

授業科目及び評価単位数一覧表（2025年度）

1 工業専門課程

(1) 情報処理学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	2	
必修	情報演習	1	17	17	34	2	
必修	C 言語 I	1	85		85	5	
必修	I C T 概論	1	153		153	9	
必修	W e b サイト基礎演習	1	17		17	1	
必修	アプリケーション	1	34		34	2	
必修	アルゴリズム I	1	51		51	3	
必修	プログラミング I	1	51		51	3	
必修	C 言語 II	1		85	85	5	
必修	I C T 特論	1		68	68	4	
必修	アルゴリズム II	1		34	34	2	
必修	資格対策 I	1		68	68	4	
必修	就職対策	1		17	17	1	
必修	設計演習	1		51	51	3	
必修	プログラミング II	1		68	68	4	
小 計			425	425	850		
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	4	
必修	データベース技術	2	34	34	68	4	
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68	4	
必修	L i n u x I	2	85		85	5	
必修	資格対策 II	2	68		68	4	
必修	ドキュメント技法	2	17		17	1	
必修	プログラミング III	2	85		85	5	
必修	I o T 演習 I	2		34	34	2	
必修	L i n u x II	2		51	51	3	
必修	制作演習 I	2		85	85	5	
必修	プログラミング IV	2		85	85	5	
選択必修	A I 概論	2	68	68	136	8	
選択必修	C # I	2	68		68	4	
選択必修	ネットワーク構築 I	2	68		68	4	
選択必修	C # II	2		68	68	4	
選択必修	ネットワーク構築 II	2		68	68	4	
小 計			561	561	1122		
合 計			986	986	1972		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）とする。

(2) A I システム開発学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	2	
必修	W e b 開発	1	51	51	102	6	
必修	企画 I	1	51	51	102	6	
必修	制作演習	1	85	85	170	10	
必修	データリテラシ	1	51	51	102	6	
必修	デザイン	1	51	51	102	6	
必修	I o T 開発	1	68		68	4	
必修	サーバ・ネットワーク	1	51		51	3	
必修	A I 概論	1		51	51	3	
必修	ロボット開発	1		68	68	4	
小 計			425	425	850		
必修	A I 特論	2	51	51	102	6	
必修	企画 II	2	51	51	102	6	
必修	サービス開発	2	187	187	374	22	
必修	サービスデザイン	2	34	34	68	4	
必修	プロジェクト推進 A	2	51	51	102	6	
必修	プロジェクト推進 B	2	51	51	102	6	
小 計			425	425	850		
合 計			850	850	1700		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

(3) I Tスペシャリスト学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	2	
必修	情報演習	1	17	17	34	2	
必修	C 言語 I	1	85		85	5	
必修	I C T 概論	1	153		153	9	
必修	W e b サイト基礎演習	1	17		17	1	
必修	アプリケーション	1	34		34	2	
必修	アルゴリズム I	1	51		51	3	
必修	プログラミング I	1	51		51	3	
必修	C 言語 II	1		85	85	5	
必修	I C T 特論	1		68	68	4	
必修	アルゴリズム II	1		34	34	2	
必修	資格対策 I	1		68	68	4	
必修	就職対策	1		17	17	1	
必修	設計演習	1		51	51	3	
必修	プログラミング II	1		68	68	4	
小 計			425	425	850		
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	4	
必修	データベース技術	2	34	34	68	4	
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68	4	
必修	L i n u x I	2	85		85	5	
必修	資格対策 II	2	68		68	4	
必修	ドキュメント技法	2	17		17	1	
必修	プログラミング III	2	85		85	5	
必修	I o T 演習 I	2		34	34	2	
必修	L i n u x II	2		51	51	3	
必修	制作演習 I	2		85	85	5	
必修	プログラミング IV	2		85	85	5	
選択必修	A I 概論	2	68	68	136	8	
選択必修	C # I	2	68		68	4	
選択必修	ネットワーク構築 I	2	68		68	4	
選択必修	C # II	2		68	68	4	
選択必修	ネットワーク構築 II	2		68	68	4	
小 計			561	561	1122		
必修	W e b デザイン	3	34	34	68	2	
必修	制作演習 II	3	85	85	170	10	
必修	プロジェクト管理	3	51	85	136	8	
必修	I o T 演習 II	3	34		34	2	
必修	W e b アプリケーション開発	3	68		68	4	
必修	システム設計 I	3	85		85	5	
必修	システム開発演習	3		68	68	4	
必修	システム設計 II	3		85	85	5	
選択必修	A I 特論	3	68	68	136	8	
選択必修	W e b プログラミング	3	68		68	4	
選択必修	アプリケーションサーバ構築 I	3	68		68	4	
選択必修	アプリケーションサーバ構築 II	3		68	68	4	
選択必修	スマートフォンアプリ開発	3		68	68	4	
小 計			561	561	1122		
合 計			1547	1547	3094		
学科の修了に必要な総授業時数					2550		

