

科目シラバス 2024年度

--

■科目基本情報

科目名	総合演習ⅡA	科目コード	5990
授業時数/週	4 時間/週	年次・学期	4 年 ・ 後期
必修/選択区分	必修	授業形態	演習
担当教員	志摩知哉, 坪内貴政, 佐藤大輔, 岡田直己, 川本俊行		
教員の実務経験	有: 実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	ITエンジニア
職業実践専門課程		連携企業等	
備考			

■科目詳細情報

授業概要	3年次までに学習したITの要素技術やプロジェクト・マネジメント手法、上流工程の知識を用いて、PBL（プロジェクト形式の学習）により、システムの企画から設計・開発までを模擬プロジェクトの遂行により演習する											
到達目標	グループでプロジェクト課題を進める上で、計画を立て、適切に役割を分担し、なおかつ相互にコミュニケーションをとりながら調整できること、外部からのフィードバックを反映・改善できること、チームと個人の成果を適切に発表できることなどを到達目標とする											
授業方法	グループでプロジェクト課題を遂行しチームと個人の成果を発表し評価を受ける。											
実践的教育の内容	IT開発プロジェクトでの開発経験を持つ教員が、その経験を活かして学生チームの開発計画策定や顧客視点でのレビュー、問題点への対処などに助言を行いつつ実践的教育を行っている。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	90%	平常評価	10%	合計	100%
	発表は与えられた条件を満たしているか、平常点は授業への積極度を評価する。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第1週	プロジェクト課題（3回目）（1） 開発サイクル1回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第2週	プロジェクト課題（3回目）（2） 開発サイクル2回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第3週	プロジェクト課題（3回目）（3） 開発サイクル3回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第4週	プロジェクト課題（3回目）（4） 開発サイクル4回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第5週	プロジェクト課題（3回目）（5） 開発サイクル5回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第6週	プロジェクト課題（3回目）（6） 開発サイクル6回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第7週	プロジェクト課題（3回目）（7） 開発サイクル7回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第8週	プロジェクト課題（3回目）（8） 開発サイクル8回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第9週	プロジェクト課題（3回目）（9） 開発サイクル9回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第10週	プロジェクト課題（3回目）（10） 開発サイクル10回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第11週	プロジェクト課題（3回目）（11） 開発サイクル11回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第12週	プロジェクト課題（3回目）（12） 開発サイクル12回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第13週	プロジェクト課題（3回目）（13） 開発サイクル12回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第14週	プロジェクト課題（3回目）（14） 開発サイクル12回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第15週	プロジェクト課題（3回目）（15） 開発サイクル12回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第16週	プロジェクト課題（3回目）（16） 開発サイクル12回目（計画、実施、レビュー、ふりかえり）										
	第17週	プロジェクト課題（3回目）（17） 合評会、デジタルワークス、相互評価										