

■科目基本情報

科目名	esports企画運営Ⅲ	科目コード	B570		
授業時間/週	前期12,後期12 時間/週	年次	2年	学期	通年
必修/選択区分	必修	授業形態	演習		
担当教員	八木 康介				
教員の実務経験	無	実務経験職種			
企業等連携授業	該当しない	職業実践専門課程 の企業等連携科目			
連携企業等					

■科目詳細情報

授業概要	eスポーツイベントの企画と運営を繰り返し実施する。 学内、学外関わらず、eスポーツイベントを実施する場所から企画する。 学内、学外関わらず、学生や企業、団体との協力したeスポーツイベントの企画と運営を実施する。											
到達目標	イベント企画の基礎知識を習得し、実践を通じて企画立案・運営スキルを向上させる。さらに、チームでの協働や問題解決能力を養い、効果的な広報戦略やリスクマネジメントの手法を身につける。											
授業方法	年間に4回以上の実践的なeスポーツイベントを実施する。講義、グループワーク、外部ミーティングなど実践的な活動を組み合わせ、企画から運営までを段階的に学ぶ。											
実務家教員による 実践的教育の内容												
成績評価方法	筆記試験 定期試験	0%	筆記試験 小テスト	0%	実技試験	0%	課題評価	50%	平常評価	50%	合計	100%
	提出された企画書の完成度、運営による貢献度(平常評価)が高いかどうかを評価する。											
授業外における学修	特になし											
教科書・教材	なし											
参考文献・資料	特になし											
履修上の留意点	特になし											
授業計画	第 1 週	新入生歓迎イベント企画作成 先輩が新入生に対してのイベントとして企画作成										
	第 2 週	新入生歓迎イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第 3 週	新入生歓迎イベント本番 イベント大会を実施する										
	第 4 週	新入生歓迎イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す										
	第 5 週	イベント企画作成 イベント企画作成										
	第 6 週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第 7 週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第 8 週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第 9 週	イベント本番 イベント大会を実施する										
	第 10 週	夏イベント企画作成 イベント企画作成										
	第 11 週	夏イベント企画作成 イベント企画作成										
	第 12 週	夏イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する										
	第 13 週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第 14 週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第 15 週	イベント企画実習 イベント実施における準備実習										
	第 16 週	夏イベント本番 イベント大会を実施する										
	第 17 週	夏イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す										

授業計画	第 18 週	学園祭イベント企画作成 イベント企画作成
	第 19 週	学園祭イベント企画作成 イベント企画作成
	第 20 週	学園祭イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する
	第 21 週	学園祭イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 22 週	学園祭イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 23 週	学園祭イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 24 週	学園祭イベント本番 イベント大会を実施する
	第 25 週	学園祭イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す
	第 26 週	年度末イベント企画作成 イベント企画作成
	第 27 週	年度末イベント企画作成 イベント企画作成
	第 28 週	年度末イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する
	第 29 週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 30 週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 31 週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 32 週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 33 週	年度末イベント大会本番 イベント大会を実施する
	第 34 週	年度末イベント振り返り イベントの反省点や改善点を洗い出す