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）、3年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）とする。

(4) I T エキスパート学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	2	
必修	情報演習	1	17	17	34	2	
必修	C 言語 I	1	85		85	5	
必修	I C T 概論	1	153		153	9	
必修	W e b サイト基礎演習	1	17		17	1	
必修	アプリケーション	1	34		34	2	
必修	アルゴリズム I	1	51		51	3	
必修	プログラミング I	1	51		51	3	
必修	C 言語 II	1		85	85	5	
必修	I C T 特論	1		68	68	4	
必修	アルゴリズム II	1		34	34	2	
必修	資格対策 I	1		68	68	4	
必修	就職対策	1		17	17	1	
必修	設計演習	1		51	51	3	
必修	プログラミング II	1		68	68	4	
小 計			425	425	850		
必修	キャリアデザイン	2	34	34	68	4	
必修	データベース技術	2	34	34	68	4	
必修	ネットワーク技術	2	34	34	68	4	
必修	L i n u x I	2	85		85	5	
必修	資格対策 II	2	68		68	4	
必修	ドキュメント技法	2	17		17	1	
必修	プログラミング III	2	85		85	5	
必修	I o T 演習 I	2		34	34	2	
必修	L i n u x II	2		51	51	3	
必修	制作演習 I	2		85	85	5	
必修	プログラミング IV	2		85	85	5	
選択必修	A I 概論	2	68	68	136	8	
選択必修	C # I	2	68		68	4	
選択必修	ネットワーク構築 I	2	68		68	4	
選択必修	C # II	2		68	68	4	
選択必修	ネットワーク構築 II	2		68	68	4	
小 計			561	561	1122		
必修	W e b デザイン	3	34	34	68	2	
必修	制作演習 II	3	85	85	170	10	
必修	プロジェクト管理	3	51	85	136	8	
必修	I o T 演習 II	3	34		34	2	
必修	W e b アプリケーション開発	3	68		68	4	
必修	システム設計 I	3	85		85	5	
必修	システム開発演習	3		68	68	4	
必修	システム設計 II	3		85	85	5	
選択必修	A I 特論	3	68	68	136	8	
選択必修	W e b プログラミング	3	68		68	4	
選択必修	アプリケーションサーバ構築 I	3	68		68	4	
選択必修	アプリケーションサーバ構築 II	3		68	68	4	
選択必修	スマートフォンアプリ開発	3		68	68	4	
小 計			561	561	1122		
必修	探求開発	4	85	85	170	10	
必修	P B L 1	4	85		85	5	
必修	P B L 2	4	255		255	15	
必修	P B L 3	4		340	340	20	
小 計			425	425	850		
合 計			1972	1972	3944		
学科の修了に必要な総授業時数					3400		

※ 2年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）、3年次の選択必修は年間136時間（前期68時間・後期68時間）とする。

(5) 情報工学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	2	
必修	C 言語	1	51	51	102	6	
必修	アナログ設計	1	51	51	102	6	
必修	基礎教養	1	17	17	34	2	
必修	センサ技術	1	17	17	34	2	
必修	デジタル設計	1	68	68	136	8	
必修	電気数学	1	17	17	34	2	
必修	マイコン基礎	1	34	34	68	4	
必修	マイコン制御	1	51	51	102	6	
必修	ロボット制御基礎	1	102	102	204	12	
小 計			425	425	850		
必修	H D L	2	51	51	102	6	
必修	制御工学	2	17	17	34	2	
必修	製作演習	2	153	153	306	18	
必修	設計演習	2	85	85	170	10	
必修	ビジネスドキュメンテーション	2	34	34	68	4	
必修	ロボット制御応用	2	85	85	170	10	
小 計			425	425	850		
合 計			850	850	1700		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

