

授業科目及び評価単位数一覧表（2025年度）

1 工業専門課程

(1) 情報処理学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|---------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | 情報演習 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | C 言語 I | 1 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | I C T 概論 | 1 | 153 | | 153 | 9 | |
| 必修 | W e b サイト基礎演習 | 1 | 17 | | 17 | 1 | |
| 必修 | アプリケーション | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | アルゴリズム I | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | プログラミング I | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | C 言語 II | 1 | | 85 | 85 | 5 | |
| 必修 | I C T 特論 | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | アルゴリズム II | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 資格対策 I | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | 就職対策 | 1 | | 17 | 17 | 1 | |
| 必修 | 設計演習 | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | プログラミング II | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | キャリアデザイン | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | データベース技術 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ネットワーク技術 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | L i n u x I | 2 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | 資格対策 II | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | ドキュメント技法 | 2 | 17 | | 17 | 1 | |
| 必修 | プログラミング III | 2 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | I o T 演習 I | 2 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | L i n u x II | 2 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | 制作演習 I | 2 | | 85 | 85 | 5 | |
| 必修 | プログラミング IV | 2 | | 85 | 85 | 5 | |
| 選択必修 | A I 概論 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | C # I | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ネットワーク構築 I | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 選択必修 | C # II | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ネットワーク構築 II | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 561 | 561 | 1122 | | |
| 合 計 | | | 986 | 986 | 1972 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）とする。

(2) A I システム開発学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | W e b 開発 | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 企画 I | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 制作演習 | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | データリテラシー | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | デザイン | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | I o T 開発 | 1 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | サーバ・ネットワーク | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | A I 概論 | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | ロボット開発 | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | A I 特論 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 企画 II | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | サービス開発 | 2 | 187 | 187 | 374 | 22 | |
| 必修 | サービスデザイン | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | プロジェクト推進A | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | プロジェクト推進B | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 850 | 850 | 1700 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

(3) ITスペシャリスト学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|------------------|----|------|------|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | 情報演習 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | C 言語 I | 1 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | I C T 概論 | 1 | 153 | | 153 | 9 | |
| 必修 | W e b サイト基礎演習 | 1 | 17 | | 17 | 1 | |
| 必修 | アプリケーション | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | アルゴリズム I | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | プログラミング I | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | C 言語 II | 1 | | 85 | 85 | 5 | |
| 必修 | I C T 特論 | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | アルゴリズム II | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 資格対策 I | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | 就職対策 | 1 | | 17 | 17 | 1 | |
| 必修 | 設計演習 | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | プログラミング II | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | キャリアデザイン | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | データベース技術 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ネットワーク技術 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | L i n u x I | 2 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | 資格対策 II | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | ドキュメント技法 | 2 | 17 | | 17 | 1 | |
| 必修 | プログラミング III | 2 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | I o T 演習 I | 2 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | L i n u x II | 2 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | 制作演習 I | 2 | | 85 | 85 | 5 | |
| 必修 | プログラミング IV | 2 | | 85 | 85 | 5 | |
| 選択必修 | A I 概論 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | C # I | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ネットワーク構築 I | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 選択必修 | C # II | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ネットワーク構築 II | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 561 | 561 | 1122 | | |
| 必修 | W e b デザイン | 3 | 34 | 34 | 68 | 2 | |
| 必修 | 制作演習 II | 3 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | プロジェクト管理 | 3 | 51 | 85 | 136 | 8 | |
| 必修 | I o T 演習 II | 3 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | W e b アプリケーション開発 | 3 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | システム設計 I | 3 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | システム開発演習 | 3 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | システム設計 II | 3 | | 85 | 85 | 5 | |
| 選択必修 | A I 特論 | 3 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | W e b プログラミング | 3 | 68 | | 68 | 4 | |
| 選択必修 | アプリケーションサーバ構築 I | 3 | 68 | | 68 | 4 | |
| 選択必修 | アプリケーションサーバ構築 II | 3 | | 68 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | スマートフォンアプリ開発 | 3 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 561 | 561 | 1122 | | |
| 合 計 | | | 1547 | 1547 | 3094 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 2550 | | |

