

■科目基本情報

科目名	esports企画運営Ⅱ	科目コード	B560		
授業時間/週	前期7,後期7 時間/週	年次	1年	学期	通年
必修/選択区分	必修	授業形態	演習		
担当教員	小林 亮介				
教員の実務経験	有:実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	esportsイベントディレクター		
企業等連携授業	該当する	職業実践専門課程 の企業等連携科目	該当する		
連携企業等	GLOE株式会社				

■科目詳細情報

授業概要	eスポーツイベント運営における基礎知識の学習と必要となる各種機材の扱い方を学ぶ。 学んだ知識を用いてeスポーツイベントの企画立案を行い、運営までの一連の流れを学ぶ。											
到達目標	esports業界の現状を把握したうえで、年2回予定のコンペティションに向けて大会の企画書が書けるようにする。機材の知識と扱い方を学び企画した内容で大会を実施。 年度終了時点で企画立案もしくは機材運用の担当に就ける状態になる。											
授業方法	イベント開催に関わる法令や知識については講義形式で実施。 機材運用・大会運営については実習形式での実施。											
実務家教員による実践的教育の内容	esports企画運営会社においてディレクターとして培った大会運営・機材運用の技術と、企画作成の知見を活かしesportsに関する企画制作・運用管理を教育します。											
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	20%	実技試験	0%	課題評価	40%	平常評価	40%	合計	100%
	法令・知識系統は小テストでの評価。企画書・機材配線図などは課題評価。 内部開催のイベント参加度について平常評価とする。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	機材類を取り扱う授業のため、動きやすい服装での参加を推奨します。											
授業計画	第 1 週	esports業界について esports業界の現状と働く上で必要となる要素について学ぶ										
	第 2 週	各種ソフトウェアのインストール MicrosoftOffice、Discord、OBSの実行環境構築										
	第 3 週	目標設定と言語化 自分がesports業界で成し遂げたい事を考え、言語化する										
	第 4 週	目標設定プレゼン資料作成 自分が設定した目標を学内プレゼンするための資料作成										
	第 5 週	目標プレゼン大会 全員の前で各自の目標を一人ずつプレゼンする										
	第 6 週	企画書の書き方 eスポーツ大会を企画する上での企画書の書き方を学ぶ										
	第 7 週	夏イベントコンペ用企画作成 7月に行われるイベントの企画を各自で作成										
	第 8 週	夏イベントの大会コンペ 7月に行われるイベントの企画コンペを開催する										
	第 9 週	OBSソフトウェア学習 OBSを使用した具体的な画面作成方法を学ぶ										
	第 10 週	画像処理方法 Photoshopを使用した画像の作成方法を学ぶ										
	第 11 週	台本作成方法 esportsにおける台本の作成方法を学ぶ										
	第 12 週	配線図作成方法 機材の配線図の作成方法を学ぶ										
	第 13 週	WBS運用方法 スケジュールを管理する手法を学ぶ										
	第 14 週	夏イベント企画実習 7月に行われるイベントの進行台本を作成する										
	第 15 週	夏イベント企画実習 7月に行われるイベントの進行台本を作成する										
	第 16 週	夏イベント本番 企画した夏イベント大会を実施する										
	第 17 週	夏イベント振り返り 夏イベントの反省点や改善点を洗い出す										

授業計画	第 18 週	目標設定の進捗確認 年度初めに設定した目標の改良と進捗を確認する
	第 19 週	学園祭イベントコンペ用企画作成 11月に行われる学園祭でのイベント企画を各自で作成
	第 20 週	学園祭イベントの大会コンペ 11月に行われる学園祭イベントの企画コンペを開催する
	第 21 週	動画処理方法 Premiere Proを使用した動画の編集方法を学ぶ
	第 22 週	動画オンデマンド配信方法の学習 Youtubeへのアップロードと設定を行う
	第 23 週	動画のLive配信方法の学習 YoutubeLiveを利用したLive配信の設定と実施
	第 24 週	学園祭イベント企画実習 11月に行われるイベントの進行台本を作成する
	第 25 週	学園祭イベント企画実習 11月に行われるイベントの進行台本を作成する
	第 26 週	学園祭イベント大会本番 企画した学園祭イベント大会を実施する
	第 27 週	学園祭イベント振り返り 学園祭イベントの反省点や改善点を洗い出す
	第 28 週	年度末イベントコンペ用企画作成 年度末に行われるのイベント企画を各自で作成
	第 29 週	年度末イベントの大会コンペ 年度末に行われる学園祭イベントの企画コンペを開催する
	第 30 週	年度末イベント企画実習 年度末に行われるイベントの進行台本を作成する
	第 31 週	年度末イベント企画実習 年度末に行われるイベントの進行台本を作成する
	第 32 週	年度末イベント大会本番 企画した年度末イベント大会を実施する
	第 33 週	年度末イベント振り返り 年度末イベントの反省点や改善点を洗い出す
	第 34 週	目標設定の進捗確認 年度初めに設定した目標の改良と進捗を確認する