(6) 情報ビジネス学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	コミュニケーション技法	1	34	34	68	4	
必修	ビジネス・キャリア	1	17	17	34	2	
必修	E U C 概論 I	1	34		34	2	
必修	P B L 実践 I	1	51		51	3	
必修	アカウンティング I	1	85		85	5	
必修	コンピュータ・リテラシ I	1	34		34	2	
必修	データリテラシー I	1	68		68	4	
必修	ビジネスデザイン I	1	34		34	2	
必修	ビジネスマナー I	1	34		34	2	
必修	プレゼンテーション演習 I	1	34		34	2	
必修	E U C 概論 II	1		34	34	2	
必修	P B L 実践 II	1		51	51	3	
必修	アカウンティング II	1		85	85	5	
必修	コンピュータ・リテラシ II	1		34	34	2	
必修	データリテラシー II	1		68	68	4	
必修	ビジネスデザイン II	1		34	34	2	
必修	ビジネスマナー II	1		34	34	2	
必修	プレゼンテーション演習 II	1		34	34	2	
小 計			425	425	850		
必修	A I リテラシー	2	34	34	68	4	
必修	ビジネスコミュニケーション	2	68	68	136	8	
必修	I C T リテラシー I	2	51		51	3	
必修	I T ビジネス概論 I	2	34		34	2	
必修	課題研究	2	68		68	4	
必修	コンピュータ実践 I	2	68		68	4	
必修	ビジネス実践 I	2	51		51	3	
必修	ビジネスプレゼンテーション I	2	51		51	3	
必修	I C T リテラシー II	2		51	51	3	
必修	I T ビジネス概論 II	2		34	34	2	
必修	コンピュータ実践 II	2		68	68	4	
必修	卒業制作	2		68	68	4	
必修	ビジネス実践 II	2		51	51	3	
必修	ビジネスプレゼンテーション II	2		51	51	3	
小 計			425	425	850		
合 計			850	850	1700		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

(7)－1 ゲーム制作学科 （2025年度よりプログラミング学科から学科名称変更、学年進行により2025年度は1年次のみ在籍）

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	2Dゲームプログラミング	1	136	136	272	16	
必修	C++	1	34	34	68	4	
必修	ExcelVBA	1	85	85	170	10	
必修	IT基礎&AIリテラシー	1	68	68	136	8	
必修	Webデザイン基礎	1	17	17	34	2	
必修	ゲーム開発I	1	85	85	170	10	
小 計			425	425	850		
必修	Linux運用管理	2	51	51	102	6	
必修	ゲーム開発II	2	34	34	68	4	
選択必修	3DゲームプログラミングI	2	204	204	408	24	
選択必修	AI活用基礎	2	17	17	34	2	
選択必修	IT応用	2	34	34	68	4	
選択必修	IT学習	2	34	34	68	4	
選択必修	PG&IT演習	2	68	68	136	8	
選択必修	Python	2	51	51	102	6	
選択必修	Webデザイン応用	2	34	34	68	4	
選択必修	キャリア開発	2	136	136	272	16	
選択必修	キャリア指導	2	51	51	102	6	
選択必修	キャリアデザインII	2	34	34	68	4	
選択必修	ゲームアルゴリズム	2	85	85	170	10	
選択必修	数学	2	34	34	68	4	
選択必修	データベース	2	34	34	68	4	
選択必修	デザインI	2	34	34	68	4	
選択必修	プログラミング演習	2	68	68	136	8	
小 計			1003	1003	2006		
合 計			1428	1428	2856		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

※ 2年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）とする。

(7)－2 プログラミング学科 （2025年度よりゲーム制作学科へ学科名称変更、学年進行により2025年度は2年次のみ在籍）

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	2Dゲームプログラミング	1	136	136	272	16	
必修	C++	1	34	34	68	4	
必修	ExcelVBA	1	85	85	170	10	
必修	IT基礎&AIリテラシー	1	68	68	136	8	
必修	Webデザイン基礎	1	17	17	34	2	
必修	ゲーム開発I	1	85	85	170	10	
小 計			425	425	850		
必修	Linux運用管理	2	51	51	102	6	
必修	ゲーム開発II	2	34	34	68	4	
選択必修	3DゲームプログラミングI	2	204	204	408	24	
選択必修	AI活用基礎	2	17	17	34	2	
選択必修	IT応用	2	34	34	68	4	
選択必修	IT学習	2	34	34	68	4	
選択必修	PG&IT演習	2	68	68	136	8	
選択必修	Python	2	51	51	102	6	
選択必修	Webデザイン応用	2	34	34	68	4	
選択必修	キャリア開発	2	136	136	272	16	
選択必修	キャリア指導	2	51	51	102	6	
選択必修	キャリアデザインII	2	34	34	68	4	
選択必修	ゲームアルゴリズム	2	85	85	170	10	
選択必修	数学	2	34	34	68	4	
選択必修	データベース	2	34	34	68	4	
選択必修	デザインI	2	34	34	68	4	
選択必修	プログラミング演習	2	68	68	136	8	
小 計			1003	1003	2006		
合 計			1428	1428	2856		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

※ 2年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）とする。

(8) e s p o r t sエンジニア学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー I	1	17	17	34	2	
必修	e s p o r t s 企画運営 I	1	119	119	238	14	
必修	e s p o r t s 企画運営 II	1	119	119	238	14	
必修	映像演習	1	34	34	68	4	
必修	合同制作	1	102	102	204	12	
必修	コンピュータリテラシー I	1	34	34	68	4	
小 計			425	425	850		
必修	e s p o r t s 企画運営 III	2	204	204	408	24	
必修	e s p o r t s 企画運営 IV	2	119	119	238	14	
必修	イベント演習	2	102	102	204	12	
小 計			425	425	850		
合 計			850	850	1700		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

