

■科目基本情報

科目名	イベント演習	科目コード	B600		
授業時間/週	前期6,後期6 時間/週	年次	2年	学期	通年
必修/選択区分	必修	授業形態	演習		
担当教員	後藤 理彩				
教員の実務経験	有:実務経験のある教員による授業科目	実務経験職種	eスポーツイベント ディレクター		
企業等連携授業	該当しない	職業実践専門課程 の企業等連携科目			
連携企業等					

■科目詳細情報

[illegible]

授業計画	第 18 週	企画チーム分け 複数チームに分かれ第23週で実施する企画内容を考案する。
	第 19 週	イベント企画 第18週で決定したチームで実施する内容を1つに決定する。
	第 20 週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第 21 週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第 22 週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認
	第 23 週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会(3回目)
	第 24 週	イベントの反省会 レポートの作成及び提出
	第 25 週	企画チーム分け 複数チームに分かれ第30週で実施する企画内容を考案する。
	第 26 週	イベント企画 第25週で決定したチームで実施する内容を1つに決定する。
	第 27 週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第 28 週	イベント企画及び機材の確認 使用機材の確認と操作方法の知識と技術を習得する
	第 29 週	イベントリハーサル 実際に本番で使用する機材チェックと進行の確認
	第 30 週	イベントの実施 自主企画eスポーツ大会(4回目)
	第 31 週	イベントの反省会 レポートの作成及び提出
	第 32 週	DWイベント準備 DWで実施するイベントに向けての準備を行う
	第 33 週	DWイベント準備 DWで実施するイベントに向けての準備を行う
	第 34 週	後期全体反省会 レポートの作成及び提出