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）、3年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）とする。

(4) I T エキスパート学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|------------------|----|------|------|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | 情報演習 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | C 言語 I | 1 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | I C T 概論 | 1 | 153 | | 153 | 9 | |
| 必修 | W e b サイト基礎演習 | 1 | 17 | | 17 | 1 | |
| 必修 | アプリケーション | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | アルゴリズム I | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | プログラミング I | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | C 言語 II | 1 | | 85 | 85 | 5 | |
| 必修 | I C T 特論 | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | アルゴリズム II | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 資格対策 I | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | 就職対策 | 1 | | 17 | 17 | 1 | |
| 必修 | 設計演習 | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | プログラミング II | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | キャリアデザイン | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | データベース技術 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ネットワーク技術 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | L i n u x I | 2 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | 資格対策 II | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | ドキュメント技法 | 2 | 17 | | 17 | 1 | |
| 必修 | プログラミング III | 2 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | I o T 演習 I | 2 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | L i n u x II | 2 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | 制作演習 I | 2 | | 85 | 85 | 5 | |
| 必修 | プログラミング IV | 2 | | 85 | 85 | 5 | |
| 選択必修 | A I 概論 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | C # I | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ネットワーク構築 I | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 選択必修 | C # II | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ネットワーク構築 II | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 561 | 561 | 1122 | | |
| 必修 | W e b デザイン | 3 | 34 | 34 | 68 | 2 | |
| 必修 | 制作演習 II | 3 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | プロジェクト管理 | 3 | 51 | 85 | 136 | 8 | |
| 必修 | I o T 演習 II | 3 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | W e b アプリケーション開発 | 3 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | システム設計 I | 3 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | システム開発演習 | 3 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | システム設計 II | 3 | | 85 | 85 | 5 | |
| 選択必修 | A I 特論 | 3 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | W e b プログラミング | 3 | 68 | | 68 | 4 | |
| 選択必修 | アプリケーションサーバ構築 I | 3 | 68 | | 68 | 4 | |
| 選択必修 | アプリケーションサーバ構築 II | 3 | | 68 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | スマートフォンアプリ開発 | 3 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 561 | 561 | 1122 | | |
| 必修 | 探求開発 | 4 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | P B L 1 | 4 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | P B L 2 | 4 | 255 | | 255 | 15 | |
| 必修 | P B L 3 | 4 | | 340 | 340 | 20 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 1972 | 1972 | 3944 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 3400 | | |

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）、3年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）とする。

(5) 情報工学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|----------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | C言語 | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | アナログ設計 | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 基礎教養 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | センサ技術 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | ディジタル設計 | 1 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | 電気数学 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | マイコン基礎 | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | マイコン制御 | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | ロボット制御基礎 | 1 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | H D L | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 制御工学 | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | 製作演習 | 2 | 153 | 153 | 306 | 18 | |
| 必修 | 設計演習 | 2 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | ビジネスドキュメンテーション | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ロボット制御応用 | 2 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 850 | 850 | 1700 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

(6) 情報ビジネス学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|------------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | コミュニケーション技法 | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ビジネス・キャリア | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | E U C概論 I | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | P B L実践 I | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | アカウンティング I | 1 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | コンピュータ・リテラシー I | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | データリテラシー I | 1 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | ビジネスデザイン I | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | ビジネススマナー I | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | プレゼンテーション演習 I | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | E U C概論 II | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | P B L実践 II | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | アカウンティング II | 1 | | 85 | 85 | 5 | |
| 必修 | コンピュータ・リテラシー II | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | データリテラシー II | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | ビジネスデザイン II | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | ビジネススマナー II | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | プレゼンテーション演習 II | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | A I リテラシー | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ビジネスコミュニケーション | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | I C Tリテラシー I | 2 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | I Tビジネス概論 I | 2 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | 課題研究 | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | コンピュータ実践 I | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | ビジネス実践 I | 2 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | ビジネスプレゼンテーション I | 2 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | I C Tリテラシー II | 2 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | I Tビジネス概論 II | 2 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | コンピュータ実践 II | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | 卒業制作 | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | ビジネス実践 II | 2 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | ビジネスプレゼンテーション II | 2 | | 51 | 51 | 3 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 850 | 850 | 1700 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