(9) ゲームエンジニア学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	2 D ゲームプログラミング	1	136	136	272	16	
必修	C ++	1	34	34	68	4	
必修	E x c e l V B A	1	85	85	170	10	
必修	I T 基礎 & A I リテラシー	1	68	68	136	8	
必修	W e b デザイン基礎	1	17	17	34	2	
必修	ゲーム開発 I	1	85	85	170	10	
小 計			425	425	850		
必修	L i n u x 運用管理	2	51	51	102	6	
必修	ゲーム開発 II	2	34	34	68	4	
選択必修	3 D ゲームプログラミング I	2	204	204	408	24	
選択必修	A I 活用基礎	2	17	17	34	2	
選択必修	I T 応用	2	34	34	68	4	
選択必修	I T 学習	2	34	34	68	4	
選択必修	P G & I T 演習	2	68	68	136	8	
選択必修	P y t h o n	2	51	51	102	6	
選択必修	W e b デザイン応用	2	34	34	68	4	
選択必修	キャリア開発	2	136	136	272	16	
選択必修	キャリア指導	2	51	51	102	6	
選択必修	キャリアデザイン II	2	34	34	68	4	
選択必修	ゲームアルゴリズム	2	85	85	170	10	
選択必修	数学	2	34	34	68	4	
選択必修	データベース	2	34	34	68	4	
選択必修	デザイン I	2	34	34	68	4	
選択必修	プログラミング演習	2	68	68	136	8	
小 計			1003	1003	2006		
必修	データベース応用	3	34	34	68	4	
必修	ネットワーク	3	51	51	102	6	
選択必修	3 D ゲームプログラミング II	3	136	136	272	16	
選択必修	I T 演習	3	68	68	136	8	
選択必修	P y t h o n	3	34	34	68	4	
選択必修	P y t h o n 演習	3	34	34	68	4	
選択必修	ゲームエンジン	3	68	68	136	8	
選択必修	作品制作	3	102	102	204	12	
選択必修	デザイン II	3	68	68	136	8	
選択必修	プロジェクト演習	3	170	170	340	20	
小 計			765	765	1530		
合 計			2193	2193	4386		
学科の修了に必要な総授業時数					2550		

※ 2年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）、3年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）とする。

(10) ゲーム開発研究学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	2 Dゲームプログラミング	1	136	136	272	16	
必修	C ++	1	34	34	68	4	
必修	E x c e l V B A	1	85	85	170	10	
必修	I T基礎& A Iリテラシー	1	68	68	136	8	
必修	W e bデザイン基礎	1	17	17	34	2	
必修	ゲーム開発 I	1	85	85	170	10	
小 計			425	425	850		
必修	L i n u x運用管理	2	51	51	102	6	
必修	ゲーム開発 II	2	34	34	68	4	
選択必修	3 Dゲームプログラミング I	2	204	204	408	24	
選択必修	A I活用基礎	2	17	17	34	2	
選択必修	I T応用	2	34	34	68	4	
選択必修	I T学習	2	34	34	68	4	
選択必修	P G & I T演習	2	68	68	136	8	
選択必修	P y t h o n	2	51	51	102	6	
選択必修	W e bデザイン応用	2	34	34	68	4	
選択必修	キャリア開発	2	136	136	272	16	
選択必修	キャリア指導	2	51	51	102	6	
選択必修	キャリアデザイン II	2	34	34	68	4	
選択必修	ゲームアルゴリズム	2	85	85	170	10	
選択必修	数学	2	34	34	68	4	
選択必修	データベース	2	34	34	68	4	
選択必修	デザイン I	2	34	34	68	4	
選択必修	プログラミング演習	2	68	68	136	8	
小 計			1003	1003	2006		
必修	データベース応用	3	34	34	68	4	
必修	ネットワーク	3	51	51	102	6	
選択必修	3 Dゲームプログラミング II	3	136	136	272	16	
選択必修	I T演習	3	68	68	136	8	
選択必修	P y t h o n	3	34	34	68	4	
選択必修	P y t h o n演習	3	34	34	68	4	
選択必修	ゲームエンジン	3	68	68	136	8	
選択必修	作品制作	3	102	102	204	12	
選択必修	デザイン II	3	68	68	136	8	
選択必修	プロジェクト演習	3	170	170	340	20	
小 計			765	765	1530		
必修	I T実践	4	68	68	136	8	
必修	技術研究	4	136	136	272	16	
必修	ゲーム開発演習	4	221	221	442	26	
小 計			425	425	850		
合 計			2618	2618	5236		
学科の修了に必要な総授業時数					3400		

※ 2年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）、3年次の選択必修は年間680時間（前期340時間、後期340時間）とする。

