

ゲーム開発研究学科／ゲームエンジニア学科／ゲーム制作学科
学校購入機種

サードウェーブ（トスラ） GALLERIA RL7C-R56-5N

価格面においてはメーカーの協力を得て右記のようになりました。 **245,300円（税込）**

C P U	インテル®Core™i7-14650HX（最大5.2GHz/16コア/24スレッド）
メインメモリ	32GB (16GB×2) (DDR5-4800 SO-DIMM)
グラフィックアクセラレーター	NVIDIA® GeForce RTX™ 5060 8GB Laptop GPU+インテル®UHDグラフィックス（CPU内蔵）
補助記憶装置	1TB SSD（NVMe Gen4）
表示機能	15.6インチ 非光沢FHD液晶(1920×1080ドット表示)/リフレッシュレート144Hz
サウンド機能	内蔵ステレオスピーカー/Sound Blaster Studio+
L A Nポート	1Gb Ethernet対応LANポート×1
無線L A N	インテル®Wi-Fi6E (IEEE802.11 a/b/g/n/ac/ax) Bluetooth 5.3
オプティカルドライブ	非搭載
バッテリー／稼働時間	リチウムイオンバッテリー/約5.8時間（JEITA 3.0ベース）
内蔵ソフト	基本ソフト(OS) Windows®11Home 64ビット
質量・外形寸法	約2.3kg（W361.0×D250.0×H32.0mm）
修理対応	修理対応は、メーカー窓口にて受付。 在学期間中無償対応（最大4年間）
その他	保証サービス4年【自然故障・物損故障】

※ハードウェア仕様に関しましては、特別仕様にております。

アプリケーション無し

※新製品の出荷（発売）時期により、仕様変更となる場合があります。

※各学科で必要なアプリケーションソフトで学校から提供するもの以外に必要なものについては、別途購入となります。（後日連絡）

ゲーム開発研究学科／ゲームエンジニア学科／プログラミング学科
ノートパソコンに関するQ&A

Q O SはWindows11が必要でしょうか？

Windows11が必要です。
学校で購入するパソコンもWindows11です。
エディション（種類）に関しては、HomeまたはProを推奨しています。

Q Windowsは32ビット版か64ビット版のどちらでも構いませんか？

授業では64ビット版を使用するため、64ビット版が必須です。32ビット版では一部で使えないハードウェアやソフトウェアがあるため、授業に支障が出ます。

Q パソコンの保証はどうすればいいですか？

自分でパソコンを購入する場合は、購入時に在学期間の保険への加入をお勧めします。パソコンが破損・故障した場合は、保証内容により異なりますが、オンサイト修理（メーカーからの出張修理）、または販売店への持ち込みや、メーカーへの郵送等の対応が必要になります。また、修理期間が数週間に及ぶことや、修理見積もり代金が必要となるケースもあります。詳しくは販売店やメーカーへご確認ください。なお、学校推奨パソコンを本校で購入した場合は、在学中の故障は修理対応が可能となっています。

Q C P Uは推奨パソコンと違っていても構いませんか？

多少性能が劣るものでも大きな問題はないと思われますが、Windowsや各種アプリケーションを快適に動作させるために、C P Uは「i 5 以上」を推奨します。

Q **グラフィックコントローラーは、推奨パソコンで使用されているもの以外でも構いませんか？**

2年生以降で高度な3Dプログラミングを学習する関係上、「GeForce」を推奨しています。

Q **バッテリーは長時間対応のものが必要ですか？ 教室にはコンセントはありますか？**

教室にはコンセントが設置されていますので、バッテリー切れの際には利用可能です。従って、必ずしも長時間対応のバッテリーである必要はありませんが、利便性を考えると長時間もつほうがよいでしょう。

Q **SSD（ソリッド・ステート・ドライブ）やDVDドライブは必須ですか？**

学校推奨パソコンはSSDのため、SSDが必要です。（容量は1TB以上を推奨します）HDD（ハード・ディスク・ドライブ）は動作速度が遅くなるため推奨しません。DVDドライブは授業では使用しませんので、搭載されていなくても構いません。
※使用するソフト（Microsoft Office、Visual Studioなど）は学校で用意していますので、個人でのソフト購入は不要です。