(7) - 1 ゲーム制作学科 (2025年度よりプログラミング学科から学科名称変更、学年進行により2025年度は1年次のみ在籍)

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|------------------|----|------|------|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | 2 D ゲームプログラミング | 1 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 必修 | C ++ | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | E x c e l V B A | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | I T 基礎&A I リテラシー | 1 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | W e b デザイン基礎 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | ゲーム開発 I | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | L i n u x 運用管理 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | ゲーム開発 II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | 3 D ゲームプログラミング I | 2 | 204 | 204 | 408 | 24 | |
| 選択必修 | A I 活用基礎 | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 選択必修 | I T 応用 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | I T 学習 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | P G & I T 演習 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | P y t h o n | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | W e b デザイン応用 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | キャリア開発 | 2 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 選択必修 | キャリア指導 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | キャリアデザイン II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ゲームアルゴリズム | 2 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 選択必修 | 数学 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | データベース | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | デザイン I | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | プログラミング演習 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 小 計 | | | 1003 | 1003 | 2006 | | |
| 合 計 | | | 1428 | 1428 | 2856 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

※ 2年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）とする。

(7) - 2 プログラミング学科 (2025年度よりゲーム制作学科へ学科名称変更、学年進行により2025年度は2年次のみ在籍)

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|------------------|----|------|------|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | 2 D ゲームプログラミング | 1 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 必修 | C ++ | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | E x c e l V B A | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | I T 基礎&A I リテラシー | 1 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | W e b デザイン基礎 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | ゲーム開発 I | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | L i n u x 運用管理 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | ゲーム開発 II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | 3 D ゲームプログラミング I | 2 | 204 | 204 | 408 | 24 | |
| 選択必修 | A I 活用基礎 | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 選択必修 | I T 応用 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | I T 学習 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | P G & I T 演習 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | P y t h o n | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | W e b デザイン応用 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | キャリア開発 | 2 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 選択必修 | キャリア指導 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | キャリアデザイン II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ゲームアルゴリズム | 2 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 選択必修 | 数学 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | データベース | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | デザイン I | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | プログラミング演習 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 小 計 | | | 1003 | 1003 | 2006 | | |
| 合 計 | | | 1428 | 1428 | 2856 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

※ 2年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）とする。

(8) e s p o r t s エンジニア学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|------------------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー I | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | e s p o r t s 企画運営 I | 1 | 119 | 119 | 238 | 14 | |
| 必修 | e s p o r t s 企画運営 II | 1 | 119 | 119 | 238 | 14 | |
| 必修 | 映像演習 | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | 合同制作 | 1 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | コンピュータリテラシー I | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | e s p o r t s 企画運営 III | 2 | 204 | 204 | 408 | 24 | |
| 必修 | e s p o r t s 企画運営 IV | 2 | 119 | 119 | 238 | 14 | |
| 必修 | イベント演習 | 2 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 850 | 850 | 1700 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