(11) グラフィックデザイン学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	D T P 講義 I	1	34		34	4	
必修	W e b コーディング I	1	34		34	4	
必修	W e b 作品制作 I	1	34		34	4	
必修	W e b デザイン I	1	34		34	4	
必修	W e b リテラシー I	1	34		34	4	
必修	エディトリアルデザイン I	1	34		34	4	
必修	グラフィックデザイン I	1	85		85	10	
必修	情報デザイン I	1	34		34	4	
必修	タイポグラフィー I	1	34		34	4	
必修	デザイン演習 I	1	34		34	4	
必修	デザイン研究 I	1	34		34	4	
必修	D T P 講義 II	1		34	34	4	
必修	W e b リテラシー II	1		34	34	4	
必修	グラフィックデザイン II	1		68	68	8	
選択必修	W e b コーディング II	1		51	51	6	
選択必修	W e b 作品制作 II	1		34	34	4	
選択必修	W e b デザイン II	1		68	68	8	
選択必修	W e b プログラミング I	1		34	34	4	
選択必修	エディトリアルデザイン II	1		34	34	4	
選択必修	広告デザイン I	1		34	34	4	
選択必修	情報デザイン II	1		34	34	4	
選択必修	タイポグラフィー II	1		51	51	6	
選択必修	デザイン演習 II	1		34	34	4	
選択必修	デザイン研究 II	1		68	68	8	
選択必修	動画企画 I	1		136	136	16	
選択必修	動画作品制作 I	1		51	51	6	
選択必修	動画撮影 I	1		51	51	6	
選択必修	動画編集 I	1		51	51	6	
選択必修	ビジュアルデザイン I	1		34	34	4	
小 計			425	901	1326		
必修	A I リテラシー	2	34		34	4	
必修	情報デザイン III	2	34		34	4	
必修	動画制作演習 I	2	34		34	4	
必修	卒業制作 I	2		136	136	16	
選択必修	D T P 講義 III	2	34		34	4	
選択必修	W e b コーディング III	2	34		34	4	
選択必修	W e b 作品制作 III	2	34		34	4	
選択必修	W e b デザイン III	2	34		34	4	
選択必修	エディトリアルデザイン III	2	68		68	8	
選択必修	グラフィックデザイン III	2	34		34	4	
選択必修	広告デザイン II	2	51		51	6	
選択必修	作品制作 I	2	68		68	8	
選択必修	タイポグラフィー III	2	34		34	4	
選択必修	デザイン演習 III	2	34		34	4	
選択必修	動画企画 II	2	119		119	14	
選択必修	動画撮影 II	2	85		85	10	
選択必修	動画配信 I	2	34		34	4	
選択必修	動画編集 II	2	51		51	6	
選択必修	ビジュアルデザイン II	2	51		51	6	
選択必修	モーションタイポグラフィー I	2	34		34	4	
選択必修	W e b コーディング IV	2		51	51	6	
選択必修	W e b 作品制作 IV	2		34	34	4	
選択必修	W e b デザイン IV	2		34	34	4	
選択必修	W e b デザイン基礎 I	2		51	51	6	
選択必修	W e b プログラミング II	2		51	51	6	
選択必修	エディトリアルデザイン IV	2		34	34	4	
選択必修	広告デザイン III	2		51	51	6	
選択必修	作品制作 II	2		51	51	6	
選択必修	情報デザイン IV	2		34	34	4	
選択必修	タイポグラフィー IV	2		34	34	4	
選択必修	デザイン演習 IV	2		34	34	4	
選択必修	動画企画 III	2		136	136	16	
選択必修	動画作品制作 II	2		51	51	6	
選択必修	動画撮影 III	2		51	51	6	
選択必修	動画配信 II	2		51	51	6	
選択必修	ビジュアルデザイン III	2		51	51	6	
小 計			901	935	1836		
合 計			1326	1836	3162		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

※ 1年次の選択必修は年間289時間（後期289時間）とし、2年次の選択必修は年間612時間（前期323時間・後期289時間）とする。

(12) 3DCGアニメーション学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	3DCGアニメーションⅠ	1	51	51	102	6	
必修	3DCGアニメーションⅡ	1	51	51	102	6	
必修	3DCG概論	1	34	34	68	4	
必修	3DCG質感設定	1	34	34	68	4	
必修	3DCG総合演習	1	17	17	34	2	
必修	3DCGモデリングⅠ	1	102	102	204	12	
必修	デジタル制作	1	34	34	68	4	
必修	デッサンⅠ	1	51	51	102	6	
必修	編集技法Ⅰ	1	51	51	102	6	
小 計			425	425	850		
必修	3DCG表現	2	51	51	102	6	
必修	3DCGモデリングⅡ	2	102	102	204	12	
必修	ＡＩリテラシー	2	17	17	34	2	
必修	アナログアニメーション演習	2	34	34	68	4	
必修	キャラモデル演習	2	34	34	68	4	
必修	作品研究	2	51	51	102	6	
必修	背景モデリングⅡ	2	51	51	102	6	
必修	編集技法Ⅱ	2	34	34	68	4	
必修	ポートフォリオ演習	2	51	51	102	6	
小 計			425	425	850		
合 計			850	850	1700		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

