

■科目基本情報

科目名	esports企画運営Ⅳ	科目コード	B580		
授業時間/週	前期7,後期7 時間/週	年次	2年	学期	通年
必修/選択区分	必修	授業形態	演習		
担当教員	小林 亮介				
教員の実務経験	有:実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	eスポーツイベントディレクター		
企業等連携授業	該当しない	職業実践専門課程 の企業等連携科目			
連携企業等					

■科目詳細情報

授業概要	eスポーツイベントの企画と運営を繰り返し実施する。 学内、学外関わらず、eスポーツイベントを実施する場所から企画する。 学内、学外関わらず、学生や企業、団体との協力をしたeスポーツイベントの企画と運営を実施する。
到達目標	自主的にイベントを創造し、ディレクター、映像・音響機材、配信素材制作いずれかの知識を実務的なレベルで身につける。年間で各員が最低2回、いずれかの立場を遂行する。
授業方法	自主的に企画をしたイベント・実践的なeスポーツイベントを年間4回に渡り実施。
実務家教員による 実践的教育の内容	eスポーツの企画運営会社において、ディレクターとして培った大会運用の技術と、企画作成の知見を活かし、eスポーツに関する企画制作と運用管理を教育します。 また、外部との連携を行い、より実践的なイベントに携わります。
成績評価方法	筆記試験 定期試験 0% 筆記試験 ハイレベル 20% 実技試験 0% 課題評価 40% 平常評価 40% 合計 100%
	授業で学んだ内容を理解しているかを確認ができる課題により、理解習得を確認し評価とする。
授業外における学修	特になし
教科書・教材	なし
参考文献・資料	特になし
履修上の留意点	映像・音響機材を扱うため、動きやすい服装で参加してください。
授業計画	第 1 週 新入生歓迎イベント企画作成 先輩が新入生に対してのイベントとして企画作成 第 2 週 新入生歓迎イベント企画実習 イベント実施における準備実習 第 3 週 新入生歓迎イベント本番 イベント大会を実施する 第 4 週 新入生歓迎イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す 第 5 週 イベント企画作成 イベント企画作成 第 6 週 イベント企画実習 イベント実施における準備実習 第 7 週 イベント企画実習 イベント実施における準備実習 第 8 週 イベント企画実習 イベント実施における準備実習 第 9 週 イベント本番 イベント大会を実施する 第 10 週 夏イベント企画作成 イベント企画作成 第 11 週 夏イベント企画作成 イベント企画作成 第 12 週 夏イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する 第 13 週 イベント企画実習 イベント実施における準備実習 第 14 週 イベント企画実習 イベント実施における準備実習 第 15 週 イベント企画実習 イベント実施における準備実習 第 16 週 夏イベント本番 イベント大会を実施する 第 17 週 夏イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す

授業計画	第 18 週	学園祭イベント企画作成 イベント企画作成
	第 19 週	学園祭イベント企画作成 イベント企画作成
	第 20 週	学園祭イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する
	第 21 週	学園祭イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 22 週	学園祭イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 23 週	学園祭イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 24 週	学園祭イベント本番 イベント大会を実施する
	第 25 週	学園祭イベント振り返り イベント大会の反省点や改善点を洗い出す
	第 26 週	年度末イベント企画作成 イベント企画作成
	第 27 週	年度末イベント企画作成 イベント企画作成
	第 28 週	年度末イベント企画のコンペ イベント企画のコンペを開催する
	第 29 週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 30 週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 31 週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 32 週	年度末イベント企画実習 イベント実施における準備実習
	第 33 週	年度末イベント大会本番 イベント大会を実施する
	第 34 週	年度末イベント振り返り イベントの反省点や改善点を洗い出す