(9) ゲームエンジニア学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|-------------------|----|------|------|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | 2 D ゲームプログラミング | 1 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 必修 | C ++ | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | E x c e l V B A | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | I T 基礎&A I リテラシー | 1 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | W e b デザイン基礎 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | ゲーム開発 I | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | L i n u x 運用管理 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | ゲーム開発 II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | 3 D ゲームプログラミング I | 2 | 204 | 204 | 408 | 24 | |
| 選択必修 | A I 活用基礎 | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 選択必修 | I T 応用 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | I T 学習 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | P G & I T 演習 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | P y t h o n | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | W e b デザイン応用 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | キャリア開発 | 2 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 選択必修 | キャリア指導 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | キャリアデザイン II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ゲームアルゴリズム | 2 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 選択必修 | 数学 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | データベース | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | デザイン I | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | プログラミング演習 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 小 計 | | | 1003 | 1003 | 2006 | | |
| 必修 | データベース応用 | 3 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ネットワーク | 3 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | 3 D ゲームプログラミング II | 3 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 選択必修 | I T 演習 | 3 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | P y t h o n | 3 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | P y t h o n 演習 | 3 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ゲームエンジン | 3 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | 作品制作 | 3 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 選択必修 | デザイン II | 3 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | プロジェクト演習 | 3 | 170 | 170 | 340 | 20 | |
| 小 計 | | | 765 | 765 | 1530 | | |
| 合 計 | | | 2193 | 2193 | 4386 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 2550 | | |

※ 2年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）、3年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）とする。

(10) ゲーム開発研究学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|-------------------|----|------|------|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | 2 D ゲームプログラミング | 1 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 必修 | C ++ | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | E x c e l V B A | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | I T 基礎&A I リテラシー | 1 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | W e b デザイン基礎 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | ゲーム開発 I | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | L i n u x 運用管理 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | ゲーム開発 II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | 3 D ゲームプログラミング I | 2 | 204 | 204 | 408 | 24 | |
| 選択必修 | A I 活用基礎 | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 選択必修 | I T 応用 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | I T 学習 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | P G & I T 演習 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | P y t h o n | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | W e b デザイン応用 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | キャリア開発 | 2 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 選択必修 | キャリア指導 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | キャリアデザイン II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ゲームアルゴリズム | 2 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 選択必修 | 数学 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | データベース | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | デザイン I | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | プログラミング演習 | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 小 計 | | | 1003 | 1003 | 2006 | | |
| 必修 | データベース応用 | 3 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ネットワーク | 3 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | 3 D ゲームプログラミング II | 3 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 選択必修 | I T 演習 | 3 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | P y t h o n | 3 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | P y t h o n 演習 | 3 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | ゲームエンジン | 3 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | 作品制作 | 3 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 選択必修 | デザイン II | 3 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 選択必修 | プロジェクト演習 | 3 | 170 | 170 | 340 | 20 | |
| 小 計 | | | 765 | 765 | 1530 | | |
| 必修 | I T 実践 | 4 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | 技術研究 | 4 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 必修 | ゲーム開発演習 | 4 | 221 | 221 | 442 | 26 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 2618 | 2618 | 5236 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 3400 | | |

※ 2年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）、3年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）とする。