(13) デジタルアニメ学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	アニメ基礎Ⅰ	1	17	17	34	2	
必修	アニメ制作Ⅰ	1	136	136	272	16	
必修	撮影Ⅰ	1	51	51	102	6	
必修	デッサンⅠ	1	51	51	102	6	
必修	動画Ⅰ	1	85	85	170	10	
必修	動画演習	1	51	51	102	6	
必修	ペイントⅠ	1	34	34	68	4	
小 計			425	425	850		
必修	ＡＩリテラシー	2	17	17	34	2	
必修	アニメ基礎Ⅱ	2	17	17	34	2	
必修	アニメ制作Ⅱ	2	170	170	340	20	
必修	デジタルアニメ	2	85	85	170	10	
必修	デッサンⅡ	2	51	51	102	6	
必修	動画Ⅱ	2	85	85	170	10	
小 計			425	425	850		
合 計			850	850	1700		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

(14) サウンドクリエイト学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	2	
必修	D A W演習 A	1	51	51	102	6	
必修	D A W演習 B	1	51	51	102	6	
必修	キャリアデザイン	1	17	17	34	2	
必修	シンセサイズ	1	51	51	102	6	
必修	聴能形成	1	34	34	68	4	
必修	プレゼンテーション I	1	34	34	68	4	
必修	音響効果 A	1	51		51	3	
必修	基礎演習	1	34		34	2	
必修	作編曲論	1	34		34	2	
必修	フォーリー演習	1	51		51	3	
必修	P C 演習	1		34	34	2	
必修	インターンシップ	1		34	34	2	
必修	ミックスダウン演習	1		51	51	3	
選択必修	音響効果 B	1		51	51	3	
選択必修	作編曲論応用	1		51	51	3	
小 計			425	476	901		
必修	制作演習 A	2	34	34	68	4	
必修	制作演習 B	2	51	51	102	6	
必修	卒業制作	2	51	51	102	6	
必修	プレゼンテーション II	2	34	34	68	4	
選択必修	立体音響研究	2	51	51	102	6	
選択必修	MA 演習	2	51	51	102	6	
選択必修	インタラクティブサウンド	2	51	51	102	6	
選択必修	クリエイティブワーク	2	51	51	102	6	
選択必修	コラボレーション	2	51	51	102	6	
選択必修	作編曲演習	2	51	51	102	6	
選択必修	商業音楽制作	2	51	51	102	6	
選択必修	整音技術	2	51	51	102	6	
選択必修	ソングライティング	2	51	51	102	6	
小 計			629	629	1258		
合 計			1054	1105	2159		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

※ 1年次の選択必修は年間51時間（後期51時間）、2年次の選択必修は年間408時間（前期204時間・後期204時間）とする。

(15) サウンドテクニク学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	2	
必修	P C 演習 A	1	34	17	51	4	
必修	P C 演習 B	1	51	51	102	6	
必修	ステージワーク I	1	51	51	102	6	
必修	電気工学	1	34	34	68	4	
必修	ライティング I	1	51	51	102	6	
必修	基礎演習	1	34		34	2	
必修	ビジュアルワーク I	1	51		51	6	
必修	舞台基礎	1	51		51	3	
必修	レコーディング I A	1	51		51	3	
必修	映像概論	1		51	51	3	
必修	音楽研究 I	1		51	51	3	
必修	キャリアデザイン I	1		17	17	2	
必修	制作演習 I	1		34	34	1	
選択必修	クリエイティブワーク I	1		51	51	3	
選択必修	レコーディング I B	1		51	51	3	
小 計			425	476	901		
必修	イベント制作	2	51	51	102	6	
必修	映像演習	2	102	102	204	12	
必修	音楽研究 II	2	34	51	85	4	
必修	キャリアデザイン II	2	17	17	34	2	
必修	C A D 演習	2	17		17	1	
必修	制作演習 II	2	51		51	3	
必修	卒業制作	2		51	51	3	
選択必修	MA 演習	2	51	51	102	6	
選択必修	クリエイティブワーク II	2	51	51	102	6	
選択必修	ステージワーク II	2	102	102	204	12	
選択必修	整音技術	2	51	51	102	6	
選択必修	レコーディング II	2	51	51	102	6	
小 計			578	578	1156		
合 計			1003	1054	2057		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

