情報

授業概要	グループワークによる研究、発表などを通して実践的なコミュニケーション力を育成し、アクティブラーニングを通じた課題解決型の授業を行う。
到達目標	その課題について十分理解し、実践できるようになる。グループワークの意義を理解し、グループ間で意見の調整を図り、課題解決ができるようになる。
授業方法	インターネットや書籍を使い、課題についてグループごとに調査研究を行い、研究内容の提出と発表を実施する。アクティブラーニング、アクティブリスニングを実施する。
実践的教育の内容	
評価方法	課題提出（20%）と発表（80%）で評価する。
授業外における学修	
授業計画	第1週 1) 課題研究 e スポーツの現状と未来について発表準備①
	第2週 2) 課題研究 e スポーツの現状と未来について発表準備②
	第3週 3) 課題研究 e スポーツの現状と未来について研究内容を発表する
	第4週 4) 課題研究 学園祭の企画の準備①
	第5週 5) 課題研究 学園祭の企画を準備②
	第6週 6) 課題研究 学園祭の企画の発表
	第7週 7) 課題研究 英語でのプレゼンテーションの準備①
	第8週 8) 課題研究 英語でのプレゼンテーションの準備②
	第9週 9) 課題研究 英語でのプレゼンテーションの準備③
	第10週 10) 課題研究 英語でのプレゼンテーションを実施
	第11週 11) 課題研究 VBAプログラミングif文
	第12週 12) 課題研究 VBAプログラミングfor文
	第13週 13) 課題研究 VBAプログラミング2重ループ文
	第14週 14) 課題研究 VBAプログラミング課題提出
	第15週 15) 課題研究 ネットゲーム依存症の問題について発表準備①
	第16週 16) 課題研究 ネットゲーム依存症の問題について発表準備②
	第17週 17) 課題研究 ネットゲーム依存症の問題について研究内容を発表
教科書・教材	「なし」
参考文献・資料	「特になし」
履修上の留意点	「特になし」