(11) グラフィックデザイン学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|-----------------|----|------|------|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | D T P講義 I | 1 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | W e bコーディング I | 1 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | W e b作品制作 I | 1 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | W e bデザイン I | 1 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | W e bリテラシー I | 1 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | エディトリアルデザイン I | 1 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | グラフィックデザイン I | 1 | 85 | | 85 | 10 | |
| 必修 | 情報デザイン I | 1 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | タイポグラフィー I | 1 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | デザイン演習 I | 1 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | デザイン研究 I | 1 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | D T P講義 II | 1 | | 34 | 34 | 4 | |
| 必修 | W e bリテラシー II | 1 | | 34 | 34 | 4 | |
| 必修 | グラフィックデザイン II | 1 | | 68 | 68 | 8 | |
| 選択必修 | W e bコーディング II | 1 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | W e b作品制作 II | 1 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | W e bデザイン II | 1 | | 68 | 68 | 8 | |
| 選択必修 | W e bプログラミング I | 1 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | エディトリアルデザイン II | 1 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | 広告デザイン I | 1 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | 情報デザイン II | 1 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | タイポグラフィー II | 1 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | デザイン演習 II | 1 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | デザイン研究 II | 1 | | 68 | 68 | 8 | |
| 選択必修 | 動画企画 I | 1 | | 136 | 136 | 16 | |
| 選択必修 | 動画作品制作 I | 1 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | 動画撮影 I | 1 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | 動画編集 I | 1 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | ビジュアルデザイン I | 1 | | 34 | 34 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 901 | 1326 | | |
| 必修 | A I リテラシー | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | 情報デザイン III | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | 動画制作演習 I | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 必修 | 卒業制作 I | 2 | | 136 | 136 | 16 | |
| 選択必修 | D T P講義 III | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 選択必修 | W e bコーディング III | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 選択必修 | W e b作品制作 III | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 選択必修 | W e bデザイン III | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 選択必修 | エディトリアルデザイン III | 2 | 68 | | 68 | 8 | |
| 選択必修 | グラフィックデザイン III | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 選択必修 | 広告デザイン II | 2 | 51 | | 51 | 6 | |
| 選択必修 | 作品制作 I | 2 | 68 | | 68 | 8 | |
| 選択必修 | タイポグラフィー III | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 選択必修 | デザイン演習 III | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 選択必修 | 動画企画 II | 2 | 119 | | 119 | 14 | |
| 選択必修 | 動画撮影 II | 2 | 85 | | 85 | 10 | |
| 選択必修 | 動画配信 I | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 選択必修 | 動画編集 II | 2 | 51 | | 51 | 6 | |
| 選択必修 | ビジュアルデザイン II | 2 | 51 | | 51 | 6 | |
| 選択必修 | モーションタイポグラフィー I | 2 | 34 | | 34 | 4 | |
| 選択必修 | W e bコーディング IV | 2 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | W e b作品制作 IV | 2 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | W e bデザイン IV | 2 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | W e bデザイン基礎 I | 2 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | W e bプログラミング II | 2 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | エディトリアルデザイン IV | 2 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | 広告デザイン III | 2 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | 作品制作 II | 2 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | 情報デザイン IV | 2 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | タイポグラフィー IV | 2 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | デザイン演習 IV | 2 | | 34 | 34 | 4 | |
| 選択必修 | 動画企画 III | 2 | | 136 | 136 | 16 | |
| 選択必修 | 動画作品制作 II | 2 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | 動画撮影 III | 2 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | 動画配信 II | 2 | | 51 | 51 | 6 | |
| 選択必修 | ビジュアルデザイン III | 2 | | 51 | 51 | 6 | |
| 小 計 | | | 901 | 935 | 1836 | | |
| 合 計 | | | 1326 | 1836 | 3162 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

※ 1年次の選択必修は年間289時間（後期289時間）とし、2年次の選択必修は年間612時間（前期323時間・後期289時間）とする。

(12) 3DCGアニメーション学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|---------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | 3DCGアニメーションⅠ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 3DCGアニメーションⅡ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 3DCG概論 | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | 3DCG質感設定 | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | 3DCG総合演習 | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | 3DCGモデリングⅠ | 1 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | デジタル制作 | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | デッサンⅠ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 編集技法Ⅰ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | 3DCG表現 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 3DCGモデリングⅡ | 2 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | A I リテラシー | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | アナログアニメーション演習 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | キャラモデル演習 | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | 作品研究 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 背景モデリングⅡ | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 編集技法Ⅱ | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ポートフォリオ演習 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 850 | 850 | 1700 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

(13) デジタルアニメ学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|-----------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | アニメ基礎Ⅰ | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | アニメ制作Ⅰ | 1 | 136 | 136 | 272 | 16 | |
| 必修 | 撮影Ⅰ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | デッサンⅠ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 動画Ⅰ | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | 動画演習 | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | ペイントⅠ | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | A I リテラシー | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | アニメ基礎Ⅱ | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | アニメ制作Ⅱ | 2 | 170 | 170 | 340 | 20 | |
| 必修 | デジタルアニメ | 2 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | デッサンⅡ | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 動画Ⅱ | 2 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 850 | 850 | 1700 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