※ 1年次の選択必修は年間51時間（後期51時間）、2年次の選択必修は年間306時間（前期153時間・後期153時間）とする。

(16) 声優タレント学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	2	
必修	D J /ナレーション I	1	51	51	102	6	
必修	MC 演習 I	1	34	34	68	4	
必修	P C 演習 I	1	34	34	68	4	
必修	アフレコ I	1	51	51	102	6	
必修	イベント演習 I	1	34	34	68	4	
必修	ヴォイストレーニング I	1	34	34	68	4	
必修	ヴォーカル I	1	51	51	102	6	
必修	演劇演習 I	1	51	51	102	6	
必修	ダンス I	1	34	34	68	4	
必修	基礎演習	1	34		34	2	
必修	キャリアデザイン	1		34	34	2	
小 計			425	425	850		
必修	D J /ナレーション II	2	51	51	102	6	
必修	MC 演習 II	2	34	34	68	4	
必修	P C 演習 II	2	17	17	34	2	
必修	アフレコ II	2	51	51	102	6	
必修	イベント演習 II	2	34	34	68	4	
必修	ヴォイストレーニング II	2	51	51	102	6	
必修	ヴォーカル II	2	51	51	102	6	
必修	演劇演習 II	2	51	51	102	6	
必修	進路対策	2	51	51	102	6	
必修	ダンス II	2	34	34	68	4	
小 計			425	425	850		
合 計			850	850	1700		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

(17) 建築インテリアデザイン学科

① 建築デザインコース

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	2	
必修	C A D設計製図 I	1	102	102	204	12	
必修	建築C G	1	102	102	204	12	
必修	基礎製図	1	102		102	6	
必修	建築計画 I	1	51		51	3	
必修	建築材料 I	1	34		34	2	
必修	設計演習 I	1	102		102	6	
必修	建築一般構造	1		51	51	3	
必修	建築生産 I	1		34	34	2	
必修	建築法規 I	1		34	34	2	
必修	構造力学 I	1		34	34	2	
必修	設計演習 II	1		102	102	6	
小 計			510	476	986		
必修	C A D設計製図 II	2	102	102	204	12	
必修	環境工学	2	51		51	3	
必修	建築計画 II	2	51		51	3	
必修	建築計画 III	2	51		51	3	
必修	建築材料 II	2	34		34	2	
必修	建築設備	2	34		34	2	
必修	設計演習 III	2	102		102	6	
必修	建築生産 II	2		34	34	2	
必修	建築法規 II	2		68	68	4	
必修	構造力学 II	2		34	34	2	
必修	設計演習 IV	2		204	204	12	
小 計			425	442	867		
合 計			935	918	1853		
学科の修了に必要な総授業時数					1853		

② 建築インテリアコース

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	A I リテラシー	1	17	17	34	2	
必修	C A D設計製図 I	1	102	102	204	12	
必修	建築C G	1	102	102	204	12	
必修	基礎製図	1	102		102	6	
必修	建築計画 I	1	51		51	3	
必修	建築材料 I	1	34		34	2	
必修	設計演習 I	1	102		102	6	
必修	建築一般構造	1		51	51	3	
必修	建築生産 I	1		34	34	2	
必修	建築法規 I	1		34	34	2	
必修	構造力学 I	1		34	34	2	
必修	設計演習 II	1		102	102	6	
小 計			510	476	986		
必修	C A D設計製図 II	2	102	102	204	12	
必修	環境工学	2	51		51	3	
必修	建築計画 II	2	51		51	3	
必修	建築計画 III	2	51		51	3	
必修	建築材料 II	2	34		34	2	
必修	建築設備	2	34		34	2	
必修	設計演習 III	2	102		102	6	
必修	建築生産 II	2		34	34	2	
必修	建築法規 II	2		68	68	4	
必修	構造力学 II	2		34	34	2	
必修	設計演習 IV	2		204	204	12	
小 計			425	442	867		
合 計			935	918	1853		
学科の修了に必要な総授業時数					1853		

(18) インダストリアルデザイン学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	3次元C A D設計Ⅰ	1	51	51	102	6	
必修	3次元C A DデザインⅠ	1	34	34	68	4	
必修	機械設計Ⅰ	1	51	51	102	6	
必修	コンセプトワークⅠ	1	51	51	102	6	
必修	制作演習Ⅰ	1	68	68	136	8	
必修	製品企画Ⅰ	1	51	51	102	6	
必修	製品設計Ⅰ	1	68	68	136	8	
必修	プロダクトデザインⅠ	1	51	51	102	6	
小 計			425	425	850		
必修	3次元C A D設計Ⅱ	2	51	51	102	6	
必修	3次元C A DデザインⅡ	2	34	34	68	4	
必修	AⅠリテラシー	2	17	17	34	2	
必修	機械設計Ⅱ	2	51	51	102	6	
必修	コンセプトワークⅡ	2	51	51	102	6	
必修	制作演習Ⅱ	2	68	68	136	8	
必修	製品企画Ⅱ	2	51	51	102	6	
必修	製品設計Ⅱ	2	51	51	102	6	
必修	プロダクトデザインⅡ	2	51	51	102	6	
小 計			425	425	850		
合 計			850	850	1700		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

