

■科目基本情報

科目名	プロダクトデザインⅡ						
単位数	6	授業時数	102 時間	学年	2年	学期	通年
必修/選択区分	必修			主たる授業方法	演習		
担当教員	齋藤 優希						
教員の実務経験	無			実務経験職種			
企業等連携授業	該当しない			職業実践専門課程 の企業等連携科目			
連携企業等							

■科目詳細情報

授業概要	実際のデザイン制作のプロセスを前期と後期それぞれの課題を通して実践する。 「考える(問題点を見つけ解決策を考える)」「表現する(スケッチやCADでのアイデア表現)」「伝える(自身の考え方や思いを伝える)」の応用作業を体得する。											
到達目標	課題は1年次を応用した「握る道具」デザイン制作のプロセスを実践する 調査・分析・イメージマップ・コンセプトワーク・アイデア展開・3次元CADによる造形データ作成・モックアップ製作・プレゼンテーションを行なう。											
授業方法	課題の各自進行状況を定期的にチェックし、各自の考えを尊重しながら最終プレゼンまで導く。											
実務家教員による実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	80%	平常評価	20%	合計	100%
	課題評価: コンセプト設計思考、モックアップ内容深度、造形・データの完成度、プレゼンの構成・表現性 平常評価: レポートの要件遵守度、課題制作への応用度											
授業外における学修	定期的なレポート提出 週あたり4時間											
教科書・教材	特になし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	単位認定に必要な各単元の補習は、週を定めず実施する場合があります。											
授業計画	第 1 週	授業概要・進め方の説明 科目の目的・スケジュール説明										
	第 2 週	「握る道具」デザインⅢ(1) 資料分析 イメージマップづくり										
	第 3 週	「握る道具」デザインⅢ(2) 問題点からのアイデア出し フリーハnadスケッチ										
	第 4 週	「握る道具」デザインⅢ(3) ペルソナからのアイデア出し フリーハnadスケッチ										
	第 5 週	「握る道具」デザインⅢ(4) 問題点・ペルソナのアイデアから最終コンセプトを考える										
	第 6 週	「握る道具」デザインⅢ(5) 本体構造の検討										
	第 7 週	「握る道具」デザインⅢ(6) 最終デザインイメージ決定										
	第 8 週	「握る道具」デザインⅢ(7) クレイモデル試作制作(デザイン・構造チェック)										
	第 9 週	「握る道具」デザインⅢ(8) クレイモデル試作制作(デザイン・構造チェック)										
	第 10 週	「握る道具」デザインⅢ(9) クレイモデル3Dスキャン										
	第 11 週	「握る道具」デザインⅢ(10) CADデータ化作業 開始										
	第 12 週	「握る道具」デザインⅢ(11) CADデータ修正作業 CADデータ提出										
	第 13 週	「握る道具」デザインⅢ(12) プレゼンデータ作成										
	第 14 週	「握る道具」デザインⅢ(13) モックアップ仕上げ作業										
	第 15 週	「握る道具」デザインⅢ(14) モックアップ撮影作業										
	第 16 週	「握る道具」デザインⅢ(15) プレゼンデータ追加修正作業										
	第 17 週	「握る道具」デザインⅢ(16) プレゼンテーション 最終データ提出										

授業計画	第 18 週	「握る道具」デザインⅣ(1) 内容説明・資料集め
	第 19 週	「握る道具」デザインⅣ(2) 資料分析・問題点の考察
	第 20 週	「握る道具」デザインⅣ(3) 問題点からのアイデア出し フリーハンドスケッチ
	第 21 週	「握る道具」デザインⅣ(4) 問題点から最終コンセプトを考える
	第 22 週	「握る道具」デザインⅣ(5) 最終デザインイメージ決定(デザインチェック)
	第 23 週	「握る道具」デザインⅣ(6) CADデータ化作業 開始 試作出力
	第 24 週	「握る道具」デザインⅣ(7) CADデータ化作業・構造チェック 試作出力
	第 25 週	「握る道具」デザインⅣ(8) CADデータ化作業 修正作業 最終チェック
	第 26 週	「握る道具」デザインⅣ(9) CADデータ化作業 出力データ提出
	第 27 週	「握る道具」デザインⅣ(10) プレゼンデータ作成
	第 28 週	「握る道具」デザインⅣ(11) プレゼンデータ作成
	第 29 週	「握る道具」デザインⅣ(12) モックアップ仕上げ作業
	第 30 週	「握る道具」デザインⅣ(13) モックアップ仕上げ作業
	第 31 週	「握る道具」デザインⅣ(14) モックアップ撮影
	第 32 週	「握る道具」デザインⅣ(15) プレゼンデータ追加修正作業
	第 33 週	「握る道具」デザインⅣ(16) プレゼンテーション データ提出
	第 34 週	「握る道具」デザインⅣ(17) プレゼンテーション データ提出 予備日