(14) サウンドクリエイト学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|---------------|----|------|------|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | DAW演習A | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | DAW演習B | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | キャリアデザイン | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | シンセサイズ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 聴能形成 | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | プレゼンテーションI | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | 音響効果A | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 基礎演習 | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | 作編曲論 | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | フォーリー演習 | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | PC演習 | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | インターナシップ | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | ミックスダウン演習 | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 選択必修 | 音響効果B | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 選択必修 | 作編曲論応用 | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 小 計 | | | 425 | 476 | 901 | | |
| 必修 | 制作演習A | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | 制作演習B | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 卒業制作 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | プレゼンテーションII | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 選択必修 | 立体音響研究 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | MA演習 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | インターラクティブサウンド | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | クリエイティブワーク | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | コラボレーション | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | 作編曲演習 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | 商業音楽制作 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | 整音技術 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | ソングライティング | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 小 計 | | | 629 | 629 | 1258 | | |
| 合 計 | | | 1054 | 1105 | 2159 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

※ 1年次の選択必修は年間51時間（後期51時間）、2年次の選択必修は年間408時間（前期204時間・後期204時間）とする。

(15) サウンドテクニック学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|---------------|----|------|------|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | P C 演習A | 1 | 34 | 17 | 51 | 4 | |
| 必修 | P C 演習B | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | ステージワーク I | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 電気工学 | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ライティング I | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 基礎演習 | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | ビジュアルワーク I | 1 | 51 | | 51 | 6 | |
| 必修 | 舞台基礎 | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | レコーディング I A | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 映像概論 | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | 音楽研究 I | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | キャリアデザイン I | 1 | | 17 | 17 | 2 | |
| 必修 | 制作演習 I | 1 | | 34 | 34 | 1 | |
| 選択必修 | クリエイティブワーク I | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 選択必修 | レコーディング I B | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 小 計 | | | 425 | 476 | 901 | | |
| 必修 | イベント制作 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 映像演習 | 2 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | 音楽研究 II | 2 | 34 | 51 | 85 | 4 | |
| 必修 | キャリアデザイン II | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | C A D 演習 | 2 | 17 | | 17 | 1 | |
| 必修 | 制作演習 II | 2 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 卒業制作 | 2 | | 51 | 51 | 3 | |
| 選択必修 | MA 演習 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | クリエイティブワーク II | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | ステージワーク II | 2 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 選択必修 | 整音技術 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 選択必修 | レコーディング II | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 小 計 | | | 578 | 578 | 1156 | | |
| 合 計 | | | 1003 | 1054 | 2057 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

※ 1年次の選択必修は年間51時間（後期51時間）、2年次の選択必修は年間306時間（前期153時間・後期153時間）とする。

(16) 声優タレント学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|----------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | D J /ナレーション I | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | M C 演習 I | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | P C 演習 I | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | アフレコ I | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | イベント演習 I | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ヴォイストレーニング I | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ヴォーカル I | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 演劇演習 I | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | ダンス I | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | 基礎演習 | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | キャリアデザイン | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | D J /ナレーション II | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | M C 演習 II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | P C 演習 II | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | アフレコ II | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | イベント演習 II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | ヴォイストレーニング II | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | ヴォーカル II | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 演劇演習 II | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 進路対策 | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | ダンス II | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 850 | 850 | 1700 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