(19) 国際コミュニケーション学科

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	キャリアデザインⅠ	1	68	68	136	8	
必修	コミュニケーション技法Ⅰ	1	85	85	170	10	
必修	コンピュータ演習Ⅰ	1	68	68	136	8	
必修	日本語能力試験対策Ⅰ	1	153	153	306	18	
必修	ビジネス演習Ⅰ	1	51	51	102	6	
小 計			425	425	850		
必修	キャリアデザインⅡ	2	68	68	136	8	
必修	コミュニケーション技法Ⅱ	2	68	68	136	8	
必修	コンピュータ演習Ⅱ	2	68	68	136	8	
必修	日本語能力試験対策Ⅱ	2	153	153	306	18	
必修	ビジネス演習Ⅱ	2	68	68	136	8	
小 計			425	425	850		
合 計			850	850	1700		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

(20) 総合研究科

① 建築コース

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	建築総合研究	1	408	425	833	50	
合 計			408	425	833		
学科の修了に必要な総授業時数					833		

② C G コース

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	3 D C G 合同演習Ⅰ	1	102	102	204	12	
必修	3 D C G 合同演習Ⅱ	1	51	51	102	6	
必修	企画制作	1	221	221	442	26	
必修	ゼミナール	1	51	51	102	6	
合 計			425	425	850		
学科の修了に必要な総授業時数					850		

2 文化・教養専門課程

(1) 日本語学科

① 進学2年コース

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	演習Ⅰ	1	34	34	68	2	
必修	日本語初級会話	1	34		34	3	
必修	日本語初級作文	1	17		17	1	
必修	日本語初級聴解	1	68		68	4	
必修	日本語初級読解	1	51		51	3	
必修	日本語初級文法	1	136		136	8	
必修	日本語初級文字・語彙	1	85		85	5	
必修	日本語中級会話	1		34	34	3	
必修	日本語中級作文	1		34	34	2	
必修	日本語中級聴解	1		68	68	4	
必修	日本語中級読解	1		85	85	5	
必修	日本語中級文法	1		102	102	6	
必修	日本語中級文字・語彙	1		68	68	4	
小 計			425	425	850		
必修	演習Ⅱ	2	34	34	68	2	
必修	日本語上級Ⅰ会話	2	34		34	3	
必修	日本語上級Ⅰ小論文	2	34		34	2	
必修	日本語上級Ⅰ聴解	2	68		68	4	
必修	日本語上級Ⅰ読解	2	102		102	6	
必修	日本語上級Ⅰ文法	2	85		85	5	
必修	日本語上級Ⅰ文字・語彙	2	68		68	4	
必修	日本語上級Ⅱ会話	2		34	34	3	
必修	日本語上級Ⅱ小論文	2		34	34	2	
必修	日本語上級Ⅱ聴解	2		68	68	4	
必修	日本語上級Ⅱ読解	2		102	102	6	
必修	日本語上級Ⅱ文法	2		85	85	5	
必修	日本語上級Ⅱ文字・語彙	2		68	68	4	
小 計			425	425	850		
合 計			850	850	1700		
学科の修了に必要な総授業時数					1700		

② 進学1年6か月コース

履修区分	科 目 名	年次	授業時数		年間授業時数	評価単位数	備考
			前期	後期			
必修	演習Ⅰ	1		34	34	2	
必修	日本語初級会話	1		34	34	6	
必修	日本語初級作文	1		17	17	2	
必修	日本語初級聴解	1		68	68	8	
必修	日本語初級読解	1		51	51	6	
必修	日本語初級文法	1		136	136	16	
必修	日本語初級文字・語彙	1		85	85	10	
小 計				425	425		
必修	演習Ⅱ	2	34	34	68	2	
必修	日本語中級会話	2	34		34	3	
必修	日本語中級作文	2	34		34	2	
必修	日本語中級聴解	2	68		68	4	
必修	日本語中級読解	2	85		85	2	
必修	日本語中級文法	2	102		102	6	
必修	日本語中級文字・語彙	2	68		68	4	
必修	日本語上級Ⅰ会話	2		34	34	3	
必修	日本語上級Ⅰ小論文	2		34	34	2	
必修	日本語上級Ⅰ聴解	2		68	68	4	
必修	日本語上級Ⅰ読解	2		102	102	6	
必修	日本語上級Ⅰ文法	2		85	85	5	
必修	日本語上級Ⅰ文字・語彙	2		68	68	4	
小 計			425	425	850		
合 計			425	850	1275		
学科の修了に必要な総授業時数					1275		