(17) 建築インテリアデザイン学科

① 建築デザインコース

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|-------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | C AD設計製図 I | 1 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | 建築CG | 1 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | 基礎製図 | 1 | 102 | | 102 | 6 | |
| 必修 | 建築計画 I | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 建築材料 I | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | 設計演習 I | 1 | 102 | | 102 | 6 | |
| 必修 | 建築一般構造 | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | 建築生産 I | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 建築法規 I | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 構造力学 I | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 設計演習 II | 1 | | 102 | 102 | 6 | |
| 小 計 | | | 510 | 476 | 986 | | |
| 必修 | C AD設計製図 II | 2 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | 環境工学 | 2 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 建築計画 II | 2 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 建築計画 III | 2 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 建築材料 II | 2 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | 建築設備 | 2 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | 設計演習 III | 2 | 102 | | 102 | 6 | |
| 必修 | 建築生産 II | 2 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 建築法規 II | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | 構造力学 II | 2 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 設計演習 IV | 2 | | 204 | 204 | 12 | |
| 小 計 | | | 425 | 442 | 867 | | |
| 合 計 | | | 935 | 918 | 1853 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1853 | | |

② 建築インテリアコース

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|-------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | A I リテラシー | 1 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | C AD設計製図 I | 1 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | 建築CG | 1 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | 基礎製図 | 1 | 102 | | 102 | 6 | |
| 必修 | 建築計画 I | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 建築材料 I | 1 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | 設計演習 I | 1 | 102 | | 102 | 6 | |
| 必修 | 建築一般構造 | 1 | | 51 | 51 | 3 | |
| 必修 | 建築生産 I | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 建築法規 I | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 構造力学 I | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 設計演習 II | 1 | | 102 | 102 | 6 | |
| 小 計 | | | 510 | 476 | 986 | | |
| 必修 | C AD設計製図 II | 2 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | 環境工学 | 2 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 建築計画 II | 2 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 建築計画 III | 2 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 建築材料 II | 2 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | 建築設備 | 2 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | 設計演習 III | 2 | 102 | | 102 | 6 | |
| 必修 | 建築生産 II | 2 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 建築法規 II | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | 構造力学 II | 2 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 設計演習 IV | 2 | | 204 | 204 | 12 | |
| 小 計 | | | 425 | 442 | 867 | | |
| 合 計 | | | 935 | 918 | 1853 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1853 | | |

(18) インダストリアルデザイン学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|-------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | 3次元CAD設計Ⅰ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 3次元CADデザインⅠ | 1 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | 機械設計Ⅰ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | コンセプトワークⅠ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 制作演習Ⅰ | 1 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | 製品企画Ⅰ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 製品設計Ⅰ | 1 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | プロダクトデザインⅠ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | 3次元CAD設計Ⅱ | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 3次元CADデザインⅡ | 2 | 34 | 34 | 68 | 4 | |
| 必修 | A I リテラシー | 2 | 17 | 17 | 34 | 2 | |
| 必修 | 機械設計Ⅱ | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | コンセプトワークⅡ | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 制作演習Ⅱ | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | 製品企画Ⅱ | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 製品設計Ⅱ | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | プロダクトデザインⅡ | 2 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 850 | 850 | 1700 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

(19) 国際コミュニケーション学科

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|--------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | キャリアデザインⅠ | 1 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | コミュニケーション技法Ⅰ | 1 | 85 | 85 | 170 | 10 | |
| 必修 | コンピュータ演習Ⅰ | 1 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | 日本語能力試験対策Ⅰ | 1 | 153 | 153 | 306 | 18 | |
| 必修 | ビジネス演習Ⅰ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | キャリアデザインⅡ | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | コミュニケーション技法Ⅱ | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | コンピュータ演習Ⅱ | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 必修 | 日本語能力試験対策Ⅱ | 2 | 153 | 153 | 306 | 18 | |
| 必修 | ビジネス演習Ⅱ | 2 | 68 | 68 | 136 | 8 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 850 | 850 | 1700 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

(20) 総合研究科

① 建築コース

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|--------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | 建築総合研究 | 1 | 408 | 425 | 833 | 50 | |
| 合 計 | | | 408 | 425 | 833 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 833 | | |

② CGコース

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|-----------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | 3DCG合同演習Ⅰ | 1 | 102 | 102 | 204 | 12 | |
| 必修 | 3DCG合同演習Ⅱ | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 必修 | 企画制作 | 1 | 221 | 221 | 442 | 26 | |
| 必修 | ゼミナール | 1 | 51 | 51 | 102 | 6 | |
| 合 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 850 | | |

2 文化・教養専門課程

(1) 日本語学科

① 進学2年コース

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|-------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | 演習Ⅰ | 1 | 34 | 34 | 68 | 2 | |
| 必修 | 日本語初級会話 | 1 | 34 | | 34 | 3 | |
| 必修 | 日本語初級作文 | 1 | 17 | | 17 | 1 | |
| 必修 | 日本語初級聴解 | 1 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | 日本語初級読解 | 1 | 51 | | 51 | 3 | |
| 必修 | 日本語初級文法 | 1 | 136 | | 136 | 8 | |
| 必修 | 日本語初級文字・語彙 | 1 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | 日本語中級会話 | 1 | | 34 | 34 | 3 | |
| 必修 | 日本語中級作文 | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 日本語中級聴解 | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | 日本語中級読解 | 1 | | 85 | 85 | 5 | |
| 必修 | 日本語中級文法 | 1 | | 102 | 102 | 6 | |
| 必修 | 日本語中級文字・語彙 | 1 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 必修 | 演習Ⅱ | 2 | 34 | 34 | 68 | 2 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ会話 | 2 | 34 | | 34 | 3 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ小論文 | 2 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ聴解 | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ読解 | 2 | 102 | | 102 | 6 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ文法 | 2 | 85 | | 85 | 5 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ文字・語彙 | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅱ会話 | 2 | | 34 | 34 | 3 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅱ小論文 | 2 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅱ聴解 | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅱ読解 | 2 | | 102 | 102 | 6 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅱ文法 | 2 | | 85 | 85 | 5 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅱ文字・語彙 | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 850 | 850 | 1700 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1700 | | |

② 進学1年6か月コース

| 履修区分 | 科 目 名 | 年次 | 授業時数 | | 年間授業時数 | 評価単位数 | 備考 |
|----------------|-------------|----|------|-----|--------|-------|----|
| | | | 前期 | 後期 | | | |
| 必修 | 演習Ⅰ | 1 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 日本語初級会話 | 1 | | 34 | 34 | 6 | |
| 必修 | 日本語初級作文 | 1 | | 17 | 17 | 2 | |
| 必修 | 日本語初級聴解 | 1 | | 68 | 68 | 8 | |
| 必修 | 日本語初級読解 | 1 | | 51 | 51 | 6 | |
| 必修 | 日本語初級文法 | 1 | | 136 | 136 | 16 | |
| 必修 | 日本語初級文字・語彙 | 1 | | 85 | 85 | 10 | |
| 小 計 | | | | 425 | 425 | | |
| 必修 | 演習Ⅱ | 2 | 34 | 34 | 68 | 2 | |
| 必修 | 日本語中級会話 | 2 | 34 | | 34 | 3 | |
| 必修 | 日本語中級作文 | 2 | 34 | | 34 | 2 | |
| 必修 | 日本語中級聴解 | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | 日本語中級読解 | 2 | 85 | | 85 | 2 | |
| 必修 | 日本語中級文法 | 2 | 102 | | 102 | 6 | |
| 必修 | 日本語中級文字・語彙 | 2 | 68 | | 68 | 4 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ会話 | 2 | | 34 | 34 | 3 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ小論文 | 2 | | 34 | 34 | 2 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ聴解 | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ読解 | 2 | | 102 | 102 | 6 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ文法 | 2 | | 85 | 85 | 5 | |
| 必修 | 日本語上級Ⅰ文字・語彙 | 2 | | 68 | 68 | 4 | |
| 小 計 | | | 425 | 425 | 850 | | |
| 合 計 | | | 425 | 850 | 1275 | | |
| 学科の修了に必要な総授業時数 | | | | | 1275 | | |